

# TURNERINGSREGLEMENT 2020

## Indholdsfortegnelse

Dansk Cricket-Forbunds (herefter DCF) turneringsreglement består af følgende dele:

### Del I: Det almene turneringsreglement, der omfatter regler gældende på tværs af alle rækker og turneringer

- § 1 - Amatørbestemmelse
- § 2 - Aldersgrupper
- § 3 - Spilletilladelse
- § 4 - Kampdeltagelse
- § 5 - Hjemmebane
- § 6 - Kampafvikling
- § 7 - Dommere & regnskab
- § 8 - Udeblivelse
- § 9 - Turneringsplacering
- § 10 - Resultat
- § 11 - Forsinkelser
- § 12 - Indberetning
- § 13 - Disciplinære sager
- § 14 - Protester
- § 15 - Økonomi
- § 16 - Overtrædelse af turneringsreglement
- § 17 - Dispensation
- § 18 - Kommunikation
- § 19 - Beslutningskompetence
- § 20 - Ændring af TR
- §§ 21-24 (Vakant)

### Del II: Det turneringsspecifikke reglement, der er opdelt i et kapitel for hver separat turnering

- Kapitel 1: Den ordinære turnering
- Kapitel 2: T20-turneringen

Hvert af disse kapitler indeholder følgende paragraffer

- § 25 - Turneringsstruktur
- § 26 - Turneringsafvikling
- § 27 - Resultat
- § 28 - Dommere & regnskab
- § 29 - Op- og nedrykning mellem hold
- § 30 - Lånespillere
- § 31 - Trænere
- §§ 32-34 (Vakant)

### Del III: Spillereglerne, der beskriver DCF's tillæg og ændringer til Cricketlovene

- § 35 - Spilleregler
- §§ 36-39 (Vakant)

### Del IV: Beklædningsreglementet, der omfatter reglerne for spilledragtens udseende og anvendelse

- § 40 - DCF-kampe
- § 41 - Turneringskampe
- § 42 - Reklame- og klubmarkering
- § 43 - Beklædning udleveret af DCF
- § 44 - Sanktioner
- §§ 45-49 (Vakant)

### Del V: Disciplinærreglementet, der omfatter reglerne for opførsel på og udenfor cricketbanen

- § 50 - Gyldighed
- § 51 - Formål
- § 52 - Overtrædelser og sanktioner
- §§ 53-59 (Vakant)

## **DEL I: DET ALMENE TURNERINGSREGLEMENT (§§ 1-24)**

### **§ 1 AMATØRBESTEMMELSE**

#### **§ 1.1**

Turneringerne står kun åbne for amatører jf. Amatør- & Ordensreglementet.

### **§ 2 ALDERSGRUPPER**

#### **§ 2.1**

Der kan udskrives turneringer i følgende aldersgrupper: Oldboys herrer, Senior herre, Senior damer, U18, U15, U13 og U11. Udtrykket 'række' refererer til en aldersgruppe og gælder tværs af diverse turneringer, stævner o.l. Udtrykket 'ungdomsspiller' refererer til alle aldersgrupper yngre end Senior.

#### **§ 2.2**

Oldboys er spillere, som er fyldt 40 år inden 1. januar i kalenderåret, hvor turneringen afholdes.  
U18 er spillere, som ikke er fyldt 19 år inden 1. september i kalenderåret, hvor turneringen afholdes.

U15 er spillere, som ikke er fyldt 16 år inden 1. september i kalenderåret, hvor turneringen afholdes.  
U13 er spillere, som ikke er fyldt 14 år inden 1. september i kalenderåret, hvor turneringen afholdes.  
U11 er spillere, som ikke er fyldt 12 år inden 1. september i kalenderåret, hvor turneringen afholdes.  
Senior er spillere, som er fyldt 19 år inden 1. september i kalenderåret, hvor turneringen afholdes.  
For piger, der deltager på hold i ungdomsrækkerne, er aldersgrænsen + 1 år.

##### **§ 2.2.1**

Alderskravene for U18, U15 og U13 svarer til ICC Europe's aldersgrupper U18, U15 og U13. Aldersgrænser for U18, U17, U16 og U14 defineres på tilsvarende vis med skæring 1. september i kalenderåret.

##### **§ 2.2.2**

I landsdækkende seniorrækker skal spilleren være fyldt 15 år inden 1. september i kalenderåret, hvor turneringen afholdes.  
I ikke-landsdækkende seniorrækker skal spilleren være fyldt 13 år inden 1. september i kalenderåret, hvor turneringen afholdes.

##### **§ 2.2.3**

Kvindelige spillere kan spille i alle rækker jf. §2.1 forudsat at overholder de respektive aldersgrænser jf. § 2.2.  
De kan stille op for én klub i dame- og/eller pigerækken og en anden klub i en af de øvrige nævnte rækker, forudsat den sidstnævnte klub ikke har dame- og/eller pigehold tilmeldt turneringen.

##### **§ 2.2.4**

Markreserver skal overholde alderskravene.

#### **§ 2.3**

DCF kan dispensere for aldersgrænserne. Hvis et ungdomshold benytter en spiller med dispensation, kan holdet ikke blive rækkevinder, deltage i DM-slutspil eller vinde DM.

#### **§ 2.4**

En ungdomsspiller kan jf. §2.2 uden binding spille på hold i de forskellige aldersgrupper, blot de aldersmæssige krav er opfyldt.  
En ungdomsspiller kan således uden binding spille på seniorhold såfremt de aldersmæssige krav jf. §2.2.2 er opfyldt. Reglen tager også forrang for § 29.1 og § 29.2 i både kapitel 1 og kapitel 2.

### **§ 3 SPILLETILLADELSE**

#### **§ 3.1**

For at kunne spille i kampe arrangeret af DCF skal spilleren have et dansk CPR-nummer.

##### **§ 3.1.1**

Spillere bosiddende i Sydslesvig eller i Øresundsregionen, der ikke har et dansk CPR-nummer, skal have hhv. et tysk (f.eks. Sozialversicherungsausweis) eller svensk (Samordning) ID-nummer.

### § 3.1.2

Spillere, der er asylansøgere og som ikke har et CPR-nummer, skal have et asylansøgerkort.

### § 3.2

På DCF's forlangende, skal den klub spilleren repræsenterer, kunne fremlægge den i § 3.1. nødvendige dokumentation. Kan klubben ikke det, betragtes spilleren som ulovlig (i allerede gennemførte og kommende kampe).

## § 4 KAMPDELTAGELSE

### § 4.1

En spiller kan i et kalenderår kun spille for én klub i den danske turnering. Se dog § 4.1.3.

#### § 4.1.1

For at spille kampe for en klub skal spilleren have været medlem af klubben i mindst syv dage.

#### § 4.1.2

En spiller, som skifter klub og som i kalenderåret har spillet kampe for den afgivende klub, skal ansøge DCF om dispensation til at spille resten af kalenderåret for den modtagende klub. Som udgangspunkt gives dispensation kun ved bopælsændring over længere afstand. Hvis dispensation gives, idømmes spilleren automatisk mindst to spilledages karantæne.

#### §4.1.3

Deltagelse i indendørsturneringer hverken binder eller løsner i forhold til udendørsturneringer.

#### §4.1.4

En planlagt, men ikke påbegyndt kamp, hverken binder eller løser en spiller. I relation hertil anses en kamp for påbegyndt, når holdkortet afleveres til dommeren.

#### §4.1.5

Markreserver skal være medlem af klubben. Deltagelse i en kamp som markreserve hverken binder eller løser en spiller i forbindelse med deltagelse på andre hold.

### § 4.2

Ved klubskifte skal den modtagende klub på forlangende kunne dokumentere, at spilleren ikke længere spiller for eller har økonomisk mellemværende med den afgivende klub.

### § 4.3

En klub kan ansøge DCF om dispensation til at U13-, U15- og U18spillere fra moderklubber uden hold i de respektive rækker, kan spille kampe på klubbens hold, der i givet fald betegnes som et kombinationshold. For at få dispensation til kombinationshold skal klubben oplyse de pågældende spilleres fulde navn og fødselsdato, samt vise moderklubbens godkendelse af deltagelsen. Det er en forudsætning, at der er en geografisk nærhed mellem spillerens moderklub og den klub, som tilmelder kombinationsholdet. DCF bestemmer sammensætningen af kombinationshold ud fra en vurdering af de samlede indsendte spillernavne, som ønsker at spille på kombinationshold. Dispensation til at klubben kan deltage ved udendørs-DM gives som hovedregel kun inden starten af turneringen, men kan under særlige omstændigheder gives senere, hvis de pågældende spillere kan nå at spille 3/5 af sæsonens fastsatte kampe.

Udtrykket 'moderklub' refererer til den klub som spilleren senest (uden dispensation) har repræsenteret i turneringskamp.

#### § 4.3.1

Spillere på kombinationshold kan samtidig også spille på andre hold i deres moderklub, såfremt de opfylder betingelserne herfor.

#### § 4.3.2

For U18rækken Vest gælder at et kombinationsholds deltagelse ved udendørs-DM forudsætter, at holdet aktivt har deltaget i mindst 4/5-del af de arrangerede U18kampe i Vest. Ved aktivt forstås, at holdet er mødt op og spillerne er registreret/indberettet på sædvanlig vis samt at kampene har fået et resultat - efter minimum 2 x 5 overs eller bowl out i tilfælde af regn.

## § 4.4

I tillæg til § 4.1.1 skal en seniorspiller (jf. § 2.2) senest d. 1. december skriftligt udmelde sig af sin nuværende klub for at blive spilleberettiget for sin nye klub.

Sker udmeldelsen mellem d. 1. december og d. 31. januar er spilleren spilleberettiget for sin nye klub fra d. 1. juni, og sker udmeldelsen efter d. 31. januar er spilleren ikke spilleberettiget for sin nye klub i indeværende sæson. Se dog § 4.1.3.

### § 4.4.1

§4.4. finder ikke anvendelse i fald et af følgende forhold er gældende:

- a) Spillerens nuværende klub kan ikke tilbyde et hold for den kommende sæson
- b) Spillerens nuværende klub ændrer kontingentet med mere end 20% efter d. 1. december
- c) Spillerens nuværende klub meddeler skriftligt DCF, at klubben friholder spilleren fra § 4.4
- d) Spilleren får dispensation jf. §4.1.2

Twister kan indbringes for DCF, hvor Turneringsudvalget er bemyndiget af bestyrelsen til at afgøre tvister og dispensere for § 4.4.

## § 4.5

I Old boys rækken kræves ikke dispensation for at spille på kombinationshold, og spillere på kombinationshold kan samtidig også spille på andre hold i deres moderklub, såfremt de opfylder betingelserne herfor.

## § 5 HJEMMEBANE

### § 5.1

En klub, som bruger en anden klubs bane til hjemmebane, er forpligtet til at betale alle dokumenterede udgifter i forbindelse hermed. Klubben, som låner en bane, har de samme forpligtigelser som hjemmeholdet.

## § 6 KAMPAFVIKLING

### § 6.1

DCF fastsætter tid og sted for kampene. Alle kampe skal spilles på den fastsatte dato, medmindre klubberne enes om en ny dato. Enhver kampflytning skal godkendes DCF. I modsat fald vil kampen blive regnet som "ikke spillet". DCF kan med rimeligt varsel ændre en fastsat spilledato. DCF vil som udgangspunkt nedprioritere anmodninger om kampflytninger grundet i ungdomsspilleres adgang til at deltage i seniorkampe jf. § 2.4. En "ikke spillet" kamp behandles jf. § 10.1.C.

#### § 6.1.1

Ændring af spilletidspunkt uden ændring af dato regnes ikke som en kampflytning. Ethvert rimeligt ønske fra det tilrejsende hold om ændring af spilletidspunkt skal imødekommes af hjemmeholdet, såfremt det sendes senest 120 timer (dvs. fem dage) inden kampstart. I kampe, hvor der påsættes neutrale dommere, skal hjemmeholdet meddele alle ændringer til DCF og til dommeransætteren senest 72 timer (dvs. tre dage) inden kampstart. Ved undladelse af dette dækkes alle eventuelle udgifter af hjemmeholdet.

### § 6.2

Rækkeinddeling og turneringsform afgøres inden sæsonstart af DCF.

I 2020 har DCF indført en dispensationsordning for U18- og U15rækken, således at der spilles med 8 spillere per hold. Et hold må stille med flere end 8 spillere, men må maksimalt bruge hhv. 8 gærdespillere og 8 markspillere. Det er dog tilladt fra kamp til kamp at aftale op til 11 spillere per hold.

I 2020 har DCF indført en dispensationsordning for U13 B-rækken, således at alle kampe afvikles efter det særlige U13 reglement, som DCF udgiver separat fra dette Turneringsreglement.

Dispensationsordningerne tager forrang for evt. modstridende regler i dette Turneringsreglement.

U13 A-rækken spilles efter U13 A-række regler jf. §6.4.1.

#### § 6.2.1

For U18-, U15- og U13rækken hver især gælder som udgangspunkt, at de to bedste hold i hhv. Øst og Vest deltager i et finaletævne om Danmarksmesterskabet i den pågældende række.

Mangler der deltagende hold (f.eks. fra den ene landsdel) planlægger DCF, hvorledes kampen(e) om mesterskabet skal afvikles.

### § 6.3

Stiller en klub ikke op til kamp, foreligger der en udeblivelse, med mindre DCF har givet tilladelse til flytning af kampen, eller klubben kan dokumentere, at der er tale om forhold, som klubben ikke selv var herre over.

### § 6.3.1

Klubber er forpligtiget til at deltage i finaler og kvalifikationskampe, der fastsættes af DCF.

### § 6.4

En kamp består af to halvlege (jf. dog § 25.1), og hver halvleg består af et antal overs med en fastsat afviklingstid.

#### § 6.4.1

Overs og tidsfrister mv. fremgår af nedenstående skema:

Række	Antal overs pr. halvleg	Min. antal overs	Min. antal kastere	Afviklingstid	Spilletid	Frokost
Oldboys	20	5	4	1t 20min	-	Aftales
Damer	20	5	4	1t 20min	-	Aftales
U18	20	5	5	1t 20min	-	Aftales
Piger	20	5	4	1t 20min	-	Aftales
U15	20	5	5	1t 20min	-	Aftales
U13 A	15	5	5	60min	-	Aftales
U11	16	-	-	-	-	Aftales

Anførerne aftaler inden kampen tidspunktet for frokosten, og hvis intet andet aftales varer frokosten 30 min.

Hvis halvlegen slutter højst 30 minutter inden det planlagte tidspunkt, holdes frokosten dog straks. Der tillades én drikkepause af højst fem minutter pr. halvleg.

#### § 6.4.2

Til finalestævnet om ungdoms-DM spilles som i den ordinære turnering.

### § 6.5

En kaster må højst afvikle 1/5 (dog 1/4 for Oldboys, Damer og Piger) af de overs, der er til rådighed for holdet ved halvlegens begyndelse jf. tabellen i § 6.4.1. Dette antal overs er gældende for resten af kampen.

En påbegyndt over regnes som en fuldført over.

### § 6.6

Et hold fortsætter i marken indtil modstanderen er ude eller det fastsatte antal overs er kastet. Holdet får seks strafpoint for hver over afviklingstiden er overskredet med.

Reglen gælder i begge holds halvleg, og supplerer, men erstatter ikke Lov 41.9 i Cricketlovene.

Dommerne skal meddele markholdets anfører, når afviklingstiden er gået. Markholdet kan løbende hos dommere få oplyst afviklingstiden, men det er ikke dommernes ansvar at informere om eventuel tidnød undervejs.

Dommerne skal fraregne tabt spilletid for hændelser som markholdet ikke er skyld i (f.eks. bortkomst af bold, skadet spiller mv.).

Dommerne skal indberette til DCF, hvorfor afviklingstiden blev overtrådt. DCF kan herefter idømme bøde og i gentagelsestilfælde fratage et hold turneringspoint.

Hvis antallet af overs reduceres i en kamp, fastsættes et nyt sluttidspunkt for afviklingen af overs. Begge holds anførere informeres af dommerne.

### § 6.7

Sandsynliggør vejrudsigten, at kampen ikke kan afvikles inden for normal spilletid, kan dommerne inden kampstart reducere kampens antal af overs jf. § 6.4.1 om minimum antal overs. En sådan reduktion ændrer ikke på sluttidspunktet for spilletiden.

En kamp kan ikke påbegyndes, hvis begge hold ikke får mulighed for at modtage minimumsantallet af overs inden for den fastsatte spilletid jf. tabellen i § 6.4.1.

### § 6.8

Hvis kampen ikke er startet til tiden eller der forekommer afbrydelser grundet vejrforhold efter kampens start, kan pausernes varighed reduceres for at opnå ekstra spilletid. Dommerne holder løbende anførerne orienteret om deres beslutning.

### § 6.8.1

Medfører vejrforhold at kampen starter for sent eller bliver afbrudt, lægges 60 minutter til spilletiden som udgangspunkt og antallet af overs fastsættes som følger:

- a) Det beregnes, hvor mange overs, der kan afvikles fra det tidspunkt, hvor kampen genoptages og til det nye sluttidspunkt. Hertil lægges evt. allerede afviklede overs.
- b) Sker afbrydelsen i 1.halvleg, og er antallet af overs større end eller lig med det fastsatte antal overs for kampen, fortsættes kampen umiddelbart.
- c) Sker afbrydelsen i 1.halvleg, og er antallet af overs mindre end det oprindeligt fastsatte, fordeles disse ligeligt mellem de to hold. Der beregnes endvidere nyt sluttidspunkt for halvlegen.
- d) Sker afbrydelsen i 2.halvleg, og er antallet af overs mindre end det antal overs, der var til rådighed i 1.halvleg, fastsættes en Target Score jf. §10.1.B

### § 6.9

Det hold, der batter sidst, må ikke modtage flere overs end det hold, der battede først, havde til rådighed i sin halvleg.

## § 7 DOMMERE & REGNSKAB

### § 7.1

Dommere godtgøres efter satserne i § 15.2. I kampe med neutrale dommere deles udgifterne til dommerne ligeligt mellem de to hold. DCF betaler dommerne og afregner med klubberne i forhold til den aktuelle instruks på DCF's hjemmeside. Ved slutspil om ungdoms-DM og kvinde-DM betales dommerne af DCF.

I alle rækker, der ikke er omtalt i (Kapitel 1 og 2) § 28.1 skal hver klub stille med én dommer.

### § 7.2

Såfremt der ikke kan fremskaffes et tilstrækkeligt antal neutrale dommere, kan DCF diktere en klub at stille med kvalificerede dommere til en eller flere kampe.

Kan en klub undtagelsesvist ikke stille med dommere som pålagt, har den pligt til at meddele dette til DCF. Undladelse kan medføre bøde og/eller udelukkelse af hold.

Stiller den enkelte klub på trods af pålæg herom ikke med dommere, kan klubben idømmes en bøde. Desuden kan klubben pålægges at dække de udgifter, det har været nødvendigt at afholde for at fremskaffe en anden neutral dommer.

### § 7.3

Kampen skal altid gennemføres uanset om der møder dommere op. Holdenes anførere træffer aftale om, hvorledes dette kan ske. Dette gælder også, hvis situationen med manglende dommere opstår under kampen.

### § 7.4

Hvis et hold vægrer sig mod at medvirke til en løsning, evt. i form af at gærdeholdets spillere dømmes, betragtes dette som nægtelse af at spille, jf. § 8.1.

## § 8 UDEBLIVELSE

### § 8.1

Hvis et hold nægter at spille jf. §7.4 eller Lov 16.3 i Cricketlovene sidestilles dette med udeblivelse. Endvidere sidestilles brug af ulovlig eller ikke-spilleberettiget spiller som udeblivelse.

### § 8.2

Hvis et hold sender afbud mindst 36 timer inden kampstart regnes dette som udeblivelse med afbud. Et hold som ikke har meldt afbud mindst 36 timer inden det fastsatte spilletidspunkt til både modstander og turneringsledelsen betragtes som udeblevet uden afbud.

### § 8.3

Hvis et hold udebliver, idømmes klubben en bøde. Hvis en klub melder afbud, kan klubben idømmes en bøde.

**§ 8.4**

Et hold som udebliver så sent, at modstanderne er mødt helt eller delvist op, skal afholde alle dokumenterbare udgifter, f.eks. spillernes transport, som er nødvendige for at kunne spille kampen.

**§ 8.5**

Hvis kampen indgår i en turneringsform, hvor holdene mødes mere end én gang, skal det udeblivende hold desuden betale halvdelen af modstanderholdets afholdte og ikke-refunder bare rejseudgifter (ved tidligere og efterfølgende kampe i turneringen). Dette gælder også hvis et hold trækkes eller udelukkes fra turneringen.

**§ 8.6**

Et hold, der er udeblevet fra en kamp, kan udelukkes fra videre deltagelse i den pågældende turnering i indeværende kalenderår. Holdet udelukkes ikke ved udeblivelse som følge af §7.4.

Såfremt et hold udelukkes, annulleres holdet kampresultater i den pågældende turnering.

Et hold, der er udeblevet fra en kamp, kan ikke blive rækkevinder, deltage i slutspil om DM eller blive dansk mester.

**§ 9 TURNERINGSPLACERING****§ 9.1**

I hver division eller serie placeres holdene efter den opnåede kvotient, der beregnes som antal turneringspoint divideret med antal kampe i indeværende sæson.

Har to eller flere hold samme kvotient placeres holdene indbyrdes efter den opnåede Net Run Rate (NRR) i indeværende sæson jf.

§ 9.2.

**§ 9.2**

$$NRR = (\text{Antal point scoret} / \text{Antal overs modtaget}) - (\text{Antal point imod} / \text{Antal overs kastet})$$

I beregningen indgår kun kampe mod modstandere, som de involverede hold, har mødt lige mange gange (Hvis f.eks. nogle hold har mødt Hold X to gange, men andre hold har mødt Hold X én gang, indgår kun den første kamp).

En kamp indgår, når den er påbegyndt (Er den f.eks. udsat indgår den ikke).

For et hold, der i første halvleg benytter færre overs end der er til rådighed, indregnes det fulde antal overs til rådighed.

For et hold, der i anden halvleg passerer modstanderens score og vinder kampen, indregnes kun det modtagne antal overs.

For et hold, der i anden halvleg mister sine gærder uden at have passeret indregnes det fulde antal overs til rådighed.

**§ 10 RESULTAT****§ 10.1**

Dommerne er ansvarlige for at kampens resultat findes på følgende måde:

- A) Kampe, hvor begge hold har haft mulighed for at modtage lige mange overs, dog mindst minimumsantallet
- B) Kampe, hvor der er fastsat en Target Score
- C) Kampe, hvor minimumsantallet af overs ikke kan nås
- D) Kampe, hvor det ene hold udebliver eller nægter at spille

**§ 10.1.A**

Kampens vinder er det hold, der scorer flest point. jf. dog §10.1.B om Target Score.

Scores lige mange point ender kampen uafgjort.

Se dog også § 27 for de respektive turneringer.

**§ 10.1.B**

For det hold, der battede først, beregnes en Gennemsnitsscore = (Antal point scoret / Antal overs til rådighed).

For det hold, der batter sidst, beregnes en Target Score = (Gennemsnitsscore x Antal overs til rådighed) plus 1. I Target score ses bort fra evt. decimaler.

For at vinde skal holdet, der batter sidst, opnå Target Scoren.

Se dog også § 27 for de respektive turneringer.

**§ 10.1.C**

Hvis begge holds anførere er enige, kan kampen afgøres på kastekonkurrence jf. § 10.3. Ellers aftales der en nye kamp.

Begge hold er ansvarlige for at finde en ny dato, men hjemmeholdet er ansvarlig for at meddele en ny dato til DCF senest 48 timer efter den oprindelige dato. DCF har ret til at afvise datoen. Hvis klubberne ikke kan blive enige om en dato, kan DCF anvise en ny spilledato.

Hvis der ikke kan findes en ny dato, erklæres kampen for 'No result'.

Hvis den udsatte kamp heller ikke kan finde en afgørelse, erklæres kampen for 'No result'.

Dog udgår kampe i landsdækkende rækker og T20 serie 1, og resultatet bliver "NO result".

Se også § 27 for de respektive turneringer.

### § 10.1.D

Hvis det ene hold udebliver, stiller ulovligt hold eller nægter at spille efter dommerne har bedt dem om det, erklæres holdet som taber. Se §8 herom.

### § 10.2

En vunden kamp giver 2 turneringspoint.

En uafgjort kamp giver 1 turneringspoint.

En tabt kamp giver 0 turneringspoint.

En ikke-spillet kamp og en kamp, der erklæres 'No Result' giver 0 turneringspoint.

### § 10.3

I en kastekonkurrence udpeger begge hold fem spillere som hver kaster to bolde mod et udækket gærde, og der trækkes lod om, hvilket hold der kaster først. Det første holds spillere kaster hver én bold. Så kaster det andet holds spillere hver én bold. Dernæst kaster den det første hold spillere hver én bold, og herefter kaster det andet holds spillere hver én bold. Holdene beslutter selv rækkefølgen af deres kastere, som er ens i første og anden runde.

Det hold, som rammer gærdet flest gange, vinder. Rammer holdene lige mange gange, er kampen uafgjort.

Såfremt kampen ikke må ende uafgjort, iværksættes en 'Sudden death'-runde, hvor hvert hold kaster én bold ad gang, til en afgørelse er fundet. I Sudden death kan holdet løbende vælge sin kaster, men mindst fire andre spillere fra holdet skal have kastet før samme spiller må kaste igen.

### § 10.4

Ender en kamp uafgjort, hvor der kræves en vinder (f.eks. en kvalifikationskamp eller slutspil ved ungdoms-DM), kan en vinder udpeges således:

1. Holdet med færrest gærdefald vinder
2. Hvis holdene har mistet lige mange gærder, vinder det hold, som har scoret flest point efter 25 overs
3. Har de to hold scoret lige mange point efter 25 overs, sammenlignes efter 24 overs og så fremdeles over for over.
4. Findes ingen vinder ved brug af ovenstående, findes vinderen ved kastekonkurrence jf. § 10.3. En finale kan dog ikke afgøres ved kastekonkurrence, men der fastsættes en ny kamp, som da kan afgøres ved kastekonkurrence

## § 11 FORSINKELSER

### § 11.1

Banen skal være klar mindst 30 minutter inden kampstart. Er en klub ikke klar til denne eller andre fastsatte tider og efter de i Cricketlovene fastsatte frister, skal dommerne indberette forholdet til DCF. DCF kan idømme klubben bøde og i grove tilfælde erklære kampen for tabt af den pågældende klub.

### § 11.2

Dommerne skal være på banen 30 minutter inden kampstart. Uden for de landsdækkende rækker gøres dog forbehold for ikke-neutrale dommere, der ankommer sammen med sit hold.

Dommerne skal møde i god tid før kampens begyndelse, kontrollere banen og opmåling samt modtage holdopstillinger.

Dommerne skal være på banen fem minutter før spillet skal sættes i gang.

## § 12 INDBERETNING

### § 12.1



Såvel spillede, som ikke-spillede og flyttede kampe skal indberettes til DCF. Hjemmeholdet er ansvarlig for at indberette kampresultater til DCF efter nedenfor angivne regler. Indberetning af ikke-spillede og flyttede/udsatte kampe skal ske via mail jf. § 18.1.1.

### § 12.1.1

I de landsdækkende rækker anvendes den seneste version af det af DCF anviste online scorings- og indberetningssystem (Live Scores). Det er klubbens ansvar forud for turneringen at anskaffe en egnet computer til dette brug. Klubben skal ligeledes forud for turneringens start indsende en liste til DCF med fuldstændig for- og efternavne på de spillere, som kan repræsentere klubben i sæsonen. DCF vil foranstalte at alle spillere oprettes i scoringsystemet. Tilgang i løbet af sæsonen skal hurtigst muligt indtastes.

Hvis klubben er årsag til at dens kampe i de landsdækkende rækker ikke løbende kan følges af resultatformidlingen på DCF's hjemmeside ifalder klubben:

- Første gang: Påtale
- Efterfølgende: Bøde á mindst kr. 500

Hvis klubben ikke senest samme dag online indberetter sine kampe i de landsdækkende rækker ifalder klubben:

- Første gang: Bøde á kr. 500
- Anden gang: Bøde á kr. 1.000
- Efterfølgende: Bøde á kr. 1.000 samt tab af turneringspoint (uden at modstanderholdet tildeles turneringspoint).

### § 12.1.2

I de ikke-landsdækkende rækker anvendes skema til upload i turneringssystemet. Det er hjemmeholdets ansvar, at indberette fuldstændige for- og efternavn for begge hold, og ungdomsspillere skal påføres fødselsdato første gang de deltager i den pågældende række.

Hvis klubben ikke indberetter sine kampe i de ikke-landsdækkende rækker senest fire dage efter kampdagen kan klubben ifalde:

- Første gang: Påtale
- Anden gang: Bøde á kr. 300
- Efterfølgende: Bøde á kr. 300 samt tab af turneringspoint (uden at modstanderholdet tildeles turneringspoint).

## § 13 DISCIPLINÆRE SAGER

### § 13.1

Hvis en eller begge dommere finder det nødvendigt at indberette en eller flere spillere for overtrædelse af DCF's Disciplinærreglementet (§§50-59), skal det ske ved at:

- Spilleren skal informeres
- Begge holds anførere skal informeres
- Der skal sendes indberetning til DCF

Dommerne skal på banen konsultere hinanden, og aftale om der skal sendes en eller flere indberetninger. Dommerne skal følge den i Cricketlovene beskrevne fremgangsmåde, herunder særligt Lov 18.5, 21.2, 24.4, 28.2 samt Lov 41 og 42 vedr. advarsler mv. for spilleres overtrædelse af Cricketlovene og tilføjelser jf. dette reglement. Indberetningen skal af dommerne ske senest dagen efter kampens afslutning.

DCF sender indberetningen til den eller de pågældende spilleres klub til orientering og med henblik på at modtage partshøring i sagen. DCF håndterer alle indberetninger indbefattet eventuelt at indhente oplysninger fra øvrige parter i sagen. De involverede spillere og klubber må ikke diskutere sagen med DCF's bestyrelse eller Amatør- & Ordensudvalg, mens den pågår.

### § 13.2

DCF lægger i sin afgørelse primært dommernes indberetning til grund, og kan i sin kendelse jf. DCF's Disciplinærreglement (§§50-59) vælge at:

- Afvise eller undlade at foretage sig yderligere i sagen
- Give en advarsel
- Give karantæne

### § 13.3

DCF's kendelser i disciplinærsager kan ankes til DCF's Amatør- & Ordenudvalg jf. § 14.7, dog kan idømt karantæne på under to spilledage ikke ankes. En idømt karantæne skal afsones snarest efter domsudmålingen i den række og/eller turnering, hvor

overtrædelsen fandt sted og omfatter alle klubbens hold i karantæneperioden. Er den pågældende række og/eller turnering afsluttet for året eller i pause, afvikles karantænen, når rækken og/eller turneringen genoptages.

#### § 13.4

Anvender en klub en spiller, som er idømt karantæne, taber klubben uanset resultatet af kampen. Endvidere kan klubben idømmes en bøde. Ved gentagelsestilfælde kan klubben fratages turneringspoint. Hvis en spiller deltager i en eller flere kampe i karantæneperioden kan den pågældende spillere idømmes yderligere karantæne.

### § 14 PROTESTER

#### § 14.1

Protest vedrørende bane eller arrangement af kampen skal for at være gyldig meddeles af anføreren til dommerne før kampen, eller så snart hændelsen opstår.

#### § 14.2

Mener anføreren for et hold, at en dommer (eller begge dommerne) har afsagt en urigtig kendelse, skal han, hvis han ønsker at protestere, umiddelbart efter kendelsens afsigelse på spillepladsen over for dommerne nedlægge protest.

#### § 14.3

Senest 24 timer efter kampdagen skal den pågældende klub via e-mail meddele DCF, at klubben nedlægger protest, hvorefter DCF vil pålægge kampens dommere at indsende deres vurdering af hændelsen. Den pågældende klub skal endvidere senest 48 timer efter kampdagen via e-mail indsende en detaljeret indberetning om sagen til DCF.

#### § 14.4

Protest fra tredje klub vedrørende en kamps afvikling eller anvendelse af ikke-spilleberettigede spillere skal indsendes til DCF senest 48 timer efter, at klubben er blevet gjort bekendt med forholdet.

#### § 14.5

Protester indgivet mere end 72 timer efter sidste kamp i pågældende sæson kan ikke medføre ændringer af kampresultater.

#### § 14.6

For at en protest er gyldig skal den protesterende klub indsende et depositum på kr. 500 inden for 48 timer jf. §§ 14.3 og 14.4 ved kontant indbetaling eller overførsel til DCF's bankkonto. Depositummet tilbagebetales, såfremt protesten tages til følge.

#### § 14.7

For at en anke til DCF's Amatør- & Ordensudvalg er gyldig skal den ankende klub samtidig indsende et depositum på kr. 1.000 ved kontant indbetaling eller overførsel til DCF's bankkonto. Depositummet tilbagebetales, såfremt anken tages til følge.

### § 15 ØKONOMI

#### § 15.1

For deltagelse i forbundets turneringer betales et gebyr, hvis omfang indstilles af DCF til godkendelse på det årlige repræsentantskabsmøde.

#### § 15.2

I forbindelse med kampe betaler klubberne til DCF de neutrale dommeres honorar og evt. diæter jf. § 7.1.

- I den ordinære turnering (jf. Del II, Kapitel 1) udgør dommerhonoraret kr. 500 pr. kamp og diæter udgør kr. 80 pr. kamp.
- I T20-turneringen (jf. Del II, Kapitel 2) udgør dommerhonoraret kr. 250 pr. kamp, mens diæter á kr. 80 kun udbetales, hvis dommeren dømmer to kampe samme dag.

I tillæg hertil udbetales kørselsgodtgørelse regnet fra dommerens bopæl jf. Folkeregisteret til spillepladsen – enten som dækning af udgifter til offentlig transport, eller (jf. Statens takster) med kr. 1,96 pr. km. Ved to dommeres samkørsel – og brug af samme bil over Storebælt – kan udbetales kr. 3,52 pr. km til den kørte bil.

Nødvendig overnatning godtgøres med kr. 223 pr. nat (jf. Statens takster).

Klubberne betaler ligeligt udgifterne til kampens neutrale dommer(e).

### § 15.3

Foruden udgiften til dommere jf. §15.2 afholder hvert hold selv sine rejseudgifter, mens den arrangerende klub får indtægterne og afholder de øvrige udgifter ved kampen.

Udgiften til bolde afholdes af hjemmeholdet. Hvis kampen spilles på neutral bane, medbringer hver klub en bold.

Ved kampe, der af forbundet er henlagt til neutral bane, ved opryknings- og kvalifikationskampe, DM for kvinder samt ved omkampe, fordeles udgifter og indtægter ligeligt mellem de deltagende hold. I udgifterne må indgå bolde, afholdte rejseudgifter samt eventuelle andre udgifter, der aftales mellem klubberne jf. § 15.4. Rejseudgifterne kan dog højst beregnes svarende til udgiften på fælles klasse med offentlig transport (ikke fly) for op til 14 personer med størst mulig rabat. Afregning skal finde sted senest 14 dage efter kampens afholdelse, og udgifter til overnatning og morgenmad kan højst medregnes svarende § 15.2.

### § 15.4

Rejse og overnatningsudgifter for samtlige kampe i de landsdækkende rækker udlignes mellem samtlige de deltagende klubber, idet hver division/serie afregnes i separate puljer. Efter afslutning af de pågældende rækker beregner DCF de udligningsberettigede udgifter for de enkelte klubber. De udligningsberettigede udgifter udgør kr. 9 pr. km fra klubbens hjemby til modstanderklubbens hjemby og retur, idet der i kilometertallet forlods fradrages 200 km. Ved rejser mellem Jylland/Fyn og Sjælland/Lolland/Falster regnes afstanden over Storebælt. Kilometerafstanden regnes på grundlag af Kraks ruteberegning. Deltager et hold i et dobbeltarrangement (to kampe på én weekend) tillægges kr. 1.000 til de udligningsberettigede udgifter. Såfremt den enkelte klubs udligningsberettigede udgift er mindre end den gennemsnitlige, må klubben betale differencen til puljen senest 30 dage efter opgørelsens fremkomst.

### § 15.5

For alle rejser i forbindelse med udendørsrækker for Damer, Piger, U18, U15, U13 samt U11, yder DCF et tilskud på kr. 0,50 pr. km pr. spiller over 100 km (tur/retur) samt for rejser over Storebælt for disse grupper ydes et tilskud på kr. 40 pr. spiller (tur/retur). Ydelsen af tilskud forudsætter at ansøgningen herom er DCF i hænde senest 14 dage efter afholdelse af arrangementet. Der ydes som udgangspunkt ikke tilskud til stævner arrangeret af DCF. Udviklingskonsulenterne kan i forbindelse med DCF's arrangementer orientere om evt. kørselstilskud til det enkelte stævne. Udgangspunktet for opgørelse af antal km er klubbens hjemmebane.

### § 15.6

Til DCF's Indendørsturnering ydes et tilskud på kr. 0,50. pr. km pr. spiller over 100 km pr. hold (tur/retur) samt for så vidt angår rejser over Storebælt et tilskud på kr. 40 pr. spiller (tur/retur).

### § 15.7

DCF refunderer efter ansøgning de afholdte transportudgifter ifølge bilag i forbindelse med Kvinde-, Pige-, U18-, U15- og U13-udendørsmesterskaber (DM-semifinaler og finaler). Der refunderes kun udgifter til transport på fælles klasse med offentlig transport (ikke fly) for op til 14 personer med størst mulig rabat. Er overnatning nødvendig gives tilskud af DCF. Klubben kan ikke søge refusion for egne afholdte transportudgifter ifald DCF har arrangeret fællesrejse for de tilrejsende hold. Refusionsretten bortfalder, hvis klubben ikke har indsendt sin refusionsanmodning senest 14 dage efter kampen.

### § 15.8

§15.7 gælder også for indendørs-DM, idet der dog højst ydes refusion for op til 10 personer pr. hold.

## § 16 OVERTRÆDELSE AF TURNERINGSREGLEMENTET

### § 16.1

Overtrædelse af turneringsreglementet berettiger DCF til at idømme den klub, der begår overtrædelser, en advarsel, bøde, frakendelse turneringspoint eller udelukkelse.

### § 16.2

DCF fastsætter bødetakster for overtrædelse af DCF's Turneringsreglement. Bøder idømt efter DCF's Turneringsreglement tilfalder DCF. Bøder under kr. 1.001 kan ikke ankes til DCF's Amatør- & Ordensudvalg.

**§ 17 DISPENSATION****§ 17.1**

Når sportslige og/eller økonomiske forhold taler herfor, kan DCF dispensere for dette reglement.

**§ 17.2**

Dispensationer fra DCF's Turneringsreglementet, inkl. tilladelse til kampflytninger mv., er kun gældende såfremt der er sendt godkendelse fra DCF.

**§ 18 KOMMUNIKATION****§ 18.1**

Foruden almene offentliggørelser på sin hjemmeside (cricket.dk), så anvender DCF e-mails som sin primære kommunikationsform med klubber, spillere og andre interessenter. Al kontakt til DCF, som ikke handler om turneringskampe, skal ske på DCF's e-mailadresse ([dcf@cricket.dk](mailto:dcf@cricket.dk)) eller på telefon +45 43 26 21 60.

**§ 18.1.1**

Alle spørgsmål og indberetninger vedrørende turneringen skal ske skriftligt til turneringsmailen ([turnering@cricket.dk](mailto:turnering@cricket.dk)).

**§ 19 BESLUTNINGSKOMPETENCE****§ 19.1**

DCF fastsætter internt beslutningskompetencen jf. dette reglement til udvalg.

**§ 20 ÆNDRING AF TURNERINGSREGLEMENTET****§ 20.1**

DCF kan ændre i DCF's Turneringsreglement. Enhver ændring meddeles via hjemmesiden samt via e-mail til klubbernes kontaktsadresse (alternativt klubformandens) eller ved førstkommande repræsentantskabsmøde.

**DEL II: DET SPECIFIKKE TURNERINGSREGLEMENT (§§ 25-34)****KAPITEL 1: DEN ORDINÆRE TURNERING****§ 25 TURNERINGSSTRUKTUR****§ 25.1**

Der udskrives en divisionsinddelt turnering, kaldet den Ordinære turnering, hvor der spilles over én halvleg pr. hold á op til 50 overs jf. § 26.1.1. Inddeling i divisioner sker efter DCF's bestemmelser, herunder § 29 om op- og nedrykning mellem divisionerne. De tre øverste divisioner (Elite-, 1. og 2. division) er landsdækkende, mens de lavere divisioner er regionale. Bestemmelser fra andre turneringer har ikke indflydelse på denne turnering, medmindre det specifikt fremgår.

**§ 25.1.1**

Elitedivisionen består af syv hold, som spiller en dobbeltturnering. Vinderen af Elitedivisionen er dansk mester, mens sidstepladsen rykker ned i 1.division. Placering sker jf. § 9.

**§ 25.1.2 Udgår****§ 25.1.3**

1.division består af otte hold, som spiller en dobbeltturnering. Vinderen af 1.division rykker op i Elitedivisionen, mens sidstepladsen rykker ned i 2.division. Placering sker jf. § 9.

**§ 25.1.4**

2.division består af otte hold, som spiller en dobbeltturnering. Vinderen af 2.division rykker op i 1.division, mens sidstepladsen rykker ned i 3.division. Placering sker jf. § 9.

**§ 25.1.5**

De regionale divisioner oprettes efter behov afhængig af tilmelding. Inddeling og turneringsform herunder op- og nedrykning afgøres af DCF.

**§ 25.2**

I hver landsdækkende division kan kun deltage ét hold fra hver klub.

**§ 25.3**

Dersom en klubs hold i en højere division er placeret til nedrykning eller kvalifikationskamp om at undgå nedrykning, vil den samme klubs hold i den lavere division ikke kunne afløse dette højere placerede hold. Holdet kan således ikke deltage i eventuelle kvalifikationskampe om oprykning.

**§ 25.4**

Såfremt et hold, der er berettiget til oprykning eller kvalifikationskamp(e), ikke ønsker at rykke op, eller allerede har hold i den højere division, overtager de to herefter bedst placerede hold successivt retten til oprykning eller deltagelse i kvalifikationskamp(e), såfremt de er oprykningsberettiget. Efterfølgende hold kan ikke overtage retten. Kan turneringsinddeling ikke finde sted efter foranstående regler, træffer DCF de nødvendige beslutninger.

**§ 25.5**

En klub med hold i Elite- eller 1.division er forpligtet til at deltage med ungdomshold i mindst én aldersgruppe (dog minimum indberetningspligtige U13 kampe) både indendørs og udendørs.

**§ 25.5.1**

En klub, der ikke opfylder §25.5 er forpligtet til at deltage i et klubudviklingsforløb i samarbejde med DCF. Medvirker klubben ikke positivt til at starte et ungdomshold, kan DCF rykke holdet én division ned. I denne vurdering lægges vægt på dansk crickets fremtid i form af bl.a.:

- Synlige resultater af udviklingsarbejdet
- Målingsmulig aktivitet i form af deltagelse i eksterne ungdomsturneringer

- Om der i de lavere rækker er hold, der gerne rykke op (eller ønsker at forblive i divisionen), og som udfører et målbart ungdomsarbejde

Vurderingen beror alene på DCF's skøn og kan ikke ankes.

## § 25.6

En klub med hold i de landsdækkende divisioner er forpligtet til at have en hjemmebane. I mangel heraf skal klubben inden sæsonstart have en fast skriftlig aftale om brug af bane gennem hele sæsonen.

### § 25.6.1

En klub med hold i de regionale divisioner, der ikke har en hjemmebane eller en fast skriftlig aftale om brug af en bane gennem hele sæsonen, vil få ansat alle holdets hjemmekamp på en ledig udebane.

## § 25.7

På samme vis som i § 4.3 kan en klub ansøge DCF om dispensation til deltage med et kombinationshold i de regionale divisioner. Holdet kan ikke rykke op, og den ansøgende klub er ansvarlig for holdet i kalenderåret.

## § 26 TURNERINGSADFØRSEL

### § 26.1

En kamp i den Ordinære turnering består af to halvlege, og hver halvleg består af et antal overs med en fastsat afviklingstid.

#### § 26.1.1

Overs og tidsfrister mv. fremgår af nedenstående skema for den Ordinære turnering:

Division	Antal overs pr. halvleg	Min. antal overs **	Min. antal kastere	Afviklingstid	Spilletid*	Frokost
Elite div.	50	20	5	3t 20min	11.00-18.20	Mellem halvlege
1.div.	50	20	5	3t 20min	11.00-18.20	
2.div.	50	20	5	3t 20min	11.00-18.20	
3. & 4. div	25-40	15	5	1t 40min – 2t 40min	11.00.16.50	Mellem halvlege

\* Dog er spilletiden kl. 10.00-17.20 på anden dagen af en dobbelttur.

\*\* Hvis kampen er påbegyndt. Hvis kampen ikke er påbegyndt er min. 2x10 overs.

I de regionale divisioner aftales antallet af overs inden kampen. Ved uenighed bestemmer hjemmeholdet antallet af overs.

I de landsdækkende divisioner afholdes frokosten mellem halvlegene og der tillades to drikkepauser af højst 5 minutter pr. halvleg, men ellers de jf. § 6.4.1 anførte forhold.

#### §26.1.2

Sandsynliggør vejrudsigten, at kampen ikke kan afvikles inden for normal spilletid, kan dommerne inden kampstart reducere kampens antal af overs jf. § 26.1.1 om minimum antal overs. En sådan reduktion ændrer ikke på sluttidspunktet for spilletiden.

En kamp kan ikke påbegyndes, hvis begge hold ikke får mulighed for at modtage minimumsantallet af overs inden for den fastsatte spilletid jf. tabellen i § 26.1.1.

## § 26.2

I de landsdækkende divisioner erstattes § 6.8.1. af følgende:

Medfører vejrforhold at kampen starter for sent eller bliver afbrudt, lægges 60 minutter til spilletiden.

Hvis antallet af overs ændres, beregnes Target Score efter Duckworth-Lewis metoden (herefter D/L), idet programmet "Duckworth-Lewis Stern" fra ICC benyttes på en computer. Programmet kan tilgås via DCF's hjemmeside under "Alt om turneringen". Se evt. vejledende screenshots i Den Grønne eller på DCF's hjemmeside:

- Det beregnes, hvor mange overs, der kan afvikles fra det tidspunkt, hvor kampen genoptages og til det nye sluttidspunkt. Hertil lægges evt. allerede afviklede overs. Alle data indtastes i D/L.
- Sker afbrydelsen i 1.halvleg, og er antallet af overs større end eller lig med det fastsatte antal overs for kampen, fortsættes kampen umiddelbart.
- Sker afbrydelsen i 1.halvleg, og er antallet af overs mindre end det oprindeligt fastsatte, fordeles disse ligeligt mellem de to hold. Alle kampdata indtastes i D/L, og der beregnes endvidere nyt sluttidspunkt for halvlegen.

d) Sker afbrydelsen i 2.halvleg, indtastes alle kampdata i D/L til beregning af en Target Score.

Påbegyndes kampen med 20 overs eller færre, benyttes Duckworth-Lewis for T20. Duckworth-Lewis T50 vil således ikke være gældende.

Noget vedr. powerplay mangler og udsendes inden turneringsstart.

**§ 26.2.1**

Hvis det - helt undtagelsesvist - viser sig, at D/L systemet ikke virker (f.eks. grundet tekniske vanskeligheder på stedet) og der ikke kan etableres kontakt til DCF for at få de nødvendige oplysninger, så afgør dommerne, at kampen skal gennemføres efter reglerne gældende for øvrige kampe jf. § 6.8.1

**§ 26.3**

I de landsdækkende divisioner skal anmodning om flytning af en kamp sendes af begge hold via e-mail jf. § 18.1.1 senest otte dage inden kampens oprindelige dato. Ønskes kampen spillet tidligere end fastlagt skal anmodningen om flytning sendes af begge hold via e-mail senest otte dage inden denne dato.

**§ 26.3.1**

I de landsdækkende divisioner kan der ikke flyttes kampe til en dato efter den sidste spillerunde, og det er ikke tilladt at ændre spilletidspunktet i den sidste spillerunde.

**§ 26.4**

Er et hold udeblevet jf. § 8 fra en kamp i Elitedivisionen, udelukkes det fra yderligere deltagelse i turneringen.

**§ 27 RESULTAT****§ 27.1.A**

Anvendes ikke i den Ordinære turnering.

**§ 27.1.B**

I de landsdækkende divisioner anvendes § 10.1.B ikke, og i stedet beregnes Target Score ved hjælp af D/L-metoden.

**§ 27.1.C**

I de landsdækkende divisioner anvendes § 10.1.C ikke. Kampen udgår og resultatet bliver "No result"

**§ 28 DOMMERE & REGNSKAB****§ 28.1**

DCF udpeger så vidt muligt to neutrale dommere til kampene i de landsdækkende divisioner inkl. finaler, opryknings- og kvalifikationskampe.

DCF udpeger så vidt muligt mindst én neutral dommere til kampene i 3.division, hvor denne fungerer som kastedommer i begge ender.

DCF kan uden nærmere begrundelse udpege neutrale dommere til alle øvrige divisioner.

Klubber, der pålægges at stille dommer, kan stille med en eller to dommere, men der betales kun honorar og rejseudgifter for én dommer.

**§ 28.2**

Til kampe i de landsdækkende divisioner skal hjemmeholdet stille med en regnskabsfører, der anvender en computer forsynet med et DCF-godkendt scoringssystem, og med mulighed for løbende at kunne informere kampens deltagere om situationen i kampen efter D/L systemet. Både dommere og begge hold skal have adgang til disse oplysninger.

Udeholdet skal stille med en regnskabsfører og det henstilles (men ikke et krav) at udeholdet også fører regnskab på computer.

Det er hjemmeholdets ansvar, at regnskabet ved kampe i de landsdækkende divisioner er opkoblet til DCF online scorings- og indberetningssystem jf. § 12.

**§ 29 OP- OG NEDRYKNING MELLEML HOLD****§ 29.1**

En spiller kan ikke (i samme kalenderår og i samme turnering) spille på lavere rangerede hold inden for samme aldersgruppe, med mindre det højere rangerede hold samme dag spiller eller i mellemtiden har spillet en turneringskamp uden spillerens deltagelse.

**§ 29.1.1.**



En spiller må i samme kalenderår kun spille i udendørs åbningskamp for ét hold. Således må en spiller, der f.eks. har spillet åbningskampen for klubbens 2.hold, ikke efterfølgende spille åbningskampen for klubbens 1.hold.

### § 29.2

En spiller kan på samme dag og inden for samme aldersgruppe, kun spille i kampe på ét hold i samme turnering. Kampe, der spilles lørdag eller søndag, anses som spillet samme dag. Det samme gælder kampe, der er ansat til en helligdag eller fredag, som er placeret i umiddelbar tilknytning til en weekend (dvs. mandag eller fredag).

I tilfælde, hvor en klub har ét hold, der spiller to kampe på dage, der efter denne paragraf regnes for samme dag, vil op- og nedrykning af spillere til andre hold i samme aldersgruppe dog være tilladt efter bestemmelserne i § 29.1 og § 29.3.

### § 29.3

En spiller, der har spillet 5/7 af kampene på et hold i én af divisionerne, kan ikke i samme kalenderår spille på et hold i en lavere division, inkl. eventuelle om- og kvalifikationskampe. Se dog § 30 for en undtagelse her for.

### § 29.4

En spiller, som gennem sæsonen har deltaget i en udenlandsk turnering, må kun spille holdets sidste to kampe i elite- eller 1. division samt evt. efterfølgende op- eller nedrykningskampe, såfremt spilleren tidligere i kalenderåret har spillet mindst to udendørskampe i samme turnering for den pågældende klub.

## § 30 LÅNESPILLERE

### § 30.1

I de regionale divisioner under betegnelsen 'Lånespillere' kan deltage op til tre spillere, der jf. § 29 ikke er spilleberettiget. Anføreren for holdet med Lånespillere, skal inden kampen udpege sine Lånespillere for modstanderholdets anfører (og evt. neutrale dommere). Lånespillerne skal også angives på indberetningen. Ungdomsspillere er jf. § 2.4 ikke Lånespillere.

### § 30.2.

Et hold, der blot én gang i løbet af kalenderåret har anvendt Lånespillere jf. § 30.1, kan vinde divisionen, men er ikke berettiget til oprykning eller kvalifikationskampe jf. § 25.

### § 30.3.

Lånespillere må tidligst batte i gærdeordenen som nr. 7 (eller på de tre sidste pladser, hvis holdet ikke mønstrer så mange spillere at det kan lade sig gøre), og må højst score 25 point.

Lånespillere må ikke kaste før der er afviklet 50% af overne i den pågældende halvleg, og må højst kaste 5 overe.

## § 31 TRÆNERE

### § 31.1

Et hold i de landsdækkende divisioner kan få tilladelse til at anvende én træner jf. Reglement for trænere § 1 som spiller på amatørbasis.

**DEL II: DET SPECIFIKKE TURNERINGSREGLEMENT (§§ 25-34)****KAPITEL 2: T20-TURNERINGSREGLEMENT****§ 25 TURNERINGSSTRUKTUR****§ 25.1**

Der udskrives en serieinddelt turnering, kaldet T20-turneringen, hvor der spilles over én halvleg pr. hold á 20 overs. Inddeling i serier sker efter DCF's bestemmelser, herunder § 29 om op- og nedrykning mellem serierne. Bestemmelser fra andre turneringer har ikke indflydelse på denne turnering, medmindre det specifikt fremgår.

**§ 25.1.1**

Serie 1 fastsættes af DCF inden sæsonstart. Det lavest placeret hold i hhv. Øst og Vest rykker ud. Der spilles et slutspil efter DCF's bestemmelser, hvor vinderen er dansk mester. Placering sker jf. § 9.

**§ 25.1.2**

De regionale serier oprettes efter behov afhængig af tilmelding. Inddeling og turneringsform herunder op- og nedrykning afgøres inden sæsonstart af DCF. Placering sker jf. § 9.

**§ 25.2**

I hver serie kan kun deltage ét hold fra hver klub.

**§ 25.3**

Dersom en klubs hold i en højere serie er placeret til nedrykning, vil den samme klubs hold i en lavere serie ikke kunne afløse dette højere placerede hold. Holdet kan således ikke deltage i eventuelle kvalifikationskampe om oprykning.

**§ 25.4**

Såfremt et hold, der er berettiget til oprykning eller kvalifikationskamp(e), ikke ønsker at rykke op, eller allerede har hold i den højere række, overtager det herefter bedst placerede hold successivt retten til oprykning eller deltagelse i kvalifikationskamp(e), såfremt det er oprykningsberettiget. Efterfølgende hold kan ikke overtage retten. Kan turneringsinddeling ikke finde sted efter foranstående regler, træffer DCF de nødvendige beslutninger.

**§ 25.5**

En klub med hold i serie 1 er forpligtet til at deltage med ungdomshold i mindst én aldersgruppe (dog minimum indberetningspligtige U13 kampe) både indendørs og udendørs.

**§ 25.5.1**

En klub, der ikke opfylder §25.5 er forpligtet til at deltage i et klubudviklingsforløb i samarbejde med DCF. Medvirker klubben ikke positivt til at starte et ungdomshold, kan DCF rykke holdet én serie ned. I denne vurdering lægges vægt på dansk crickets fremtid i form af bl.a.:

- Synlige resultater af udviklingsarbejdet
- Målingsmulig aktivitet i form af deltagelse i eksterne ungdomsturneringer
- Om der i de lavere rækker er hold, der gerne rykke op (eller ønsker at forblive i serien), og som udfører et målbart ungdomsarbejde

Vurderingen beror alene på DCF's skøn og kan ikke ankes.

**§ 25.6**

En klub med hold i serie 1 er forpligtet til at have en hjemmebane. I mangel heraf skal klubben inden sæsonstart have en fast skriftlig om brug af bane gennem hele sæsonen.

**§ 25.6.1**

En klub med hold i de regionale serier, der ikke har en hjemmebane eller en fast skriftlig aftale om brug af en bane gennem hele sæsonen, vil få ansat alle holdets hjemmekamp på en ledig udebane.

DCF fastsætter spillested i T20 turneringen. Såfremt hjemmeholdet ikke kan stille bane, afvikles kampen på udeholdets bane eller alternativt på en anden bane, som hjemmeholdet anviser.

### § 25.7

Anvendes ikke i T20-turneringen.

## § 26 TURNERINGSFAVIKLING

### § 26.1

En kamp i T20 turneringen består af to halvlege, og hver halvleg består af 20 overs med en fastsat afviklingstid.

#### § 26.1.1

Overs og tidsfrister mv. fremgår af nedenstående skema for T20 turneringen:

Række	Antal overs pr. halvleg	Min. antal overs	Min. antal kastere	Afviklingstid	Spilletid	Frokost
Serie 1-2	20	5	5	1t 20min	-	-
Serie 3-5	20	5	5	(1t 20min)	-	-

I serie 1 og 2 beregnes afviklingstiden til 1 time og 20 minutter for en halvleg, dvs. 4 min. pr. over. Hvis markholdet ikke afvikler alle overs inden for den angivne tid, skal halvlegen fortsætte til det fastsatte antal overs er afviklet, mens gærdeholdet tildeles 6 point for hver over, der ikke er afviklet inden for afviklingstiden. En påbegyndt over tæller som en fuldført over. Ovenstående straf gælder ikke i halvlege med færre end 10 overs.

I serie 3 og lavere serier bør samme regel følges, og aftales af anførerne inden kampstart.

Der er ingen drikkepauser og 10 minutter mellem halvlegene.

### § 26.2

T20 turneringen følger § 6.8.1 med den ændring i relation til tillægstiden at i T20 kampe bør der inden kampen aftales (mellem anførerne), hvor lang tid, der kan lægges til spilletiden i tilfælde af regnvej.

Hvis intet er aftalt og klubberne ikke løbende bliver enige om andet, tillægges der 30 minutter.

### § 26.3

I serie 1 og 2 skal anmodning om flytning af en kamp sendes af begge hold via e-mail jf. § 18.1.1 senest otte dage inden kampens oprindelige dato. Ønskes kampen spillet tidligere end fastlagt skal anmodningen om flytning sendes af begge hold via e-mail senest otte dage inden denne dato.

#### § 26.3.1

Anvendes ikke i T20-turneringen.

### § 26.4

Er et hold udeblevet jf. § 8 fra en kamp i serie 1, udelukkes det fra yderligere deltagelse i turneringen.

## § 27 RESULTAT

### § 27.1.A

En kamp i T20 kan ende uafgjort og hvert hold får 1 turneringspoint. (Regler for T20 finaler se § 27.1.C)

### § 27.1.B

I T20 Serie 1 anvendes § 10.1.B ikke, og i stedet beregnes Target Score ved hjælp af D/L-metoden jf. Kapitel 1 § 26.2. I de lavere T20-serier følges § 10.1.B.

### § 27.1.C

I T20 Serie 1 anvendes § 10.1.C ikke. Kampen udgår og resultatet bliver "No result"

Kan semifinalen i T20 turneringen ikke afvikles på grund af vejrforhold, findes vinderen efter en 'Super over' jf. Kapitel 2 § 27.1.A. Kan dette, efter dommernes afgørelse, ikke lade sig gøre, findes vinderen ved at afvikle en kastekonkurrence, jfr. § 10.3. Kan det heller ikke lade sig gøre, kvalificerer vinderen af den indledende række sig til finalen. Kan der ikke findes vindere på finaldagen af både bronzekampen og finalen via kamp, superover eller kastekonkurrence, deles bronzeplaceringen, og kampen om guld og sølv afgøres efter forbundets anvisning.

Instruks for afvikling af superover i finalestævnet udsendes af DCF inden finalestævnet.

## **§ 28 DOMMERE & REGNSKAB**

### **§ 28.1**

DCF udpeger så vidt muligt mindst én neutral dommer til kampene i serie 1 samt til finaler jf. kapitel 2 § 25.1.3. Ved finaler i T20 betales dommerne af DCF.

DCF udpeger så vidt muligt mindst én neutral dommere til kampene i serie 2, hvor denne fungerer som kastedommer i begge ender.

DCF kan uden nærmere begrundelse udpege neutrale dommere til alle øvrige serier.

Klubber, der pålægges at stille dommer, kan stille med en eller to dommere, men der betales kun honorar og rejseudgifter for én dommer.

### **§ 28.2**

Til kampe i serie 1 skal hjemmeholdet stille med en regnskabsfører, der anvender en computer forsynet med et DCF-godkendt scoringssystem, og med mulighed for løbende at kunne informere kampens deltagere om situationen i kampen. Både dommere og begge hold skal have adgang til disse oplysninger.

Udeholdet skal stille med en regnskabsfører og det henstilles (men ikke et krav) at udeholdet også fører regnskab på computer. Det er hjemmeholdets ansvar, at regnskabet ved kampe i serie 1 er opkoblet til DCF online scorings- og indberetningssystem jf. § 12.

## **§ 29 OP- OG NEDRYKNING MELLEM HOLD**

### **§ 29.1**

T20 turneringen følger kapitel 1 § 29.1.

#### **§ 29.1.1.**

T20 turneringen følger kapitel 1 § 29.1.1.

### **§ 29.2**

T20 turneringen følger kapitel 1 § 29.2.

### **§ 29.3**

En spiller, der har spillet 5/7 af kampene på et hold i én af serierne, kan ikke i samme kalenderår spille på et hold i en lavere serie, inkl. eventuelle regionsfinaler jf. §25.1.3.

### **§ 29.4**

Anvendes ikke i T20-turneringen.

## **§ 30 (VAKANT)**

## **§ 31 TRÆNERE**

### **§ 31.1**

Et hold i serie 1 og serie 2 kan få tilladelser til at anvende én træner jf. Reglement for trænere § 1 som spiller på amatørbasis.

**§§ 32-34 (VAKANT)**

**DEL III: SPILLEREGLER (§§ 35-39)****§ 35 SPILLEREGLER****§ 35.1**

Der spilles efter Cricketlovene 2019 (MCC Laws of Cricket 2017 code, 2<sup>nd</sup> edition 2019).

I forhold til indledningen for Cricketlovene skal bemærkes:

Anførerens ansvar.

Spillerne skal overvejende være ens påklædt. Mindre variationer i farverne accepteres, ligesom der tages højde for nødsituationer. Kravene sænkes i lavere rækker og i ungdomsrækker, men det gælder fortsat at spillerne skal være overvejende ens påklædt og under alle omstændigheder i sportslig påklædning. Overtrædelser indberettes til DCF af dommerne i kampe med neutrale dommere. I lavere rækker kan modstanderen foretage indberetning, gerne med fotodokumentation. Overtrædelse medfører i første omgang påtale og efterfølgende kan der idømmes bøde.

Følgende love i Cricketlovene anvendes ikke i dansk cricket:

**Lov 13.2**

**Lov 14**

**Lov 15**

Der er ingen ændringer i Cricketlovene for følgende:

**Lov 2-3, 7, 9, 17-20, 23, 25-26 samt 29-39**

Efterfølgende tilføjelser er alle i forhold til Cricketlovene:

**Lov 1: Spillerne**

Lov 1.1 – I Oldboys og Piger består et hold af otte spillere. I U11 består et hold af seks til otte spillere. I U13 består et hold af otte spillere. Hvis anførerne er enige, kan holdene bestå af flere spillere. Se dog dispensationen for 2020 jf. § 6.2.

**Lov 4: Bolden**

Alle bolde, som anvendes i kampe i Danmark, skal være af en kvalitet og fabrikat, som er autoriseret og godkendt af DCF.

For den Ordinære turnering gælder at:

- Elite- og 1. division anvender hvide 156 grams firedelte 2 bolde i kategori A eller 4 bolde i kategori B.. Der spilles med mørke sightscreens. Hjemmeholdet meddeler inden lodtrækningen til dommerne og udeholdets anfører, om der spilles med 2 bolde i kategori A, eller 4 bolde i kategori B.
- 2. division anvender 2 hvide 156 grams firedelte bolde i kategori A eller B. som fremgår på DCF's hjemmeside under "Salg" Der spilles med mørke sightscreens.

For øvrige rækker gælder at:

- Hjemmeholdet bestemmer hvilken type bold og farve, der spilles med, dog skal de være af godkendte mærker, som fremgår på DCF's hjemmeside under "Salg".
- Lov 4.3 - I alle senior rækker spilles med to nye bolde. I øvrige rækker, anvendes én ny bold. Et hold kan dog vælge at der skal spilles med to bolde, hvilket skal meddeles inden lodtrækningen. Det er holdet, der vælger at spille med to bolde, som betaler for den ekstra bold.

For T20 turneringen gælder at:

- T20 serie 1 og serie 2 anvender 2 hvide 156 grams. Hjemmeholdet afgør om der anvendes bolde i kategori A eller B. som fremgår på DCF's hjemmeside under "Salg" Der spilles med mørke sightscreens. I øvrige T20 serier afgør hjemmeholdet, gældende for hele sæsonen, om bolden skal være hvid eller rød. Der kan således anvendes bolde, fra kategori A. B. eller C som fremgår på DCF's hjemmeside under "Salg"

Lov 4.6 - Den angivne boldstørrelse på 156g anvendes i Senior-, Oldboys- og U18. I U15- og U13 anvendes bolde, der vejer 135 gram.

Til slutspil om ungdoms-DM spilles med to bolde.

Bliver bolden ubrugelig under en kamp, kan anførerne anmode om en brugt bold af en standard, der svarer til den oprindelige bolds på tidspunktet, da bolden blev ubrugelig. Dommerne afgør, om bolden kan erstattes.

Der skal være mørke sightscreens på alle baner, hvor der spilles kampe i landsdækkende divisioner og de to øverste T20-serier.

#### **Lov 5: Battet**

Lov 5.7.2 –Udgår..

#### **Lov 6: Pitchen**

Lov 6.5 – Alle kunststofpitche skal være af et af DCF godkendt fabrikat og anlagt på en godkendt måde. I alle landsdækkende rækker anvendes kunststofpitch.

Lov 6.5 – Hvis der anvendes kokostæpper, skal de være mindst 200cm brede, i forsvarlig stand og ikke sammensyede - ligesom underlaget skal være anlagt efter DCF's forskrifter.

#### **Lov 8: Gærderne**

Hvis der anvendes kokostæppe jf. lov 6, og gærderne er helt eller delvist opstillet i tæppet, skal der være en åbning på mindst 5 cm mellem tæppet og gærdet.

#### **Lov 10: Overdækning af pitchen**

Lov 10.2 - I landsdækkende divisioner og de to øverste serier skal hele pitchen og mindst 2 meter af kastetilløbet tildækkes i 3 meters bredde i tilfælde af kraftig eller vedvarende regn. I øvrige rækker henstilles det, at en sådan afdækning sker. Det henstilles desuden kraftigt til at klubberne, i tilfælde af regn, bestræber sig på at tildække pitchen aftenen før kampens begyndelse. Dette gælder ganske særligt kunststofpitche.

I alle rækker påhviler det hjemmeholdet at gøre sit yderste for at banen er spilleklar snarest efter regnvej, såvel ved kampens begyndelse som under kampe, herunder at medvirke til at udbedre skader, f.eks. udfyldning af huller i pitchen eller tilløbet. Dommerne skal løbende føre tilsyn med at hjemmeholdet gør sit yderste for at gøre banen klar til spil.

#### **Lov 11: Pauser**

Jf. Turneringsreglement § 6

#### **Lov 12: Spillets begyndelse; spillets ophør**

Lov 12.6-8, 10-11 – Anvendes ikke.

Lov 12.9 – Kampen er slut, når et resultat er opnået jf. Turneringsreglement § 10

#### **Lov 13: Innings**

Lov 13.1 Jf. Turneringsreglement § 6.4

Lov 13.2 – anvendes ikke

#### **Lov 16: Kampens resultat**

Jf. Turneringsreglement § 10

#### **Lov 21: Fejl bold**

§ 21.11 – Hvis der spilles på tæppe eller kunststofpitch jf. Lov 6, og bolden, efter den er afleveret af kasteren, rammer en tæppepløk, tæppekanten eller græskanten og ændrer retning, skal dommeren råbe og signalere "Fejl bold".

I landsdækkende divisioner samt i T20 kampe gælder følgende:

Ved alle fejl-bolde:

- Der gives ét strafpoint
- Der er free-hit. På et free-hit kan slåeren kun dømmes ud under de omstændigheder, der gælder for en fejl bold (se Lov 21.17), selv om afleveringen for et free-hit er en udenom
- Ændringer af markopstillingen er ikke tilladt til et free-hit, med mindre gærdespillerne har skiftet ende eller ændringen sker for at berigtige den overtrædelse, som var årsag til fejlbolden
- Hvis der er en udenom eller fejl bold på efterfølgende bold, overføres free-hit til næste bold.

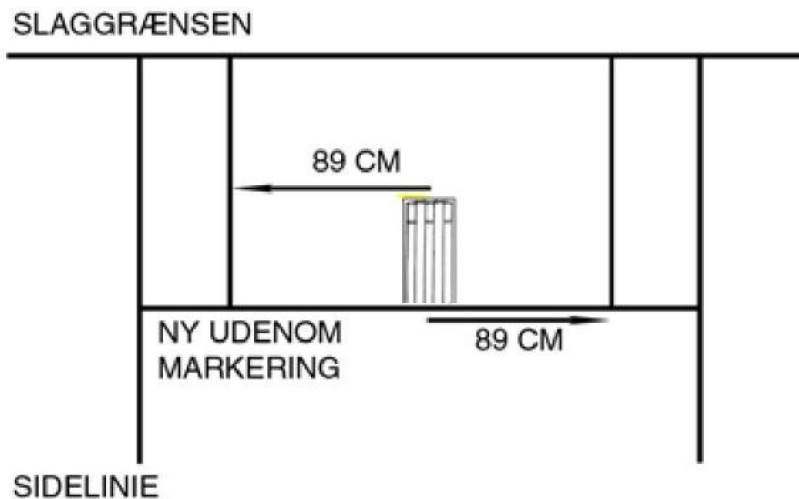
Hvis kasteren i afleveringsøjeblikket i kasterens ende bryder gærdet med arm, ben eller krop (herunder bold, der holdes i hånden) dømmes fejl bold og der gives ét strafpoint. Almindelige regler for løbet ud, rørt bold, dobbeltslag og hindret markspil gælder fortsat.

## Lov 22: Udenom

Følgende ændringer angår Lov 22.1 og Lov 22.4:

Gældende for senior- og U18rækker:

På alle baner skal der tegnes en streg på begge sider af gærdet 89 cm fra midten af gærdet. Stregen tegnes fra kastegrænsen til slaggrænsen, så den står vinkelret på disse (se figur A).



Gældende for landsdækkende divisioner:

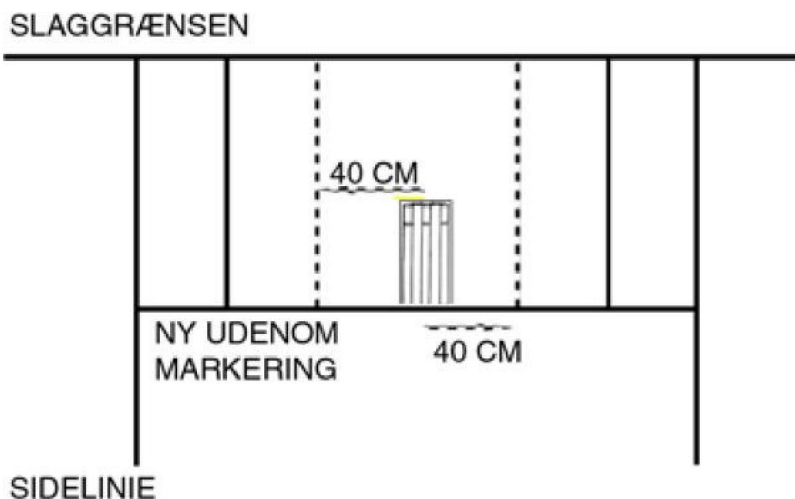
På offsiden er bolden udenom, hvis den passerer over eller uden for stregen, uanset gærdespillerens placering. Såfremt bolden passerer bag om gærdespilleren på legsiden, er bolden udenom.

Gældende for lavere rækker og U18rækker:

På offsiden er bolden udenom, hvis den passerer over eller uden for stregen, uanset gærdespillerens placering. På legsiden er bolden udenom, hvis den ikke giver gærdespilleren en rimelig chance for at lave et scorende slag. Som retningslinje skal en bold, der pitcher uden for leg-pinden og fortsætter yderligere mod legsiden dømmes udenom.

Gældende for U15- og U13rækker:

Ud over de to streger, der tegnes til brug i senior og U18rækker regnes to stiplede streger 40 cm fra midten af gærdet. Begge streger tegnes fra kastegrænsen til slaggrænsen, så de er vinkelrette på disse (se figur B).



På offsiden er bolden udenom, hvis den passerer over eller uden for den yderste af stregerne, uanset gærdespillerens placering.



På legsiden er bolden udenom, hvis den passerer over eller uden for den inderste af stregerne

Der gives ét point for en udenom. Der gives IKKE en ekstra bold i de første 80 % af overne jfr. nedenstående tabel.

Antal overs i halvleg	Antal overs sidst i halvlegen med ekstra bold ved udenom
40	8
35-39	7
30-34	6
25-29	5
20-24	4
15-19	3

#### Lov 24: Markspillers fravær; reserver

Lov 24.1.2 – I U13 er der ingen begrænsninger på markreservers rettigheder. Dog må højst ni spillere spille ved gærdet. Hvis anførerne er enige, kan flere spillere spille ved gærdet.

Lov 24.2 – Hvis en markspiller i en landsdækkende division har forladt banen i mere end 8 minutter, og ved halvlegens ophør ikke har været på banen i mindst samme tidsrum, som han har været væk, må han tidligst batte som nummer fem, eller når der er gået ovennævnte tidsrum.

*Eksempel: En spiller er væk fra banen i 37 minutter og har været tilbage i marken i 14 minutter da halvlegen slutter; Spilleren må først spille ved gærdet som nummer 5 eller når der gået yderligere 29 minutter.*

#### Lov 27: Keeperen

Lov 27.4 (Keeperens bevægelser)

Efter bolden er kommet i spil og før den når slæren, er det unfair hvis keeperen ændrer sin position væsentligt i forhold til slærens gærde undtagen i følgende tilfælde:

- (i) bevægelse nogle få skridt frem til en langsommere bold, undtagen hvis det bringer gærdet inden for rækkevidde.
- (ii) bevægelse sidelæns som svar på den retning bolden er blevet afleveret i.
- (iii) bevægelse som svar på det slag slæren spiller, eller som hans handlinger antyder han vil spille. Bestemmelserne i Lov 27.3 (Keeperens position) gælder dog stadig.

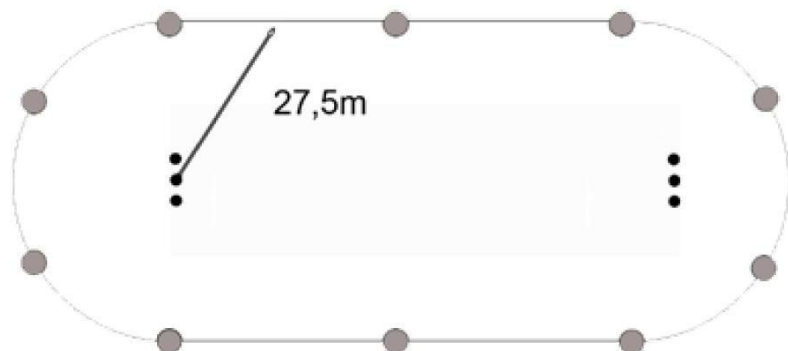
I tilfælde af unfair bevægelse af keeperen skal en af dommerne råbe og signalere "Død bold"

#### Lov 28: Markspilleren

Lov 28.4 (Begrænsning af antal markspillere på on-siden)

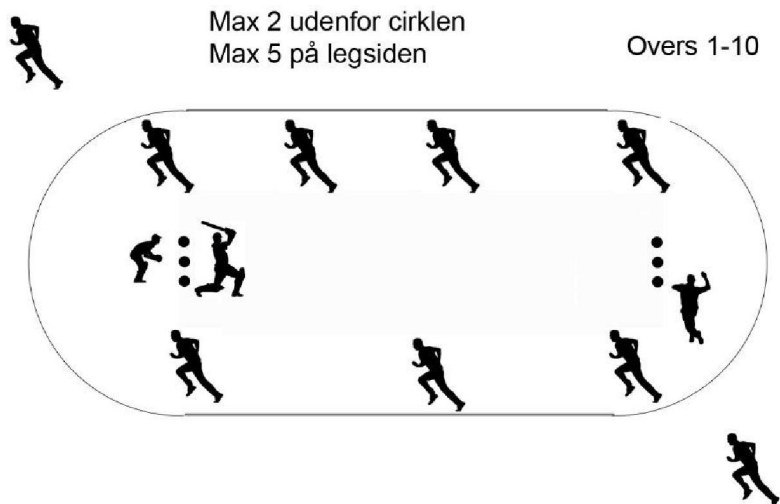
Gældende for landsdækkende divisioner:

På det tidspunkt hvor der kastes, må der ikke være mere end 5 markspillere på legsiden.



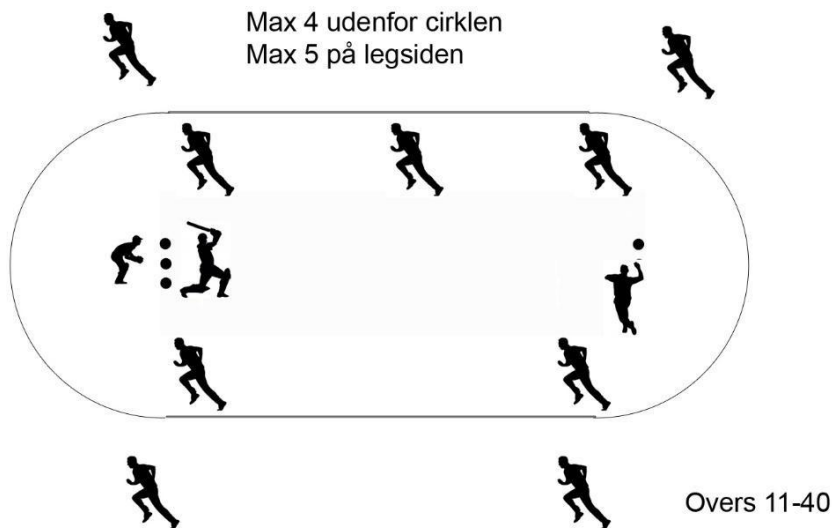
På spillepladsen er optegnet 2 halvcirkler. Disse halvcirkler har centrum i de to midterpinde. Cirkelns radius er 27,5 meter. Halvcirklerne forbindes med en lige linje på begge sider af pitchen. Den optegnede afgrænsning skal være markeret med

malede mærker eller flade plader for hver 4.5 meter. Hvis der benyttes plader, må disse ikke ændre væsentligt på højden af spillepladsen.

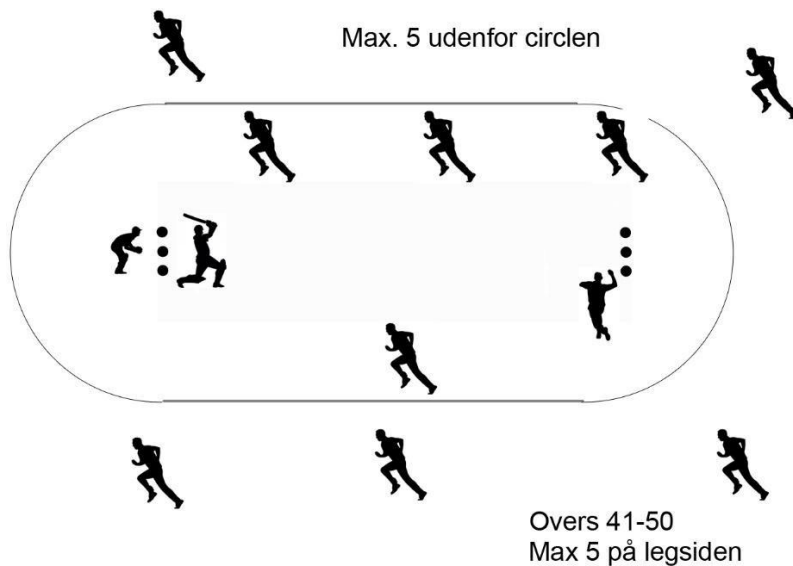


Powerplay:

Under de første 10 overs (Powerplay 1) må kun 2 markspillere opholde sig uden for det markerede område på kastetidspunktet.



Derudover under Powerplay 2, som varer fra over nr. 11 til 40 inklusiv, kan der dog være maks. 4 markspillere uden for cirklen.



Til sidst under Powerplay nr. 3 fra over 41 til 50 inklusiv kan der være maks. 5 markspillere uden for cirklen.  
Dommeren markerer begyndelsen af Powerplay 2 og 3 til regnskabet ved at rotere sin arm i en stor cirkel.

#### Gældende for T20-turneringen:

I T20-turneringen, der bruger den ovenover definerede markerede område, må der i de første seks overs være 2 markspillere uden for de markerede område på kastetidspunktet. I de øvrige 7-20 overs måde maks. være 5 markspillere udenfor.

Ved overtrædelse af restriktionerne skal legdommeren kalde og signalere "Fejl bold".

Afbrydes spillet under et powerplay og skæres kampens overe ned med en procentdel, skæres powerplay tilsvarende ned med en tilsvarende procentdel.

#### Reduktion af overne:

Når gærdeholdets overe reduceres, skal powerplayoverne reduceres i overensstemmelse med tabellen nedenfor. Den gælder begge holds gærdehalvleg om muligt.

Halvlegens varighed	Powerplay 1	Powerplay 2	Powerplay 3
5-8 (T20)	2		
9-11 (T20)	3		
12 -14 (T20)	4		
15-18 (T20)	5		
19-20 (T20)	6		
20	4	12	4
21	4	13	4
22	5	13	4
23	5	14	4
24	5	14	5
25	5	15	5
26	5	16	5
27	6	16	5
28	6	17	5
29	6	17	6
30	6	18	6
31	6	19	6
32	7	19	6
33	7	20	6
34	7	20	7
35	7	21	7
36	7	22	7
37	8	22	7
38	8	23	7
39	8	23	8
40	8	24	8
41	8	25	8
42	9	25	8
43	9	26	8
44	9	26	9
45	9	27	9
46	9	28	9
47	10	28	9
48	10	29	9
49	10	29	10

Hvis spillet bliver afbrudt i løbet af halvlegen, og ovenfor viste tabel anvendes, træder ændringer i kraft med det samme. For at undgå tvivl gælder dette også hvis afbrydelsen sker midt i en over.

*Eksempel: En 50 overs halvleg afbrydes efter 8.3 overs og reduceres til 32 overs. Den ny fordeling bliver 7+19+6. Det*

betyder at markrestriktioner for Powerplay 2 træder i kraft med det samme, når spillet genoptages, og gælder i 17.3 overs. Powerplay begynder, efter 26 overs er blevet kastet.

#### Lov 28.6 (Markspillernes bevægelser)

Enhver bevægelse af en markspiller undtagen keeperen efter bolden er kommet i spil, og før den når slåeren, er unfair bortset fra følgende tilfælde:

- (i) mindre justeringer i holdning eller position i forhold til slåerens gærde.
- (ii) bevægelse af en markspiller, bortset fra en markspiller som er tæt på slåeren, mod slåerens gærde som ikke ændrer markspillerens position betydeligt.
- (iii) bevægelse af en markspiller som svar på det slag slåeren spiller, eller som hans handlinger antyder han vil spille.

Uanset (iii) ovenfor skal Lov 28.4 (Begrænsning af antal spillere på on-siden) gælde.

I tilfælde af en sådan unfair bevægelse skal en af dommerne råbe og signalere "Død bold".

Bemærk også reglerne i Lov 41.4 (Forsætligt forsøg på at distrahere slåeren). Se også Lov 27.4 (Keeperens bevægelser).

#### Lov 40: Timed out

Lov 40.1 – I T20-turneringen ændres "3 minutter" til "1 ½ minutter"

#### Lov 41: Fair og unfair spil

Lov 41.3 – Man må tørre en våd bold med savsmuld. Det er unfair, hvis der sidder savsmuld på bolden, når den afleveres, hvorfor § 42.3 (d) og (e) anvendes i dette tilfælde.

##### Gældende for landsdækkende:

Det er tilladt at kaste 2 korte bolde over skulderhøjde, men under hovedhøjde (når gærdespilleren står oprejst på slaggrænsen), pr. over i 50 overs cricket. Ligeledes er det tilladt, at kaste 1 kort bold pr. over i Serie 1 T20 cricket. Er bolden over hovedhøjde, dømmes den udenom, men tæller som kort bold. Dommeren signalerer tydeligt til kaster og gærdespillere at der er kastet en kort bold. Kastes der mere end det tilladte antal korte bolde i en over skal dommeren råbe og signalere "Fejl bold".

Lov 41.7. – Både kastedommeren og legdommeren kan dømmes "Fejl bold" i henhold til Lov 41.6.

Lov 41.12 og Lov 41.14 – Det er forbudt at anvende fodtøj med metalsøm på kunststof- og kokusmåttepitch. Eventuelt skifte af fodtøj skal foregå uden for banen og uden spild af spilletid. Det er ikke tilladt at indsætte markreserve ved skifte af fodtøj.

#### Lov 42: Spilleres opførsel

Lov 42 – Der dispenseres i 2020 for Lov 42. I alle kampe med neutrale dommere gælder i stedet følgende:

Dommerne skal handle på enhver uacceptabel opførsel. Fire niveauer af overtrædelser og tilhørende handlinger fra dommerne er beskrevet som Niveau 1-, Niveau 2-, Niveau 3- og Niveau 4-overtrædelser i Turneringsreglement §§ 50-59.

Hvis en af dommerne mener, at en spillers opførsel på noget tidspunkt under kampen er uacceptabel, gøres følgende:

- 1) Den pågældende dommer råber og signalerer "Død bold". Dette kan vente indtil dommeren mener, at det ikke vil være til ulempe for det ikke-overtrædende hold.
- 2) Dommeren diskuterer hændelsen til sin meddommer, og i fællesskab afgør de om opførslen er uacceptabel.
- 3) I bekræftende fald skal de afgøre, hvilket niveau overtrædelseren hører under jf. Turneringsreglement § 52, og herefter anvende de relevante sanktioner.
- 4) Dommeren råber "Tid", og dommerne kalder i fællesskab den overtrædende spiller og dennes anfører til sig, og forklarer hvilken overtrædelse og niveau, der er blevet begået.
- 5) Hvis det er en Niveau 1-overtrædelse, der samtidig er holdets første i kampen, skal dommerne:
  - a) tildele en første og sidste advarsel, som gælder alle medlemmer på holdet for resten af kampen.
  - b) advare den overtrædende spillers anfører om, at efterfølgende overtrædelser (uanset niveau) af noget medlem på holdet vil resultere i at holdet tildeles fem strafpoint, samt en indberetning jf. § 13.
- 6) Hvis det er en Niveau 1-overtrædelse, der følger en tidligere overtrædelse (uanset niveau), eller det er en overtrædelse over Niveau 1, skal dommerne:
  - a) tildele holdet fem strafpoint.
  - b) vise at spilleren indberettes ved at hæve et gult kort højt over hovedhøjde således at spilleren, anførerne, holdlederne og regnskabet kan se det.
- 7) Hvis det er en forsætlig Niveau 4-overtrædelse af type 2 (fysisk overgreb) eller 3 (voldshandling) jf. § 52.1 skal dommerne udvise spilleren for resten af kampen.

- 8) Så snart det er praktisk muligt skal dommeren råbe "Spil".
- 9) Dommerne skal i fællesskab så snart som muligt efter kampen indberette hændelsen jf. § 13.

Dommerne kan efter kampen samme dag foretage en indberetning.

### § 35.2

Hvis en gærdespiller i Oldboys rækken scorer 20 point, skal han trækkes. Et scorende slag som bringer ham over 20 tæller fuldt ud. I regnskabet noteres han som "Trukket – not out".

Gærdespilleren kan komme ind igen og max score yderligere 20 point. Et scorende slag tæller fuldt ud.

### § 35.3

I U18, U15 og U13 må gærdespillere højst score 30 point plus antallet af overs. Et scorende slag, som bringer gærdespilleren over denne grænse, medregnes fuldt ud. Gærdespilleren noteres i regnskabet som "Trukket – not out".

Denne begrænsning gælder også i slutspil om ungdoms-DM.

#### § 35.3.1

Markspillere, der ikke er fyldt 18 år, må ikke være placeret nærmere end 7,3 meter fra midterpinden, bortset fra markspillere, der fielder i offsiden bag gærdet. Såfremt en markspiller er for tæt på gærdet, skal dommerne standse spillet og sende markspillere væk hans position.

#### § 35.3.2

Alle ungdomsgærdespillere skal spille med hjelm i kampe med normal cricketbold. Det gælder også for ungdomsspillere som deltager i seniorkampe.

Alle ungdomskeepere skal, når de står oppe bagved ved gærdet, bruge hjelm.

I al ungdoms-cricket skal markspillere i "silly"-positioner bruge hjelm.

#### § 35.3.3

Alle – spillere, anførere, holdledere, trænere og dommere - har et fælles ansvar for at §§ 35.3.1-2 overholdes.

#### § 35.3.4

Der fastsættes ved U11- og Pigestævners begyndelse, hvor mange overe hvert par skal modtage - ellers 16 overe pr. hold, 4 overe pr. par. Gærdespillerne bliver inde det fastsatte antal overe, uanset om de mister deres gærder. Ved gærdefald trækkes 5 point fra totalen. Ved starten af hvert holds halvleg er totalen 100 point. Ingen kaster må kaste mere end 4 overe. Afstanden mellem gærderne er 15 meter; vippegærde eller pude anvendes som gærde i den ene ende. Deltagerantallet er 8 spillere pr. hold medmindre andet aftales. Der anvendes fortrinsvis „kanga rekvisitter“, idet det dog står deltagerne frit for at anvende traditionelt cricketbat. Bolden skal dog være „let“, dvs. Windball eller lignende.

I stedet for udenom anvendes "frit slag", det vil sige gærdespilleren får et slag mod en bold, der lægges på en kegle.

### §§ 36-39 (VAKANT)

## **DEL IV: BEKLÆDNINGSREGLEMENT**

### **§ 40 DCF-KAMPE**

#### **§ 40.1**

I kampe, hvor DCF står som arrangør og/eller har udtaget holdene, f.eks. landskampe, distriktskampe o.l. gælder nedenstående krav til spilledragten afhængig af kampboldens farve. Det påhviler den af DCF udpegede holdleder at påse, at spillerne overholder kravene til spilledragten.

#### **§ 40.2**

Anvendes hvide kampbolde skal spilledragten være farvet efter anvisning fra DCF.

#### **§ 40.3**

Anvendes røde kampbolde skal spilledragten være hvid eller lyse creme farvet, og af traditionel cricketmæssig udformning. Dog kan evt. hovedbeklædning være i holdets farver.

### **§ 41 TURNERINGSKAMPE**

#### **§ 41.1**

I DCF's turneringskampe er kravene til spilledragten afhængende af rækken. Det påhviler klubben at påse, at dens spillere overholder kravene til spilledragten, og at alle spillere på holdet, inkl. markreserver, bærer ensartet spilledragter. Ved udskiftning af spilledragten til andre farvekombinationer bør klubben indsende forslag med beskrivelse og foto til DCF for at sikre at reglerne overholdes.

#### **§ 41.2**

I de landsdækkende rækker, samt i T20-turneringens serie 1 og 2 skal spilledragten være farvet og udformet efter nedenstående retningslinjer.

Som hovedfarve må ikke anvendes hvide eller lyse creme farver (som kan betyde at bolden ikke nemt kan ses af andre spillere og dommere).

Som sekundærfarver må ovennævnte farver ikke anvendes på frontsiden af spilledragten på områder, der er både højere og bredere end bolden.

Der må ikke anvendes metalliske farver.

Spilledragtens overdele og bukser behøver ikke at have samme hoved- og sekundærfarver.

Både spilledragtens overdele, bukser og øvrige beklædningsdele skal være af traditionel cricketmæssig udformning.

##### **§ 41.2.1**

Overdelen omfattende trøje, sweater og pullover o.l. skal have én hovedfarve, som udgør mindst 60% af stoffet, mens der må anvendes flere sekundærfarver på resten af stoffet.

På ryggen af overdelen skal være et nummer og/eller et navn, der identificerer spilleren på holdet. Et nummer skal have et eller to arabertals cifre, mens et navn skal stå med latinske blokbogstaver, idet alle karakterer i hhv. navn og nummer skal være samme højde og type, og skal stå på en ensfarvet baggrund. Navn og nummer må ikke være bredere end ryggen, og skal være 6-30 cm i højden.

##### **§ 41.2.2**

Bukser skal have én hovedfarve, som udgør mindst 80% af stoffet, mens der må anvendes flere sekundærfarver på resten af stoffet.

På frontsiden af buksernes ene ben, i sektionen mellem buksekanten og midt på låret, må være et nummer svarende til et eventuelt nummer på ryggen af overdelen. Nummeret skal overholde samme formkrav som på overdelen, men må dog maksimalt være 10x10 cm.

##### **§ 41.2.3**

Benskiner og evt. hovedbeklædning må ikke være hvide eller lyse creme farver, og skal følge spilledragtens farver.

Benskinernes front skal være ensfarvet, mens der ikke er krav til farverne andel eller fordeling på hovedbeklædningen.

Der gælder ingen farvekrav til sko, sokker eller det øvrige cricketudstyr.

#### **§ 41.3**

I de øvrige rækker kan spilledragten (uanset kampboldens farve) enten følge § 40.3 eller § 41.2.

## **§ 42 REKLAME OG KLUBMARKERING**

### **§ 42.1**

Det er tilladt at bære reklamer og klubmarkering på spilledragten, såfremt nedenstående overholdes. Tøjproducentens mærke betragtes ikke som reklame.

På hver af overdelene må der være op til to reklamer af maksimalt 16x8 cm hver, alternativt må der være én reklame på tøjets frontside på maksimalt 21x10 cm.

På hver af overdelene må der være op til to klubmarkeringer, hvor den ene (f.eks. klubmærke) må være maksimalt 8x8 cm og den anden (f.eks. klubnavn) skal udformes som en linje på tøjets frontside på maksimalt 8 cm i højden.

På bukserne må der ikke være reklamer, men der må være én klubmarkering, som højst er 8x8 cm.

## **§ 43 BEKLÆDNING UDLEVERET AF DCF**

### **§ 43.1**

Tøj og udstyr udleveret af DCF til anvendelse ved repræsentative kampe må ikke anvendes i klub- og turneringskampe. Dommerne skal henstille til spillerne at sådan påklædning aftages. Dette gælder også i ungdomskampe.

## **§ 44 SANKTIONER**

### **§ 44.1**

Det påhviler kampens dommeres at indberette spillere og hold, der overtræder dette reglement. Overtrædelse af dette reglement kan medføre en bøde, hvis omfang og størrelse fastsættes af DCF.

## **§§ 45-49 (VAKANT)**

## DEL V: DISCIPLINÆRREGLEMENT

### § 50 GYLDIGHED

#### § 50.1

DCF's disciplinærreglement er gældende for alle cricketudøvere i Danmark.

#### § 50.2

DCF's disciplinærreglement følger de retningslinjer for opførsel, der er fastlagt af ICC:

- a) Anførerne er til enhver tid ansvarlige for at spillet afvikles inden for spillets ånd og Cricketlovene.
- b) Spillere og holdledere må ikke opføre sig på en måde, der er upassende og som kan bringe dem eller spillet i et dårligt lys.
- c) Spillere og holdledere skal til enhver tid acceptere dommernes beslutning. Spillere må ikke med ord eller handling vise uenighed med dommerne.
- d) Spillere og holdledere må hverken intimidere, true eller overfalde eller forsøge at intimidere eller overfalde dommere, andre spillere eller tilskuere. Ej heller må nogen spiller eller holdleder give sig af med opførsel mod eller tale til nogen anden spiller, dommer, tilskuer eller official på en måde, der fornærmer, forhåner, ydmyger, truer, nedsætter eller bagvasker den anden person på baggrund af dennes race, religion, farve, nationalitet eller etnisk baggrund.
- e) Spillere og holdledere må hverken bruge ukvemsord eller fornærmelser ("sleding"), eller anvende stødende håndbevægelser o.l.
- f) Spillere og holdledere må på ingen måde være i forbindelse med brug eller handel med præstationsfremmende stoffer.
- g) Spillere og holdledere må ikke offentligt eller til medierne udtale sig på en måde som er skadelig for spillet generelt.
- h) Spillere og holdledere må ikke beskæftige sig hverken direkte eller indirekte med spil, væddemål eller anden form af finansiel spekulation baseret på resultatet af kampe som er omfattet af disse regler og som spillerne deltager i eller hvortil holdledere har forbindelse

### § 51 FORMÅL

#### § 51.1

Formålet med dette disciplinærreglement er at fastsætter grænser for og omfang af overtrædelse af Cricketlovene, Spillets Ånd samt DCF turneringsreglement.

#### § 51.2

Spillere og klubledere skal til enhver tid efterleve og optræde i henhold til Cricketlovene og Spillets Ånd. Anføreren er ansvarlig for sit holds efterlevelse af dette.

#### § 51.3

Spillere og klubledere skal afholde sig fra opførsel, som kan bringe dem eller spillet i et dårligt lys.

#### § 51.4

Det anses for en skærpende omstændighed, hvis disciplinærreglementet overtrædes af landsholdsspillere (uanset alder), DCF officials eller et holds anfører.

### § 52 OVERTRÆDELSER OG SANKTIONER

#### § 52.1

DCF disciplinære regler er inddelt i fire niveauer af overtrædelser:

- Niveau 1 – Mindre overtrædelser
- Niveau 2 – Væsentlige overtrædelser
- Niveau 3 – Alvorlige overtrædelser
- Niveau 4 – Grove overtrædelser

Det anerkendes, at der vil være verbale udvekslinger mellem spillere under spillet. I stedet for at fjerne disse helt, skal dommerne indberette, når disse udvekslinger overskrider et acceptabelt niveau.

Nedenfor er anført hvilke overtrædelser, der hører til de respektive niveauer.

- Overtrædelse i niveau 1:
  1. Brud på §§ 40-49 (Beklædningsreglement)
  2. Misbrug af cricketudstyr, beklædning, banemateriale mv.
  3. Udvide foragt for en dommers afgørelse
  4. Brug af sprog og/eller fagter, som er uanstændige, stødende eller fornærmende
  5. Overdreven brug af appeller under kampen



6. Pege eller gøre tegn (f.eks. mod klubhuset) på en aggressiv måde af en spiller eller holdleder fra markholdet efter en gærdespiller har mistet sit gærde
  7. Offentlig kritik af, eller upassende kommentarer vedr. en kamprelateret situation eller en official
- Overtrædelse i niveau 2:
    1. Udvide alvorlig foragt for dommerens afgørelse
    2. Væsentlig offentlig kritik af eller upassende kommentarer vedr. en kamprelateret situation eller en official
    3. Upassende og bevidst fysisk kontakt mellem spillerne under kampen
    4. Gå eller løbe mod dommeren på aggressiv måde, når der appelleres
    5. Bevidst og/eller ondartet obstruktion på banen
    6. Kaste bolden mod eller tæt på en spiller, dommer eller official på en upassende og/eller farlig måde
    7. Brug af sprog og/eller fagter, som er uanstændige, stødende eller generelt fornærmede over for en anden spiller, dommer, official, holdleder eller tilskuer
    8. Bevidst ændring af boldens tilstand i modstrid med Lov 41.3 i Cricketlovene 2019 og Spillet's Ånd
    9. Ethvert forsøg på at manipulere en kamp mht. resultat, run rate o.l., for hvilket anføreren holdes ansvarlig
  - Overtrædelse i niveau 3:
    1. Intimidering af en dommer eller official enten i sprog eller handling
    2. Trusler om overfald på en spiller, holdleder eller tilskuer
    3. Brug af sprog eller fagter som støder, fornærmer, ydmyger, intimiderer, truer, nedsætter eller bagvasker en anden person på baggrund af dennes race, religion, køn, seksualitet, hudfarve, afstamning eller national eller etnisk oprindelse
    4. Alvorlig offentlig kritik af eller voldsomt upassende kommentarer vedr. en kampsituation eller en official
  - Overtrædelse i niveau 4:
    1. Trusler om vold mod en spiller, dommer, official, holdleder eller tilskuer
    2. Fysisk overgreb på en spiller, dommer, official, holdleder eller tilskuer
    3. Enhver voldshandling på banen
    4. Brug af sprog eller fagter som alvorligt støder, fornærmer, ydmyger, intimiderer, truer, nedsætter eller bagvasker en anden person på baggrund af dennes race, religion, køn, seksualitet, hudfarve, afstamning eller national eller etnisk oprindelse

## § 52.2

Hvor ovenstående ikke er klart dækkende for overtrædelsens omfang eller art, kan der i stedet straffes for:

- a) a) Opførsel imod Spillet's Ånd
- b) b) Opførsel som kan bringe spillet i et dårligt lys

Dommerne skal i så fald i forbindelse med indberetning meddele niveauet for overtrædelsen f.eks. 'Opførsel imod spillet's ånd – niveau 2' eller 'Opførsel som kan bringe spillet i et dårligt lys – niveau 1'. Eksempler på ovenstående er f.eks. overtrædelser af Lov 41 (Fair og unfair spil), brug af ulovligt bat eller keeperhandsker eller bevidst snyd.

## § 52.3

For at undgå enhver tvivl vil DCF foranstalte politianmeldelse mod enhver spiller, klubleder eller tilskuer, som fremsætter alvorlige trusler om anvendelse af vold, eller som i forbindelse med et cricketarrangement fysisk overfalder en anden spiller, klubleder, dommer, official eller tilskuer.

## § 52.4

Overtrædelser straffes jf. nedenstående:

- Niveau 1: Advarsel
- Niveau 2: Minimum alvorlig advarsel, maksimum 2 spilledages karantæne
- Niveau 3: Minimum 2 spilledages karantæne, maksimum 4 spilledages karantæne
- Niveau 4: Minimum 4 spilledages karantæne

I forbindelse med sagens behandling kan niveauet af overtrædelsen ændres i forhold til det indberettede til et lavere niveau, f.eks. fra 2.1 (udvide alvorlig foragt) til 1.3 (udvide foragt).

Overtrædelser begået af personer nævnt under § 51.4 kan straffes hårdere end ovenstående.

## § 52.5

Hvis der sker overtrædelse af DCF's disciplinærreglement pålægges dommeren / dommerne at foretage indberetning til DCF's Turneringsudvalg senest 24 timer efter kampens afslutning jf. §13.1.

**§ 52.6**

Enhver spiller eller klubleder, som mener sig udsat for chikane eller dårlig opførsel kan rette henvendelse til kampens dommere, som skal foretage indberetning af hændelsen, uanset om dommerne har overværet eller observeret hændelsen.

**§ 52.7**

Hvis fem eller flere spillere fra samme klub inden for 12 måneder overtræder DCF's disciplinærreglement, kan klubben straffes med en bøde på minimum kr. 2.500, fratagelse af opnåede turneringspoints for klubbens højst rangerende hold eller i særligt skærpende tilfælde tvangsnedrykning af klubbens højst rangerende hold.

**§§ 53-59 (VAKANT)****BILAG: Vejledning til Disciplinærreglement**

Dette skema indeholder alle overtrædelser nævnt i DCF's disciplinærreglement. Formålet med denne vejledning er at give retningslinjer ift. de nævnte eksempler. Skemaet skal ikke læses som udtømmende liste over overtrædelser og forbudt adfærd.

Niveau 1	Overtrædelse	Retningslinjer
1.1	Brud på Påklædningsreglementet (§§ 40-49).	Dette er overtrædelser af f.eks. reklamestørrelse mm. Dommeren skal først bede spilleren bringe spilletøjet i overensstemmelse med reglementet. Først hvis denne advarsel overhøres skal der ske indberetning af spilleren. Bevidste overtrædelser skal indberettes uden advarsel.
1.2	Misbrug af cricketudstyr eller beklædning, banemateriale o.l.	Dette inkluderer handlinger som ikke falder inden for normal cricket så som at sparke eller slå til gærdet, og handlinger som bevidst eller uoverlagt resulterer i skade på reklameskilte, grænsemærkning, døre til omklædningsrum, spejle, vinduer og andet udstyr knyttet til banen.
1.3	Udvide foragt for en dommers afgørelse.	Dette inkluderer overdreven eller tydelig skuffelse over en dommers afgørelse, forsinkelse af spillets genoptagelse eller undlade at forlade gærdet med det samme når man er dømt ude, ryste på hovedet, pege eller se på inderkant når man er dømt ude "ben for", pege mod skinner eller røre skulder når grebet af keeper, en kaster eller markspiller som diskuterer dommeren kendelse unødigt længe.
1.4	Brug af sprog som er uanstændige, stødende eller fornærmende og/eller at bruge anstødelige fagter.	Dette inkluderer bandeord og uanstændige tegn, som ikke er direkte rettet mod en person, f.eks. at bande i frustration over ens eget spil. Det er ikke hensigten at straffe trivial adfærd. Hvor vidt handlingen er stødende skal tage med i overvejelserne, når alvorligheden skal bedømmes.
1.5	Overdreven brug af appeller under kampen.	Overdreven betyder her gentagne appeller, når kasteren/markspilleren ved at gærdespilleren ikke er ude, med det formål at lægge pres på dommeren. Det er ikke intentionen at forhindre højlydte eller entusiastiske appeller. At fejre en spillers tab af gærde for dommeren har givet sin afgørelse kan også anses som værende overdreven brug af appeller.
1.6	Pege eller gore tegn mod klubhuset på en aggressiv måde af en kaster eller andet medlem af markholdet efter en gærdespiller har mistet sit gærde.	Selvforklarende.
1.7	Offentlig kritik af eller upassende kommentarer vedr. en kamprelateret situation eller en official.	Dette gælder f.eks. hvis spillere og holdledere offentligt kritiserer officials, nedgør en spiller eller et holds som de har spillet mod i relation til en situation som er sket under kampen.

		Når alvorligheden skal bedømmes, skal sammenhængen i hvilken kommentarerne er fremført tages med i betragtning.
Note		Gentagelse af den samme Niveau 1-overtrædelse inden for 12 måneder vil mht. sanktion blive behandlet som en Niveau 2-overtrædelse.
<b>Niveau 2</b>	<b>Overtrædelse</b>	<b>Retningslinjer</b>
2.1	Udvide alvorlig foragt for dommerens afgørelse.	Foragt inkluderende eksemplerne i 1.3 ovenfor vil blive anset som værende alvorlige når opførslen indeholder elementer af vrede eller skældsord som er rettet mod dommeren eller hans afgørelse eller når der er stor forsinkelse i spillets genoptagelse eller gærdespilleren bruger overdreven lang tid på at forlade gærdet.
2.2	Alvorlig offentlig kritik af eller upassende kommentarer om en kamprelateret situation eller en official.	Dette gælder f.eks. hvis spillere og holdledere offentligt kritiserer officials, nedgør en spiller eller et hold, som de har spillet mod i relation til en situation, som er sket under kampen. Når alvorligheden skal bedømmes, skal sammenhængen i hvilken kommentarerne er fremført tages med i betragtning.
2.3	Upassende og bevidst fysisk kontakt mellem spillere under kampen.	Dette er f.eks. hvis en spiller bevidst går eller løber ind i skulderen på en anden spiller.
2.4	Gå eller løbe mod dommeren på aggressiv måde når der appelleres.	Selvforklarende.
2.5	Bevidst og ondartet obstruktion på banen.	Selvforklarende.
2.6	Kaste bolden mod eller tæt på en spiller, dommer eller official på en upassende og/eller farlig måde.	Dette forhindrer ikke at en markspiller eller kaster returnerer bolden til dommeren på normal måde.
2.7	Brug af sprog og/eller fagter som er uanstændige, stødende eller generelt fornærmede over for en anden spiller, dommer, official, holdleder, eller tilskuer.	Dette er al sprog og fagter som er rettet mod en eller flere personer. Når dette skal bedømmes skal dommeren overveje om opførslen er kommet under det acceptable niveau. Dommeren skal også tage situationens sammenhæng med i betragtning og om sproget eller fagter sandsynligvis ville: - blive anset som værende uanstændige, og/eller - være stødende, og/eller - fornærme en anden person. Det er ikke tanke at straffe trivial adfærd. Hvor vidt adfærd sandsynligvis vil være stødende skal tages med i betragtning når alvorligheden af overtrædelsen bedømmes.
2.8	Bevidst ændring af boldens tilstand i strid med Lov 41.3 og Turneringsreglementet (Dette supplerer Cricketlovene og turneringsreglementet, men ændrer dem ikke).	Enhver handling som sandsynligvis vil ændre boldens tilstand og ikke specifikt er tilladt jf. Lov 41.3 eller Turneringsreglementet. De følgende handlinger er ikke tilladt (listen er ikke udtømmende og tjener kun som illustration): - Bevidst at kaste bolden i jorden for at gøre overfladen ujævn - Påføre bolden en kunstig substans - Påføre bolden en ikke-kunstig substans med et andet formål end at polere bolden - Løfte eller på anden måde ændre syningen på bolden - Skrabe i overflade med en fingernegl eller andet udstyr Dommerne skal i deres skøn anvende princippet at alle handlinger foretaget for at vedligeholde eller forbedre boldens tilstand er tilladt, så længe der ikke anvendes

		kunstige hjælpemidler. Enhver handling der foretages med det formål at ødelægge boldens tilstand skal ikke tillades.
2.9	Anføreren vil blive holdt ansvarlig for ethvert forsøg på at manipulere en kamp mht. resultat, run rate o.l.	Selvforklarende.
Note		Gentagelse af den samme Niveau 2-overtrædelse inden for 12 måneder vil mht. sanktion blive behandlet som en Niveau 3-overtrædelse.
<b>Niveau 3</b>	<b>Overtrædelse</b>	<b>Retningslinjer</b>
3.1	Intimidering af en dommer eller official enten i sprog eller handling.	Inkluderer appeller foretaget på en aggressiv eller truende måde.
3.2	Trusler om overfald på en anden spiller, holdleder eller tilskuer.	Selvforklarende.
3.3	Brug af sprog eller fagter som støder, fornærmer, ydmyger, intimiderer, truer, nedsætter eller bagvasker en anden person på baggrund af dennes race, religion, køn, hudfarve, afstamning eller national eller etnisk oprindelse.	Når alvorligheden skal bedømmes, skal graden af hvor vidt adfærden ville virke stødende (for en almindelig person) og om den var rettet specifikt mod en eller flere personer tages med i overvejslen.
Note		Gentagelse af den samme Niveau 3-overtrædelse inden for 12 måneder vil mht. sanktion blive behandlet som en Niveau 4-overtrædelse.
<b>Niveau 4</b>	<b>Overtrædelse</b>	<b>Retningslinjer</b>
4.1	Trusler om vold mod en dommer eller official.	Selvforklarende.
4.2	Fysisk overgreb på en anden spiller, dommer, official, holdleder eller tilskuer.	Selvforklarende.
4.3	Enhver voldshandling på banen.	Selvforklarende.
4.4	Brug af sprog eller fagter som støder, fornærmer, ydmyger, intimiderer, truer, nedsætter eller bagvasker en anden person på baggrund af dennes race, religion, køn, hudfarve, afstamning eller national eller etnisk oprindelse.	Se kommentarerne under 3.3 ovenfor i relation til overtrædelsens alvorlig

<b>Øvrige</b>		
§ 52.2 a	Opførsel imod Spillet's Ånd.	Dette er en 'opsamlingsparagraf'. Handlinger som forbydes under denne regel inkluderer brug af et ulovligt bat eller ulovlige keeperhandsker, spild af tid, snyd (f.eks. bevidst forsøg på at mislede dommeren) og enhver handling som er unfair ifølge Lov 41.
§ 52.2 b	Opførsel som kan bringe spillet i et dårligt lys.	Dette er endnu en 'opsamlingsparagraf' og inkluderer opførsel som ikke falder under 1.7 eller 2.4. Dette kan f.eks. være kriminelle handlinger under anvendelse af cricketudstyr.