

TURNERINGSREGLEMENT

Indholdsfortegnelse

Dansk Cricket-Forbunds (herefter DCF) turneringsreglement består af følgende dele:

Del I: Det almene turneringsreglement, der omfatter regler gældende på tværs af alle rækker og turneringer

- § 1 - Amatørbestemmelser
- § 2 - Aldersgrupper
- § 3 - Spilletilladelse
- § 4 - Kampdeltagelse
- § 5 - Hjemmebane
- § 6 - Kampafvikling
- § 7 - Dommere & regnskab, Almen
- § 8 - Udeblivelse
- § 9 - Turneringsplacering
- § 10 - Resultat, Almen
- § 11 - Forsinkelser
- § 12 - Indberetning
- § 13 - Disciplinære sager
- § 14 - Protester
- § 15 - Økonomi
- § 16 - Overtrædelse af turneringsreglement
- § 17 - Dispensation
- § 18 - Kommunikation
- § 19 - Beslutningskompetence
- § 20 - Ændring af TR
- §§21-24 (Vakant)

Del II: Det turneringsspecifikke reglement, der er opdelt i et kapitel for hver separat turnering

- Kapitel 1: Den ordinære turnering
- Kapitel 2: T20-turneringen
 - § 25 - Turneringsstruktur
 - § 26 - Turneringsafvikling
 - § 27 - Resultat, Specifik
 - § 28 - Dommere & regnskab, Specifik
 - § 29 - Op- og nedrykning mellem hold
 - § 30 - Lånespillere
 - § 31 - Kategori 2 trænere
 - §§32-34 (Vakant)

Del III: Spillereglerne, der beskriver de tillæg og ændringer der er til Cricket lovene

- § 35 - Spilleregler

DEL I: DET ALMENE TURNERINGSREGLEMENT (§§ 1-24)

§ 1 AMATØRBESTEMMELSE

§ 1.1

Turneringerne står kun åbne for amatører jf. Amatør- og Ordensreglementet.

§ 2 ALDERSGRUPPER

§ 2.1

Der kan udskrives turneringer i følgende aldersgrupper: Oldboys, Senior, Damer, Junior, Piger, Dreng, Lilleput og Miniput. Udtrykket 'række' refererer til en aldersgruppe og gælder tværs af diverse turneringer, stævner o.l. Udtrykket 'ungdomsspiller' refererer til alle aldersgrupper yngre end Junior

§ 2.2

Oldboys er spillere, som er fyldt 40 år inden 1. januar i kalenderåret, hvor turneringen afholdes.
Junior er spillere, som ikke er fyldt 19 år inden 1. september i kalenderåret, hvor turneringen afholdes.
Piger er kvindelige spillere, som ikke er fyldt 17 år inden 1. september i kalenderåret, hvor turneringen afholdes.
Dreng er spillere, som ikke er fyldt 16 år inden 1. september i kalenderåret, hvor turneringen afholdes.
Lilleput er spillere, som ikke er fyldt 14 år inden 1. september i kalenderåret, hvor turneringen afholdes.
Miniput er spillere, som ikke er fyldt 12 år inden 1. september i kalenderåret, hvor turneringen afholdes.
Senior er spillere, som er fyldt 19 år inden 1. september i kalenderåret, hvor turneringen afholdes.
Damer er kvindelige spillere, som er fyldt 17 år inden 1. september i kalenderåret, hvor turneringen afholdes.

§ 2.2.1

Alderskravene for Junior, Dreng og Lilleput svarer til ICC Europe's aldersgrupper U18, U15 og U13. Aldersgrænser for U19, U17, U16 og U14 defineres på tilsvarende vis med skæring 1. september i kalenderåret.

§ 2.2.2

I landsdækkende seniorrækker skal spilleren være fyldt 15 år inden 1. september i kalenderåret, hvor turneringen afholdes. I ikke-landsdækkende seniorrækker skal spilleren være fyldt 13 år inden 1. september i kalenderåret, hvor turneringen afholdes.

§ 2.2.3

Kvindelige spillere kan spille i alle rækker jf. §2.1 forudsat at overholder de respektive aldersgrænser jf. § 2.2. De kan stille op for én klub i dame- og/eller pigerækken og en anden klub i en af de øvrige nævnte rækker, forudsat den sidstnævnte klub ikke har dame- og/eller pigehold tilmeldt turneringen.

§ 2.2.4

Markreserver skal overholde alderskravene.

§ 2.3

DCF kan dispensere for aldersgrænserne. Hvis et hold benytter en spiller med dispensation kan holdet ikke blive rækkevinder, deltage i DM-slutspil eller vinde DM.

§ 2.4

En ungdomsspiller kan jf. §2.2 uden binding spille på hold i de forskellige aldersgrupper, blot de aldersmæssige krav er opfyldt. En ungdomsspiller kan således uden binding spille på seniorhold såfremt de aldersmæssige krav jf. §2.2.2 er opfyldt.

§ 3 SPILLETILLADELSE

§ 3.1

For at kunne spille i kampe arrangeret af DCF skal spilleren have et dansk CPR-nummer.

§ 3.1.1

Spillere bosiddende i Sydslesvig eller i Øresundsregionen, der ikke har et dansk CPR-nummer, skal have hhv. et tysk (Sozialversicherungsausweis) eller svensk (Samordning) ID-nummer.

§ 3.1.2

Spillere, der er asylansøgere og som ikke har et CPR-nummer, skal have et asylansøgerkort.

§ 3.2

På DCF's forlangende, skal den klub spilleren repræsenterer, kunne fremlægge den i § 3.1. nødvendige dokumentation. Kan klubben ikke det, betragtes spilleren som ulovlig (i allerede gennemførte og kommende kampe).

§ 4 KAMPDELTAGELSE

§ 4.1

En spiller kan i et kalenderår kun spille for én klub. Se dog § 4.1.3.

§ 4.1.1

For at spille kampe for en klub skal spilleren have været medlem af klubben i mindst syv dage.

§ 4.1.2

En spiller, som skifter klub og som i kalenderåret har spillet kampe for den afgivende klub, skal ansøge DCF om dispensation til at spille resten af kalenderåret for den modtagende klub. Som udgangspunkt gives dispensation kun ved bopælsændring over længere afstand. Hvis dispensation gives, idømmes spilleren automatisk mindst to spilledages karantæne.

§4.1.3

Deltagelse i indendørsturneringer hverken binder eller løsner i forhold til udendørsturneringer.

§4.1.4

En planlagt, men ikke påbegyndt kamp, hverken binder eller løser en spiller. I relation hertil anses en kamp dog for påbegyndt, når holdkortet afleveres til dommeren.

§4.1.5

Markreserver skal være medlem af klubben. Deltagelse i en kamp som markreserve hverken binder eller løser en spiller i forbindelse med deltagelse på andre hold.

§ 4.2

Ved klubskifte skal den modtagende klub på forlangende kunne dokumentere, at spilleren ikke længere spiller for eller har økonomisk mellemværende med den afgivende klub.

§ 4.3

En klub kan ansøge DCF om dispensation til at lilleput-, drenge- og juniorspillere fra moderklubber uden hold i de respektive rækker, kan spille kampe på klubbens hold, der i givet fald betegnes som et kombinationshold. For at få dispensation til kombinationshold skal klubben oplyse de pågældende spilleres fulde navn og fødselsdato, og samt vise moderklubbens godkendelse af deltagelsen. Det er en forudsætning, at der er en geografisk nærhed mellem spillerens moderklub og den klub, som tilmelder kombinationsholdet. DCF bestemmer sammensætningen af kombinationshold ud fra en vurdering af de samlede indsendte spillernavne, som ønsker at spille på kombinationshold. Dispensation til at klubben kan deltage ved udendørs-DM gives som hovedregel kun inden starten af turneringen, men kan under særlige omstændigheder gives senere, hvis de pågældende spillere kan nå at spille 3/5 af sæsonens fastsatte kampe.

Udtrykket 'moderklub' refererer til den klub som spilleren senest (uden dispensation) har repræsenteret i turneringskamp.

§ 4.3.1

Spillere på kombinationshold kan samtidig også spille på andre hold i deres moderklub, såfremt de opfylder betingelserne herfor.

§ 4.3.2

For Juniorrækken Vest gælder at et kombinationsholds deltagelse ved udendørs-DM forudsætter, at holdet aktivt har deltaget i mindst 4/5-del af de arrangerede juniorkampe Jylland. Ved aktivt forstås, at holdet er mødt op og spillerne er registreret/indberettet på sædvanlig vis samt at kampene har fået et resultat - efter minimum 2 x 5 overs eller bowl out i tilfælde af regn.

§ 4.4

Elever på Viborg Sports Academy kan spille både for Olympia Viborg og den pågældendes moderklub.

§ 4.5

I Old boys rækken kræves ikke dispensation for at spille på kombinationshold, og spillere på kombinationshold kan samtidig også spille på andre hold i deres moderklub, såfremt de opfylder betingelserne herfor.

§ 5 HJEMMEBANE

§ 5.1

En klub, som bruger en anden klubs bane til hjemmebane, er forpligtet til at betale alle dokumenterede udgifter i forbindelse hermed. Klubben, som låner en bane, har de samme forpligtigelser som hjemmeholdet.

§ 6 KAMPAFVIKLING

§ 6.1

DCF fastsætter tid og sted for kampene. Alle kampe skal spilles på den fastsatte dato, medmindre klubberne enes om en ny dato. Enhver kampflytning skal godkendes DCF. I modsat fald vil kampen blive regnet som "ikke spillet". DCF kan med rimeligt varsel ændre en fastsat spilledato. DCF vil som udgangspunkt nedprioritere anmodninger om kampflytninger grundet i ungdomsspilleres adgang til at deltage i seniorkampe jf. § 2.4. En "ikke spillet" kamp behandles jf. § 10.1.C og § 9.1.

§ 6.1.1

Ændring af spilletidspunkt uden ændring af dato regnes ikke som en kampflytning. Ethvert rimeligt ønske fra det tilrejsende hold om ændring af spilletidspunkt skal imødekommes af hjemmeholdet, såfremt det sendes senest 120 timer (dvs. fem dage) inden kampstart. I kampe, hvor der påsættes neutrale dommere, skal hjemmeholdet meddele alle ændringer til DCF og til dommeransætteren senest 72 timer (dvs. tre dage) inden kampstart. Ved undladelse af dette dækkes alle eventuelle udgifter af hjemmeholdet.

§ 6.2

Rækkeinddeling og turneringsform afgøres inden sæsonstart af DCF.

§ 6.2.1

For Junior-, Dreng- og Lilleputrækken hver især gælder, at de to bedste hold i hhv. øst og vest deltager i et finalestævne om Danmarksmesterskabet i den pågældende række.

Mangler der deltagende hold (f.eks. fra den ene landsdel) planlægger DCF, hvorledes kampen(e) om mesterskabet skal afvikles.

§ 6.3

Stiller en klub ikke op til kamp, foreligger der en udeblivelse, med mindre DCF har givet tilladelse til flytning af kampen, eller klubben kan dokumentere, at der er tale om forhold, som klubben ikke selv var herre over.

§ 6.3.1

Klubber er forpligtiget til at deltage i kvalifikationskampe, der fastsættes af DCF.

§ 6.4

En kamp består af to halvlege (jf. dog § 25.1), og hver halvleg består af et antal overs med en fastsat afviklingstid.

§ 6.4.1

Overs og tidsfrister mv. fremgår af nedenstående skema:

Række	Antal overs pr. halvleg	Min. antal overs	Min. antal kastere	Afviklingstid	Spilletid	Frokost
Oldboys	25	15	4	1t 40min	-	Aftales
Damer	32	15	4	2t 08min	-	Aftales
Junior	40	15	5	2t 40min	-	Aftales
Piger	32	15	4	2t 08min	-	Aftales
Dreng	32	15	5	2t 08min	-	Aftales

Lilleput	25	15	5	1t 40min	-	Aftales
Miniput	16	-	-	-	-	Aftales

Anførerne aftaler inden kampen tidspunktet for frokosten, og hvis intet andet aftales varer frokosten 30 min.

Hvis halvlegen slutter højst 30 minutter inden det planlagte tidspunkt, holdes frokosten dog straks. Der tillades én drikkepause af højst fem minutter pr. halvleg.

§ 6.4.2

Til finalestævnet om ungdoms-DM spilles 2x40 overs i Junior, 2x40 overs i Drengene og 2x32 overs i Lilleput.

§ 6.5

En kaster må højst afvikle 1/5 (dog 1/4 for Oldboys, Damer og Piger) af de overs, der er til rådighed for holdet ved kampens begyndelse jf. tabellen i § 6.4.1. Dette antal overs er gældende for resten af kampen.

En påbegyndt over regnes som en fuldført over.

§ 6.6

Et hold fortsætter i marken indtil modstanderen er ude eller det fastsatte antal overs er kastet. Holdet får seks strafpoint for hver over afviklingstiden er overskredet med.

Reglen gælder i begge holds halvleg, og supplerer, men erstatter ikke Lov 42.9 i cricketlovene 2015.

Dommerne skal meddele markholdets anfører, når afviklingstiden er gået. Markholdet kan løbende hos dommere få oplyst afviklingstiden, men det er ikke dommernes ansvar at informere om eventuel tidnød undervejs.

Dommerne skal fraregne tabt spilletid for hændelser som markholdet ikke er skyld i (f.eks. bortkomst af bold, skadet spiller mv.).

Dommerne skal indberette til DCF, hvorfor afviklingstiden blev overtrådt. DCF kan herefter idømme bøde og i gentagelsestilfælde fratage et hold turneringspoint.

Hvis antallet af overs reduceres i en kamp, fastsættes et nyt sluttidspunkt for afviklingen af overs. Begge holds anførere informeres af dommerne.

§ 6.7

Sandsynliggør vejrudsigten, at kampen ikke kan afvikles inden for normal spilletid, kan dommerne inden kampstart reducere kampens antal af overs jf. § 6.4.1 om minimum antal overs. En sådan reduktion ændrer ikke på sluttidspunktet for spilletiden.

En kamp kan ikke påbegyndes, hvis begge hold ikke får mulighed for at modtage minimumsantallet af overs inden for den fastsatte spilletid jf. tabellen i § 6.4.1.

§ 6.8

Hvis kampen ikke er startet til tiden eller der forekommer afbrydelser grundet vejrforhold efter kampens start, kan pausernes varighed reduceres (F.eks. 2x20 overs = 10 minutters pause, 2x30 overs = 20 minutter, 2x40 overs = 30 minutter) for at opnå ekstra spilletid. Dommerne holder løbende anførerne orienteret om deres beslutning.

§ 6.8.1

Medfører vejrforhold at kampen starter for sent eller bliver afbrudt, lægges 60 minutter til spilletiden som udgangspunkt og antallet af overs fastsættes som følger:

- Det beregnes, hvor mange overs, der kan afvikles fra det tidspunkt, hvor kampen genoptages og til det nye sluttidspunkt. Hertil lægges evt. allerede afviklede overs.
- Sker afbrydelsen i 1.halvleg, og er antallet af overs større end eller lig med det fastsatte antal overs for kampen, fortsættes kampen umiddelbart.
- Sker afbrydelsen i 1.halvleg, og er antallet af overs mindre end det oprindeligt fastsatte, fordeles disse ligeligt mellem de to hold. Der beregnes endvidere nyt sluttidspunkt for halvlegen.
- Sker afbrydelsen i 2.halvleg, og er antallet af overs mindre end det antal overs, der var til rådighed i 1.halvleg, fastsættes en Target Score jf. §10.1.B

§ 6.9

Det hold, der batter sidst, må ikke modtage flere overs end det hold, der battede først, havde til rådighed i sin halvleg.

§ 7 DOMMERE & REGNSKAB, ALMEN

§ 7.1

Dommere godtgøres efter satserne i § 15.2. I kampe med neutrale dommere deles udgifterne til dommerne ligeligt mellem de to hold.

Ved slutspil om ungdoms-DM og kvinde-DM betales dommerne af DCF.

I alle rækker, der ikke er omtalt i (Kapitel 1 og 2) § 28.1 skal hver klub stille med én dommer.

§ 7.2

Såfremt der ikke kan fremskaffes et tilstrækkeligt antal neutrale dommere, kan DCF diktere en klub at stille med kvalificerede dommere til en eller flere kampe.

Kan en klub undtagelsesvist ikke stille med dommere som pålagt, har den pligt til at meddele dette til DCF. Undladelse kan medføre bøde og/eller udelukkelse af hold.

Stiller den enkelte klub på trods af pålæg herom ikke med dommere, kan klubben idømmes en bøde. Desuden kan klubben pålægges at dække de udgifter, det har været nødvendigt at afholde for at fremskaffe en anden neutral dommer.

§ 7.3

Kampen skal altid gennemføres uanset om der møder dommere op. Holdenes anførere træffer aftale om, hvorledes dette kan ske. Dette gælder også, hvis situationen med manglende dommere opstår under kampen.

§ 7.4

Hvis et hold vægrer sig mod at medvirke til en løsning, evt. i form af at gærdeholdets spillere dømmes, betragtes dette som nægtelse af at spille, jf. § 8.1.

§ 8 UDEBLIVELSE

§ 8.1

Hvis et hold nægter at spille jf. §7.4 eller Cricketloven 2015 § 21 stk. 3 sidestilles dette med udeblivelse. Endvidere sidestilles brug af ulovlig eller ikke-spilleberettiget spiller som udeblivelse.

§ 8.2

Hvis et hold sender afbud mindst 36 timer inden kampstart regnes dette som udeblivelse med afbud. Et hold som ikke har meldt afbud mindst 36 timer inden det fastsatte spilletidspunkt til både modstander og turneringsledelsen betragtes som udeblevet uden afbud.

§ 8.3

Hvis et hold udebliver, idømmes klubben en bøde.

§ 8.4

Et hold som udebliver så sent, at modstanderne er mødt helt eller delvist op, skal afholde alle dokumenterbare udgifter, f.eks. spillernes transport, som er nødvendige for at kunne spille kampen.

§ 8.5

Hvis kampen indgår i en turneringsform, hvor holdene mødes mere end én gang, skal det udeblivende hold desuden betale halvdelen af modstanderholdets afholdte og ikke-refunderbare rejseudgifter (ved tidligere og efterfølgende kampe i turneringen). Dette gælder også hvis et hold trækkes eller udelukkes fra turneringen.

§ 8.6

Et hold, der er udeblevet fra en kamp, kan udelukkes fra videre deltagelse i den pågældende turnering i indeværende kalenderår. Holdet udelukkes ikke ved udeblivelse som følge af §7.4.

Såfremt et hold udelukkes, annulleres holdet kampresultater i den pågældende turnering.

Et hold, der er udeblevet fra en kamp, kan ikke blive rækkevinder, deltage i slutspil om DM eller blive dansk mester.

§ 9 TURNERINGSPLACERING

§ 9.1

I hver division eller serie placeres holdene efter den opnåede kvotient, der beregnes som antal turneringspoint divideret med antal kampe i indeværende sæson.

Har to eller flere hold samme kvotient placeres holdene indbyrdes efter den opnåede Net Run Rate (NRR) i indeværende sæson jf. § 9.2.

§ 9.2

$$\text{NRR} = (\text{Antal point scoret} / \text{Antal overs modtaget}) - (\text{Antal point imod} / \text{Antal overs kastet})$$

I beregningen indgår kun kampe mod modstandere, som de involverede hold, har mødt lige mange gange (Hvis f.eks. nogle hold har mødt Hold X to gange, men alle hold har mødt Hold X én gang, indgår kun den første kamp).

En kamp indgår, når den er påbegyndt (Er den f.eks. udsat indgår den ikke).

For et hold, der i første halvleg benytter færre overs end der er til rådighed, indregnes det fulde antal overs til rådighed.

For et hold, der i anden halvleg passerer modstanderens score og vinder kampen, indregnes kun det modtagne antal overs.

For et hold, der i anden halvleg mister sine gærder uden at have passeret indregnes det fulde antal overs til rådighed.

§ 10 RESULTAT, ALMEN

§ 10.1

Dommerne er ansvarlige for at kampens resultat findes på følgende måde:

1. Kampe, hvor begge hold har haft mulighed for at modtage lige mange overs, dog mindst minimumsantallet
2. Kampe, hvor der er fastsat en Target Score
3. Kampe, hvor minimumsantallet af overs ikke kan nås
4. Kampe, hvor det ene hold udebliver eller stiller ulovligt hold

§ 10.1.A

Kampens vinder er det hold, der scorer flest point. jf. dog §10.1.B om Target Score.

Scores lige mange point ender kampen uafgjort.

Se dog også § 27 for de respektive turneringer.

§ 10.1.B

For det hold, der battede først, beregnes en Gennemsnitsscore = (Antal point scoret / Antal overs til rådighed).

For det hold, der batter sidst, beregnes en Target Score = (Gennemsnitsscore x Antal overs til rådighed) plus 1. I Target score ses bort fra evt. decimaler.

For at vinde skal holdet, der batter sidst, opnå Target Score'n.

Se dog også § 27 for de respektive turneringer.

§ 10.1.C

Hvis begge holds anførere er enige, kan kampen kan afgøres på kastekonkurrence jf. § 10.3. Ellers aftales der en nye kamp.

Begge hold er ansvarlige for at finde en ny dato, men hjemmeholdet er ansvarlig for at meddele en ny dato til DCF senest 48 timer efter den oprindelige dato. DCF har ret til at afvise datoen. Hvis klubberne ikke kan blive enige om en dato, kan DCF anvise en ny spilledato.

Hvis der ikke kan findes en ny dato, erklæres kampen for 'No result'.

Hvis den udsatte kamp heller ikke kan finde en afgørelse, erklæres kampen for 'No result'.

Se dog også § 27 for de respektive turneringer.

§ 10.1.D

Hvis det ene hold udebliver, stiller ulovligt hold eller nægter at spille efter dommerne har bedt dem om det, erklæres holdet som taber. Se §8 herom.

§ 10.2

En vunden kamp giver 2 turneringspoint.

En uafgjort kamp giver 1 turneringspoint.

En tabt kamp giver 0 turneringspoint.

En ikke-spillet kamp og en kamp, der erklæres 'No Result' giver 0 turneringspoint.

§ 10.3

Hvert hold udpeger fem spillere som hver kaster to bolde mod et udækket gærde, og der trækkes lod om, hvilket hold der kaster først. Det første holds spillere kaster hver én bold. Så kaster det andet holds spillere hver én bold. Dernæst kaster den det første hold spillere hver én bold, og herefter kaster det andet holds spillere hver én bold. Holdene beslutter selv rækkefølgen af deres kastere, som er ens i første og anden runde.

Det hold, som rammer gærdet flest gange, vinder. Rammer holdene lige mange gange, er kampen uafgjort.

Såfremt kampen ikke må ende uafgjort, iværksættes en 'Sudden death'-runde, hvor hvert hold kaster én bold ad gang, til en afgørelse er fundet. I Sudden death kan holdet løbende vælge sin kaster, men mindst fire andre spillere fra holdet skal have kastet før samme spiller må kaste igen.

§ 10.4

Ender en kamp uafgjort, hvor der kræves en vinder (f.eks. en kvalifikationskamp eller slutspil ved ungdoms-DM), kan en vinder udpeges således:

1. Holdet med færrest gærdefald vinder
2. Hvis holdene har mistet lige mange gærder, vinder det hold, som har scoret flest point efter 25 overs
3. Har de to hold scoret lige mange point efter 25 overs, sammenlignes efter 24 overs og så fremdeles over for over.
4. Findes ingen vinder ved brug af ovenstående, findes vinderen ved kastekonkurrence jf. § 10.3. En finale kan dog ikke afgøres ved kastekonkurrence, men der fastsættes en ny kamp, som da kan afgøres ved kastekonkurrence

§ 11 FORSINKELSER

§ 11.1

Banen skal være klar mindst 30 minutter inden kampstart. Er en klub ikke klar til denne eller andre fastsatte tider og efter de i Cricketlovene 2015 fastsatte frister, skal dommerne indberette forholdet til DCF. DCF kan idømme klubben bøde og i grove tilfælde erklære kampen for tabt af den pågældende klub.

§ 11.2

I henhold til Cricketlovene 2015 skal dommerne møde min. 30 minutter inden kampstart. Uden for de landsdækkende rækker gøres dog forbehold for ikke-neutrale dommere, der ankommer sammen med sit hold.

Dommerne skal møde i god tid før kampens begyndelse, kontrollere banen og opmåling samt modtage holdopstillinger.

Dommerne skal være på banen fem minutter før spillet skal sættes i gang.

§ 12 INDBERETNING

§ 12.1

Såvel spillede, som ikke-spillede og flyttede kampe skal indberettes til DCF. Hjemmeholdet er ansvarlig for at indberette kampresultater til DCF efter nedenfor angivne regler. Indberetning af ikke-spillede og flyttede/udsatte kampe skal ske via mail jf. § 18.1.1.

§ 12.1.1

I de landsdækkende rækker anvendes et online scorings- og indberetningssystem (Live Scores), og hver klub skal forud for sæsonen indtaste en liste med fuldstændige for- og efternavne på de spillere, som kan spille i sæsonen. Tilgang i løbet af sæsonen skal hurtigst muligt indtastes på samme vis.

Hvis klubben er årsag til at dens kampe i de landsdækkende rækker ikke løbende kan følges af resultatformidlingen på DCF's hjemmeside ifalder klubben:

- Første gang: Påtale
- Efterfølgende: Bøde á mindst kr. 500

Hvis klubben ikke senest samme dag online indberetter sine kampe i de landsdækkende rækker ifalder klubben:

- Første gang: Bøde á kr. 500
- Anden gang: Bøde á kr. 1.000
- Efterfølgende: Bøde á kr. 1.000 samt tab af turneringspoint (uden at modstanderholdet tildeles turneringspoint).

§ 12.1.2

I de ikke-landsdækkende rækker anvendes skema til upload i turneringssystemet. Det er hjemmeholdets ansvar, at indberette fuldstændige for-og efternavn for begge hold, og ungdomsspillere skal påføres fødselsdato første gang de deltager i den pågældende række.

Hvis klubben ikke indberetter sine kampe i de ikke-landsdækkende rækker senest fire dage efter kampdagen kan klubben ifalde:

- Første gang: Påtale
- Anden gang: Bøde á kr. 300
- Efterfølgende: Bøde á kr. 300 samt tab af turneringspoint (uden at modstanderholdet tildeles turneringspoint).

§ 13 DISCIPLINÆRE SAGER

§ 13.1

Hvis en eller begge dommere finder det nødvendigt at indberette en eller flere spillere for overtrædelse af DCF's Disciplinærreglementet, skal det ske senest dagen efter kampen ved at:

- Spilleren skal informeres
- Begge holds anfører skal informeres
- Hvis én dommer foretager en indberetning, skal den anden dommer informeres
- Der skal sendes en indberetning til DCF

Dommerne kan på banen konsultere hinanden, og aftale om der skal sendes en eller flere indberetninger. Dommerne skal følge den i Cricketlovene 2015 beskrevne fremgangsmåde, herunder særligt Lov 2.6, 18.5, 24.2, 41.2 samt 42 vedr. advarsler m.m. for spilleres overtrædelse af cricketlovene og tilføjelser jf. dette reglement.

DCF sender indberetning til den eller de pågældende spilleres klub, og håndterer alle indberetninger indbefattet eventuelt at indhente oplysninger fra øvrige parter i sagen. De involverede spillere og klubber må ikke diskutere sagen med DCF's bestyrelse eller Amatør- og Ordensudvalg mens den pågår.

§ 13.2

DCF lægger i sin afgørelse primært dommernes indberetning til grund, og kan i sin kendelse jf. DCF's Disciplinærreglement vælge at:

- Afvise eller undlade at foretage sig yderligere i sagen
- Give en advarsel
- Give karantæne

§ 13.3

DCF's kendelser i disciplinærsager kan ankes til DCF's Amatør- og Ordensudvalg, dog kan idømt karantæne på under to spilledage ikke ankes. En idømt karantæne skal afsones snarest efter domsudmålingen i den række og/eller turnering, hvor overtrædelsen fandt sted og omfatter alle klubbens hold i karantæneperioden. Er den pågældende række og/eller turnering afsluttet for året eller i pause, afvikles karantænen, når rækken og/eller turneringen genoptages.

§ 13.4

Anvender en klub en spiller, som er idømt karantæne, taber klubben uanset resultatet af kampen. Endvidere kan klubben idømmes en bøde. Ved gentagelsestilfælde kan klubben fratages turneringspoint. Hvis en spiller deltager i en eller flere kampe i karantæneperioden kan den pågældende spillere idømmes yderligere karantæne.

§ 14 PROTESTER

§ 14.1

Protest vedrørende bane eller arrangement af kampen skal for at være gyldig meddeles af anføreren til dommerne før kampen, eller så snart hændelsen opstår.

§ 14.2

Mener anføreren for et hold, at en dommer (eller begge dommerne) har afsagt en urigtig kendelse, skal han, hvis han ønsker at protestere, umiddelbart efter kendelsens afsigelse på spillepladsen over for dommerne nedlægge protest.

§ 14.3

Senest 24 timer efter kampdagen skal den pågældende klub via e-mail meddele DCF, at klubben nedlægger protest, hvorefter DCF vil pålægge kampens dommerne at indsende deres vurdering af hændelsen. Den pågældende klub skal endvidere senest 72 timer efter kampdagen via e-mail indsende en detaljeret indberetning om sagen til DCF.

§ 14.4

Protest fra tredje klub vedrørende en kamps afvikling eller anvendelse af ikke-spilleberettigede spillere skal indsendes til DCF senest 72 timer efter, at klubben er blevet gjort bekendt med forholdet.

§ 14.5

Protester indgivet mere end 72 timer efter sidste kamp i pågældende sæson kan ikke medføre ændringer af kampresultater.

§ 14.6

For at en protest er gyldig skal den protesterende klub indsende et depositum på kr. 500 inden for 72 timers jf. §§ 14.3 og 14.4 ved kontant indbetaling eller overførsel til DCF's bankkonto. Depositummet tilbagebetales, såfremt protesten tages til følge.

§ 15 ØKONOMI

§ 15.1

For deltagelse i forbundets turneringer betales et gebyr, hvis omfang indstilles af DCF til godkendelse på det årlige repræsentantskabsmøde.

§ 15.2

I forbindelse med kampe udbetaler klubberne de neutrale dommere et honorar og evt. diæter.

- I den ordinære turnering (jf. Del II, Kapitel 1) udgør dommerhonoraret kr. 500 pr. kamp og diæter udgør kr. 70 pr. kamp.
- I T20-turneringen (jf. Del II, Kapitel 2) udgør dommerhonoraret kr. 250 pr. kamp, mens diæter á kr. 70 kun udbetales, hvis dommeren dømmer to kampe samme dag.

I tillæg hertil udbetales kørselsgodtgørelse regnet fra dommerens bopæl jf. Folkeregisteret til spillepladsen – enten som dækning af udgifter til offentlig transport, eller med kr. 1,93 pr. km. Ved to dommers samkørsel – og brug af samme bil over Storebælt – kan udbetales kr. 3,53 pr. km til den kørte bil. Ved kørsel internt i Storkøbenhavn udbetales i stedet et standardbeløb på kr. 100.

Nødvendig overnatning godtgøres med kr. 195 pr. nat.

Klubberne betaler udgifterne til kampens neutrale dommer(e).

§ 15.3

Foruden udgiften til dommere jf. § 15.2 afholder hvert hold selv sine rejseudgifter, mens den arrangerende klub får indtægterne og afholder de øvrige udgifter ved kampen.

Udgiften til bolde afholdes af hjemmeholdet. Hvis kampen spilles på neutral bane medbringer hver klub en bold.

Ved kampe, der af bestyrelsen er henlagt til neutral bane, ved opryknings- og kvalifikationskampe, DM for kvinder samt ved omkampe, fordeles udgifter og indtægter ligeligt mellem de deltagende hold. I udgifterne må indgå bolde, afholdte rejseudgifter samt eventuelle andre udgifter, der aftales mellem klubberne jf. § 15.4. Rejseudgifterne kan dog højst beregnes svarende til udgiften på fælles klasse med offentlig transport (ikke fly) for op til 14 personer med størst mulig rabat. Afregning skal finde sted senest 14 dage efter kampens afholdelse, og udgifter til overnatning og morgenmad kan højst medregnes svarende § 15.2.

§ 15.4

Rejse og opholdsudgifter for samtlige kampe i de landsdækkende rækker udlignes mellem samtlige de deltagende klubber, idet hver division/serie afregnes i separate puljer. Efter afslutning af de pågældende rækker beregner DCF de udligningsberettigede udgifter for de enkelte klubber. De udligningsberettigede udgifter udgør kr. 9 pr. km fra klubbens hjemby til modstanderklubbens hjemby og retur, idet der i kilometertallet forlods fradrages 200 km. Ved rejser mellem Jylland/Fyn og Sjælland/Lolland Falster regnes afstanden over Storebælt. Kilometerafstanden regnes på grundlag af Kraks ruteberegning. Deltager et hold i et dobbeltarrangement (to kampe på én weekend) tillægges kr. 1.000 til de udligningsberettigede udgifter. Såfremt den enkelte klubs udligningsberettigede udgift er mindre end den gennemsnitlige, må klubben betale differencen til puljen senest 30 dage efter opgørelsens fremkomst.

§ 15.5

For alle rejser i forbindelse med udendørsrækker for Damer, Piger, Junior, Dreng, Lilleput samt Miniput, yder DCF et tilskud på kr. 0,50 pr. km pr. spiller over 100 km (tur/retur) samt for rejser over Storebælt for disse grupper ydes et tilskud på kr. 40 pr. spiller (tur/retur). Ydelsen af tilskud forudsætter at ansøgningen herom er DCF i hænde senest 14 dage efter afholdelse af arrangementet. Der ydes som udgangspunkt ikke tilskud til stævner arrangeret af DCF. Udviklingskonsulenterne kan i forbindelse med DCF's arrangementer orientere om evt. kørselstilskud til det enkelte stævne. Udgangspunktet for opgørelse af antal km er klubbens hjemmebane.

§ 15.6

Til DCF's Indendørsturnering ydes et tilskud på kr. 0,50. pr. km pr. spiller over 100 km pr. hold (tur/ retur) samt for så vidt angår rejser over Storebælt et tilskud på kr. 40 pr. spiller (tur/retur).

§ 15.7

DCF refunderer efter ansøgning de afholdte transportudgifter ifølge bilag i forbindelse med Kvinde-, Pige-, Junior-, Dreng- og Lilleput-udendørsmesterskaber (DM semifinaler og finaler). Der refunderes kun udgifter til transport på fælles klasse med offentlig transport (ikke fly) for op til 14 personer med størst mulig rabat. Er overnatning nødvendig arrangeres og betales den af DCF. Klubben kan ikke søge refusion for egne afholdte transportudgifter ifald DCF har arrangeret fællesrejse for de tilreisende hold. Refusionsretten bortfalder, hvis klubben ikke har indsendt sin refusionsanmodning senest 14 dage efter kampen.

§ 15.8

§15.7 gælder også for indendørs-DM, idet der dog højst ydes refusion for op til 10 personer pr. hold.

§ 16 OVERTRÆDELSE AF TURNERINGSREGLEMENTET

§ 16.1

Overtrædelse af turneringsreglementet berettiger DCF til at idømme den klub, der begår overtrædelser, bøde, udelukkelse, erklære kampe tabt eller at fratage turneringspoint.

§ 16.2

DCF fastsætter bødetakster for overtrædelse af DCF's Turneringsreglement. Bøder idømt efter DCF's Turneringsreglement tilfalder DCF. Bøder under kr. 1.001 kan ikke ankes til DCF's Amatør- og Ordensudvalg.

§ 17 DISPENSATION

§ 17.1

Når sportslige og/eller økonomiske forhold taler herfor, kan DCF dispensere for dette reglement.

§ 17.2

Dispensationer fra DCF's Turneringsreglementet, inkl. tilladelse til kampflytninger mv., er kun gældende såfremt der er sendt godkendelse fra DCF.

§ 18 KOMMUNIKATION

§ 18.1

Foruden almene offentliggørelser på sin hjemmeside (cricket.dk), så anvender DCF e-mails som sin primære kommunikationsform med klubber, spillere og andre interessenter. Den primære kontakt til DCF skal ske på DCF's e-mail adresse (dcf@cricket.dk) eller på telefon +45 43 26 21 60.

§ 18.1.1

Alle spørgsmål vedrørende turneringen skal ske skriftligt til turneringsmailen (turnering@cricket.dk) eller via post.

§ 19 BESLUTNINGSKOMPETENCE

§ 19.1

DCF fastsætter internt beslutningskompetencen jf. dette reglement til udvalg.

§ 20 ÆNDRING AF TURNERINGSREGLEMENTET

§ 20.1

DCF kan ændre i DCF's Turneringsreglement. Enhver ændring meddeles via hjemmesiden samt via e-mail til klubbernes kontaktsadresse (alternativt klubformandens) eller ved førstkommande repræsentantskabsmøde.

§§ 21-24 (VAKANT)

DEL II: DET SPECIFIKKE TURNERINGSREGLEMENT (§§ 25-34)

KAPITEL 1: DEN ORDINÆRE TURNERING

§ 25 TURNERINGSSTRUKTUR

§ 25.1

Der udskrives en divisionsinddelt turnering, kaldet den Ordinære turnering, hvor der spilles over én halvleg pr. hold á op til 50 overs jf. § 26.1.1. Inddeling i divisioner sker efter DCF's bestemmelser, herunder § 29 om op- og nedrykning mellem divisionerne. De tre øverste divisioner (Elite-, 1. og 2. division) er landsdækkende, mens de lavere divisioner er regionale. Bestemmelser fra andre turneringer har ikke indflydelse på denne turnering, medmindre det specifikt fremgår.

§ 25.1.1

Elitedivisionen består af syv hold, som spiller en dobbeltturnering. Vinderen af Elitedivisionen er dansk mester, mens sidstepladsen rykker ned i 1.division. Placering sker jf. § 9, dog jf. §25.1.2 i forbindelse med mesterskabet.

§ 25.1.2

Har to eller flere hold samme kvotient i kampen om førstepladsen i Elitedivisionen, placeres holdene jf. § 9.1, hvorefter de to bedst placerede hold spiller én kamp om mesterskabet (uanset resultatet i de indbyrdes kampe). Datoen fastsættes af DCF, og holdet med den bedste NRR har ret til hjemmebane. Kan kampen ikke afsluttes, fastsætter DCF en ny kamp. Kan denne kamp heller ikke afsluttes, afgøres placeringen jf. § 9.1 idet § 10.4 ikke anvendes ved afgørelsen af mesterskabet i den Ordinære turnering.

§ 25.1.3

1.division består af otte hold, som spiller en dobbeltturnering. Vinderen af 1.division rykker op i Elitedivisionen, mens sidstepladsen rykker ned i 2.division. Placering sker jf. § 9.

§ 25.1.4

2.division består af syv hold, som spiller en dobbeltturnering. Vinderen af 2.division rykker op i 1.division, mens sidstepladsen rykker ned i 3.division. Placering sker jf. § 9.

§ 25.1.5

De regionale divisioner oprettes efter behov afhængig af tilmelding. Inddeling og turneringsform herunder op- og nedrykning afgøres inden sæsonstart af DCF.

§ 25.2

I hver landsdækkende division kan kun deltage ét hold fra hver klub.

§ 25.3

Dersom en klubs hold i en højere division er placeret til nedrykning eller kvalifikationskamp om at undgå nedrykning, vil den samme klubs hold i den lavere division ikke kunne afløse dette højere placerede hold. Holdet kan således ikke deltage i eventuelle kvalifikationskampe om oprykning.

§ 25.4

Såfremt et hold, der er berettiget til oprykning eller kvalifikationskamp(e), ikke ønsker at rykke op, eller allerede har hold i den højere division, overtager de to herefter bedst placerede hold successivt retten til oprykning eller deltagelse i kvalifikationskamp(e), såfremt de er oprykningsberettiget. Efterfølgende hold kan ikke overtage retten. Kan turneringsinddeling ikke finde sted efter foranstående regler, træffer DCF de nødvendige beslutninger.

§ 25.5

En klub med hold i Elite- eller 1.division er forpligtet til at deltage med ungdomshold i mindst én aldersgruppe (dog minimum indberetningspligtige Lilleput kampe) både indendørs og udendørs.

§ 25.5.1

En klub, der ikke opfylder §25.5 er forpligtet til at deltage i et klubudviklingsforløb i samarbejde med DCF. Medvirker klubben ikke positivt til at starte et ungdomshold, kan DCF rykke holdet én division ned. I denne vurdering lægges vægt på dansk crickets i form af bl.a.:

- Synlige resultater af udviklingsarbejdet
- Målingsmulig aktivitet i form af deltagelse i eksterne ungdomsturneringer
- Om der i de lavere rækker er hold, der gerne rykke op (eller ønsker at forblive i divisionen), og som udfører et målbart ungdomsarbejde

Vurderingen beror alene på DCF's skøn og kan ikke ankes.

§ 25.6

En klub med hold i de landsdækkende divisioner er forpligtet til at have en hjemmebane. I mangel heraf skal klubben inden sæsonstart have en fast skriftlig om brug af bane gennem hele sæsonen.

§ 25.6.1

En klub med hold de regionale divisioner, der ikke har en hjemmebane eller en fast skriftlig aftale om brug af en bane gennem hele sæsonen, vil få ansat alle holdets hjemmekamp på en ledig udebane.

§ 25.7

På samme vis som i § 4.3 kan en klub ansøge DCF om dispensation til deltage med et kombinationshold i de regionale divisioner. Holdet kan ikke rykke op, og den ansøgende klub er ansvarlig for holdet i kalenderåret.

§ 26 TURNERINGSADFØRSEL

§ 26.1

En kamp i den Ordinære turnering består af to halvlege, og hver halvleg består af et antal overs med en fastsat afviklingstid.

§ 26.1.1

Overs og tidsfrister mv. fremgår af nedenstående skema for den Ordinære turnering:

Division	Antal overs pr. halvleg	Min. antal overs	Min. antal kastere	Afviklingstid	Spilletid	Frokost
Elite div.	50	20	5	3t 20min	10.00-17.20	Mellem halvlege
1.div.	50	20	5	3t 20min	10.00-17.20	
2.div.	50	20	5	3t 20min	10.00-17.20	
3. & 4. div	25-40	15	5	1t 40min – 2t 40min	10.00.15.50	12.00-12.30

I de regionale divisioner aftales antallet af overs inden kampen. Ved uenighed bestemmer hjemmeholdet antallet af overs.

I de landsdækkende divisioner afholdes frokosten mellem halvlegene og der tillades to drikkepauser af højst 5 minutter pr. halvleg, men ellers de jf. § 6.4.1 anførte forhold.

§ 26.2

I de landsdækkende divisioner erstattes § 6.8.1. af følgende:

Medfører vejrforhold at kampen starter for sent eller bliver afbrudt, lægges 60 minutter til spilletiden.

Duckworth-Lewis metoden (herefter D/L) benyttes til at beregne Target Score, hvis antallet af overs ændres:

- a) Det beregnes, hvor mange overs, der kan afvikles fra det tidspunkt, hvor kampen genoptages og til det nye sluttidspunkt. Hertil lægges evt. allerede afviklede overs. Alle data indtastes i D/L.
- b) Sker afbrydelsen i 1.halvleg, og er antallet af overs større end eller lig med det fastsatte antal overs for kampen, fortsættes kampen umiddelbart.
- c) Sker afbrydelsen i 1.halvleg, og er antallet af overs mindre end det oprindeligt fastsatte, fordeles disse ligeligt mellem de to hold. Alle kampdata indtastes i D/L, og der beregnes endvidere nyt sluttidspunkt for halvlegen.
- d) Sker afbrydelsen i 2.halvleg, indtastes alle kampdata i D/L til beregning af en Target Score.

§ 26.2.1

Hvis det - helt undtagelsesvist - viser sig, at D/L systemet ikke virker (f.eks. grundet tekniske vanskeligheder på stedet) og der ikke kan etableres kontakt til DCF for at få de nødvendige oplysninger, så afgør dommerne, at kampen skal gennemføres efter reglerne gældende for øvrige kampe jf. § 6.8.1

§ 26.3

I de landsdækkende divisioner skal anmodning om flytning af en kamp sendes af begge hold via e-mail jf. § 18.1.1 senest otte dage inden kampens oprindelige dato. Ønskes kampen spillet tidligere end fastlagt skal anmodningen om flytning sendes af begge hold via e-mail senest otte dage inden denne dato.

§ 26.3.1

I de landsdækkende divisioner kan der ikke flyttes kampe til en dato efter den sidste spillerunde, og det er ikke tilladt at ændre spilletidspunktet i den sidste spillerunde.

§ 26.4

Er et hold udeblevet jf. § 8 fra en kamp i Elitedivisionen, udelukkes det fra yderligere deltagelse i turneringen.

§ 27 RESULTAT, SPECIFIK

§ 27.1.A

Anvendes ikke i den Ordinære turnering.

§ 27.1.B

I de landsdækkende divisioner anvendes § 10.1.B ikke, og i stedet beregnes Target Score ved hjælp af D/L-metoden.

§ 27.1.C

I de landsdækkende divisioner anvendes § 10.1.C med den tilføjelse, at DCF kan bestemme en ny spilledato. Bliver kampen 'No result' betragtes den ikke som spillet.

I de landsdækkende divisioner kan kampen (modsat i § 10.1.C) ikke afgøres på kastekonkurrence.

§ 27.1.D (Vakant)

§ 28 DOMMERE & REGNSKAB, SPECIFIK

§ 28.1

DCF udpeger så vidt muligt to neutrale dommere til kampene i de landsdækkende divisioner inkl. finaler, opryknings- og kvalifikationskampe.

DCF udpeger så vidt muligt mindst én neutral dommere til kampene i 3.division, hvor denne fungerer som kastedommer i begge ender.

DCF kan uden nærmere begrundelse udpege neutrale dommere til alle øvrige divisioner.

Klubber, der pålægges at stille dommer, kan stille med en eller to dommere, men der betales kun honorar og rejseudgifter for én dommer.

§ 28.2

Til kampe i de landsdækkende divisioner skal hjemmeholdet stille med en regnskabsfører, der anvender en computer forsynet med et DCF-godkendt scoringssystem, og med mulighed for løbende at kunne informere kampens deltagere om situationen i kampen efter D/L systemet. Både dommere og begge hold skal have adgang til disse oplysninger.

Udeholdet skal stille med en regnskabsfører og det er ønsket (men ikke et krav) at udeholdet også fører regnskab på computer.

Det er hjemmeholdets ansvar, at regnskabet ved kampe i de landsdækkende division er opkoblet til DCF online scorings- og indberetningssystem jf. § 12.

§ 29 OP- OG NEDRYKNING MELLEML HOLD

§ 29.1

En spiller kan ikke (i samme kalenderår og i samme turnering) spille på lavere rangerede hold inden for samme aldersgruppe, med mindre det højere rangerede hold samme dag spiller eller i mellemtiden har spillet en turneringskamp uden spillerens deltagelse.

§ 29.1.1.

En spiller må i samme kalenderår kun spille i udendørs åbningskamp for ét hold. Således må en spiller, der f.eks. har spillet åbningskampen for klubbens 2.hold, ikke efterfølgende spille åbningskampen for klubbens 1.hold.

§ 29.2

En spiller kan på samme dag og inden for samme aldersgruppe, kun spille i kampe på ét hold i samme turnering. Kampe, der spilles lørdag eller søndag, anses som spillet samme dag. Det samme gælder kampe, der er ansat til en helligdag eller fredag, som er placeret i umiddelbar tilknytning til en weekend (dvs. mandag eller fredag).

I tilfælde, hvor en klub har ét hold, der spiller to kampe på dage, der efter denne paragraf regnes for samme dag, vil op- og nedrykning af spillere til andre hold i samme aldersgruppe dog være tilladt efter bestemmelserne i § 29.1 og § 29.3.

§ 29.3

En spiller, der har spillet 5/7 af kampene på et hold i én af divisionerne, kan ikke i samme kalenderår spille på et hold i en lavere division, inkl. eventuelle om- og kvalifikationskampe. Se dog § 30 for en undtagelse her for.

§ 29.4

En spiller, som gennem sæsonen har deltaget i udenlandske turneringer, må kun spille holdets sidste to kampe i elite- eller 1. division samt evt. efterfølgende op- eller nedrykningskampe og omkamp om DM jf. § 25.1.2, såfremt spilleren tidligere i kalenderåret har spillet mindst to udendørskampe i samme turnering for den pågældende klub.

§ 30 LÅNESPILLERE

§ 30.1

I de regionale divisioner under betegnelsen 'Lånespillere' deltage op til tre spillere, der jf. § 29 ikke er spilleberettiget. Anføreren for holdet med Lånespillere, skal inden kampen udpege sine Lånespillere for modstanderholdets anfører (og evt. neutrale dommere). Lånespillerne skal også angives på indberetningen.

Ungdomsspillere er jf. § 2.4 ikke Lånespillere.

§ 30.2.

Et hold, der blot én gang i løbet af kalenderåret har anvendt Lånespillere jf. § 30.1, kan vinde divisionen, men er ikke berettiget til oprykning eller kvalifikationskampe jf. § 25.

§ 30.3.

Lånespillere må tidligst batte i gærdeordenen som nr. 7 (eller på de tre sidste pladser, hvis holdet ikke mønstrer så mange spillere at det kan lade sig gøre), og må højst score 25 point.

Lånespillere må ikke kaste før der er afviklet 50% af overne i den pågældende halvleg, og må højst kaste 5 overe.

§ 31 KATEGORI 2 TRÆNERE

§ 31.1

Et hold i de landsdækkende divisioner kan få tilladelse til at anvende én kategori 2 træner (jr. Reglement for trænere) som spiller på amatørbasis.

§ 31.2.

Tilladelse forudsætter at følgende betingelser er opfyldt:

- Ansøgning om tilladelse til at anvende en kategori 2 træner som spiller, skal være DCF i hænde senest d. 15. april det pågældende år
- DCF kan godkende kategori 2 trænerens kontrakt, der skal indeholde en aftale (mellem DCF og klubben) om at vedkommende i et mindre omfang yder bistand til DCF's ungdoms- og/eller klubudviklingsarbejde
- Den betaling klubben yder står i rimeligt forhold til den arbejdsindsats, der ydes som træner jf. angivelsen af timeløn i Reglement for trænere

§§ 32-34 (VAKANT)

DEL II: DET SPECIFIKKE TURNERINGSREGLEMENT (§§ 25-34)

KAPITEL 2: T20-TURNERINGEN

§ 25 TURNERINGSSTRUKTUR

§ 25.1

Der udskrives en serieinddelt turnering, kaldet T20-turneringen, hvor der spilles over én halvleg pr. hold á 20 overs. Inddeling i serier sker efter DCF's bestemmelser, herunder § 29 om op- og nedrykning mellem serierne. Den øverste serie (Serie 1) er landsdækkende, mens de lavere serier er regionale. Bestemmelser fra andre turneringer har ikke indflydelse på denne turnering, medmindre det specifikt fremgår.

§ 25.1.1

Serie 1 består af seks hold, som spiller en dobbeltturnering. Vinderen af Serie 1 er dansk mester, mens sidstepladsen rykker ned i serie 2. Placering sker jf. § 9.

§ 25.1.2

De regionale divisioner oprettes efter behov afhængig af tilmelding. Inddeling og turneringsform herunder op- og nedrykning afgøres inden sæsonstart af DCF. Placering sker jf. § 9.

§ 25.1.3

I de regionalt opdeltede serier spilles der en finale for hver serie mellem de regionale vindere, således at vinderne af de to serie 2 møder hinanden osv. Resultat findes jf. Kapitel 2 § 27. Er der serier, hvor der kun er én region spilles ingen finale. DCF fastsætter for hver finale spilletid. I lige år har holdet fra den vestlige serie ret til hjemmebane, og i ulige år har holdet fra den østlig serie ret til hjemmebane.

§ 25.2

I hver serie kan kun deltage ét hold fra hver klub.

§ 25.3

Dersom en klubs hold i en højere serie er placeret til nedrykning, vil den samme klubs hold i en lavere serie ikke kunne afløse dette højere placerede hold. Holdet kan således ikke deltage i eventuelle kvalifikationskampe om oprykning, men har adgang til at spille serie finalen jf. 25.1.3.

§ 25.4

Såfremt et hold, der er berettiget til oprykning eller kvalifikationskamp(e), ikke ønsker at rykke op, eller allerede har hold i den højere række, overtager det herefter bedst placerede hold successivt retten til oprykning eller deltagelse i kvalifikationskamp(e), såfremt de er oprykningsberettiget. Efterfølgende hold kan ikke overtage retten. Kan turneringsinddeling ikke finde sted efter foranstående regler, træffer DCF de nødvendige beslutninger.

§ 25.5

En klub med hold i serie 1 er forpligtet til at deltage med ungdomshold i mindst én aldersgruppe (dog minimum indberetningspligtige Lilleput kampe) både indendørs og udendørs.

§ 25.5.1

En klub, der ikke opfylder §25.5 er forpligtet til at deltage i et klubudviklingsforløb i samarbejde med DCF. Medvirker klubben ikke positivt til at starte et ungdomshold, kan DCF rykke holdet én serie ned. I denne vurdering lægges vægt på dansk crickets i form af bl.a.:

- Synlige resultater af udviklingsarbejdet
- Målingsmulig aktivitet i form af deltagelse i eksterne ungdomsturneringer
- Om der i de lavere rækker er hold, der gerne rykke op (eller ønsker at forblive i divisionen), og som udfører et målbart ungdomsarbejde

Vurderingen beror alene på DCF's skøn og kan ikke ankes.

§ 25.6

En klub med hold i serie 1 er forpligtet til at have en hjemmebane. I mangel heraf skal klubben inden sæsonstart have en fast skriftlig om brug af bane gennem hele sæsonen.

§ 25.6.1

En klub med hold i de regionale serier, der ikke har en hjemmebane eller en fast skriftlig aftale om brug af en bane gennem hele sæsonen, vil få ansat alle holdets hjemmekamp på en ledig udebane.

DCF fastsætter spillested i T20 turneringen. Såfremt hjemmeholdet ikke kan stille bane, afvikles kampen på udeholdets bane eller alternativt på en anden bane, som hjemmeholdet anviser.

§ 25.7

Anvendes ikke i T20-turneringen.

§ 26 TURNERINGSADFVILKING

§ 26.1

En kamp i den T20 turneringen består af to halvlege, og hver halvleg består af 20 overs med en fastsat afviklingstid.

§ 26.1.1

Overs og tidsfrister mv. fremgår af nedenstående skema for T20 turneringen:

Række	Antal overs pr. halvleg	Min. antal overs	Min. antal kastere	Afviklingstid	Spilletid	Frokost
Serie 1-2	20	5	5	1t 20min	-	-
Serie 3-5	20	5	5	(1t 20min)	-	-

I serie 1 og 2 beregnes afviklingstiden til 1 time og 20 minutter for en halvleg, dvs. 4 min. pr. over. Hvis markholdet ikke afvikler alle overs inden for den angivne tid, skal halvlegen fortsætte til det fastsatte antal overs er afviklet, mens gærdeholdet tildeles 6 point for hver over, der ikke er afviklet inden for afviklingstiden. En påbegyndt over tæller som en fuldført over. Ovenstående straf gælder ikke i halvlege med færre end 10 overs.

I serie 3 og lavere serier bør samme regel følges, men det er ikke et krav.

Der er ingen drikkepauser og 10 minutter mellem halvlegene.

§ 26.2

T20 turneringen følger § 6.8.1, men den ændring i relation til tillægstiden at i T20 kampe bør der inden kampen aftales (mellem anførerne), hvor lang tid, der kan lægges til spilletiden i tilfælde af regnvej.

Hvis intet er aftalt og klubberne ikke løbende bliver enige om andet, tillægges der 30 minutter.

§ 26.3

I serie 1 skal anmodning om flytning af en kamp sendes af begge hold via e-mail jf. § 18.1.1 senest otte dage inden kampens oprindelige dato. Ønskes kampen spillet tidligere end fastlagt skal anmodningen om flytning sendes af begge hold via e-mail senest otte dage inden denne dato.

§ 26.3.1

Anvendes ikke i T20-turneringen.

§ 26.4

Er et hold udeblevet jf. § 8 fra en kamp i serie 1, udelukkes det fra yderligere deltagelse i turneringen.

§ 27 RESULTAT, SPECIFIK

§ 27.1.A

Ender en kamp i T20 turneringen uafgjort, afvikles en 'Super over'. Hvert hold udpeger 3 gærdespillere og én kaster. Hvert hold modtager én over. Hvis gærdeholdet mister 2 gærder bortfalder resterende bolde.

Vinderen er det hold med flest point efter én super over hver.

I tilfælde af at begge hold stadigvæk er lige efter Super over'en, vinder holdet med flest scorede seksere i den pågældende kamp. Er der stadig ikke en vinder er kampen uafgjort.

§ 27.1.B

I T20 turneringen følges § 10.1.B.

§ 27.1.C

Hvis en kamp, uden at det kan tilregnes klubberne, ikke kan afvikles søges fastsat en omkamp.

Kan det ikke lade sig gøre, indplaceres holdene efter NRR jf. § 9.2. Dog gælder det i T20 turneringen, at alle kampe medregnes – altså også selvom alle hold ikke har haft mulighed for at møde hinanden.

Kan finalerne i T20 turneringen (jf. Kapitel 2 § 25.1.3) ikke afvikles på grund af vejrforhold, findes vinderen efter en 'Super over' jf. Kapitel 2 § 27.1.A.

Kan dette, efter dommernes afgørelse, ikke lade sig gøre, findes vinderen ved at afvikle en kastekonkurrence, jfr. § 10.3.

§ 27.1.D (Vakant)

§ 28 DOMMERE & REGNSKAB, SPECIFIK

§ 28.1

DCF udpeger så vidt muligt to neutrale dommere til kampene i serie 1 samt til finaler jf. kapitel 2 § 25.1.3. Ved finaler i T20 betales dommerne af DCF.

DCF udpeger så vidt muligt mindst én neutral dommere til kampene i serie 2, hvor denne fungerer som kastedommer i begge ender.

DCF kan uden nærmere begrundelse udpege neutrale dommere til alle øvrige serier.

Klubber, der pålægges at stille dommer, kan stille med en eller to dommere, men der betales kun honorar og rejseudgifter for én dommer.

§ 28.2

Til kampe i serie 1 skal hjemmeholdet stille med en regnskabsfører, der anvender en computer forsynet med et DCF-godkendt scoringssystem, og med mulighed for løbende at kunne informere kampens deltagere om situationen i kampen efter D/L systemet. Både dommere og begge hold skal have adgang til disse oplysninger.

Udeholdet skal stille med en regnskabsfører og det er ønsket (men ikke et krav) at udeholdet også fører regnskab på computer.

Det er hjemmeholdets ansvar, at regnskabet ved kampe i serie 1 er opkoblet til DCF online scorings- og indberetningssystem jf. § 12.

§ 29 OP- OG NEDRYKNING MELLEM HOLD

§ 29.1

T20 turneringen følger kapitel 1 § 29.1.

§ 29.1.1.

T20 turneringen følger kapitel 1 § 29.1.1.

§ 29.2

T20 turneringen følger kapitel 1 § 29.2.

§ 29.3

En spiller, der har spillet 5/7 af kampene på et hold i én af serierne, kan ikke i samme kalenderår spille på et hold i en lavere serie, inkl. eventuelle regionsfinaler jf. §25.1.3.

§ 29.4

Anvendes ikke i T20-turneringen.

§ 30 (VAKANT)

§ 31 KATEGORI 2 TRÆNERE

§ 31.1

Et hold i serie 1 og serie 2 kan få tilladelser til at avende én kategori 2 træner (jr. Reglement for trænere) som spiller på amatørbasis.

§ 31.2.

T20 turneringen følger kapitel 1 § 31.2.

§§ 32-34 (VAKANT)

DEL III: SPILLEREGLER (§§ 35-39)

§ 35 SPILLEREGLER

§ 35.1

Der spilles efter Cricketlovene 2015 (MCC 2000 code, 6th edition 2015).

I forhold til indledningen for Cricketlovene 2015 skal bemærkes:

Anførerens ansvar.

Spillerne skal overvejende være ens påklædt. Mindre variationer i farverne accepteres, ligesom der tages højde for nødsituationer. Kravene sænkes i lavere rækker og i ungdomsrækker, men det gælder fortsat at spillerne skal være overvejende ens påklædt og under alle omstændigheder i sportslig påklædning. Overtrædelser indberettes til DCF af dommerne i kampe med neutrale dommere. I lavere rækker kan modstanderen foretage indberetning, gerne med fotodokumentation. Overtrædelse medfører i første omgang påtale og efterfølgende kan der idømmes én bøde.

Følgende love i Cricketlovene 2015 anvendes ikke i dansk cricket:

Lov 12 - § 12.2 – anvendes ikke

Lov 13

Lov 14

Der er ingen ændringer i Cricketlovene 2015 for følgende:

Lov 3-4, 6, 9 – 10, 17 – 20, 22 – 23 samt 26 – 40.

Efterfølgende tilføjelser er alle i forhold til Cricketlovene 2015:

Lov 1

§ 1.1 – I Oldboys og Piger består et hold af otte spillere. I Miniput består et hold af seks spillere. I lilleput består et hold af ni spillere. Hvis anførerne er enige, kan holdene bestå af flere spillere.

Lov 2

§ 2.3 – I lilleput er der ingen begrænsninger på markreservers rettigheder. Dog må højst ni spillere spille ved gærdet. Hvis anførerne er enige, kan flere spillere spille ved gærdet.

§ 2.5 – Hvis en markspiller i en landsdækkende division har forladt banen i mere end 8 minutter, og ved halvlegens ophør ikke har været på banen i mindst samme tidsrum, som han har været væk, må han tidligst batte som nummer fem, eller når der er gået ovennævnte tidsrum.

Eksempel: En spiller er væk fra banen i 37 minutter og har været tilbage i marken i 14 minutter da halvleg slutter; Spilleren må først spille ved gærdet som nummer 5 eller når der er gået yderligere 29 minutter.

Lov 5

Alle bolde, som anvendes i kampe i Danmark skal være af en kvalitet og fabrikat, som er autoriseret og godkendt af DCF.

For den Ordinære turnering gælder at:

- Elite- og 1.division anvender hvide 156 grams firedelte bolde af mærket Kookaburra Regulation. Der spilles med mørke sightscreens.
- 2. division anvender hvide 156 grams firedelte bolde af mærkerne Kookaburra Regulation, Kookaburra Match, Newbery eller Readers Sovereign A. Der spilles med mørke sightscreens.
- De regionale divisioner kan anvende todelte bolde af de for 2.division nævnte mærker.

For T20 turneringen gælder at:

- T20 serie 1 og serie 2 anvender hvide 156 grams. Hjemmeholdet afgør om der anvendes Kookaburra Regulation eller Newbery, der begge forhandles af DCF. Der spilles med mørke sightscreens.
- I øvrige T20 serier afgør hjemmeholdet, gældende for hele sæsonen, om bolden skal være hvid eller rød. Der kan således anvendes bolde, som fremgår på DCF's hjemmeside under "Salg" – dvs. Kookaburra, Newbery eller Readers.

For øvrige rækker gælder at:

- Hjemmeholdet bestemmer hvilken type bold og farve, der spilles med, dog skal de være af godkendte mærker, som fremgår på DCF's hjemmeside under "Salg" – dvs. Kookaburra, Newbery eller Readers.

§ 5.1 Den angivne boldstørrelse anvendes i Senior-, Oldboys- og Juniorkampe. I Dreng- og Lilleputkampe anvendes bolde, der vejer 135 gram.

§ 5.3 I de landsdækkende divisioner og i de to øverste T20 serier spilles med to nye bolde. I øvrige rækker, divisioner og serier anvendes én ny bold. Et hold kan dog vælge at der skal spilles med to bolde, hvilket skal meddeles inden lodtrækningen. Det er holdet, der vælger at spille med to bolde, som betaler for den ekstra bold.

Til slutspil om ungdoms-DM spilles med to bolde.

Bliver bolden ubrugelig under en kamp, kan anførerne anmode om en brugt bold af en standard, der svarer til den oprindelige bolds på tidspunktet, da bolden blev ubrugelig. Dommerne afgør, om bolden kan erstattes.

Der skal være sightscreens på alle baner, hvor der spilles kampe i landsdækkende divisioner og de to øverste T20-serier.

Lov 7

§ 7.5 – Alle kunststofpitche skal være af et af DCF godkendt fabrikat og anlagt på en godkendt måde. I Elite-, 1. og 2 division anvendes kunststofpitch.

§ 7.5 – Hvis der anvendes kokostæpper, skal de være mindst 200cm brede, i forsvarlig stand og ikke sammensyede - ligesom underlaget skal være anlagt efter DCF's forskrifter.

Lov 8

Hvis der anvendes kokostæppe jf. lov 7, og gærderne er helt eller delvist opstillet i tæppet, skal der være en åbning på mindst 5 cm mellem tæppet og gærdet.

§ 8.4 – anvendes ikke.

Lov 11

§ 11.2 - I landsdækkende divisioner og de to øverste serier skal hele pitchen og 2 meter af kastetilløbet tildækkes i 3 meters bredde i tilfælde af kraftig eller vedvarende regn. I øvrige rækker henstilles det, at en sådan afdækning sker. Det henstilles desuden til klubberne i tilfælde af regn at tildække pitchen aftenen før kampens begyndelse. Dette gælder ganske særligt kunststofpitche.

I alle rækker påhviler det hjemmeholdet at gøre sit yderste for at banen er spilleklar snarest efter regnvej, såvel ved kampens begyndelse som under kampe, herunder at medvirke til at udbedre skader, f.eks. udfyldning af huller i pitchen eller tilløbet. Dommerne skal løbende føre tilsyn med at hjemmeholdet gør sit yderste for at gøre banen klar til spil.

Lov 12

§ 12.1 Jf. turneringsreglement § 12.2

§ 12.2 – anvendes ikke

Lov 15

Jf. turneringsreglement § 12

Lov 16

§ 16.6-8, 10-11 – Anvendes ikke.

§ 16.9 – Kampen er slut når et resultat er opnået jf. turneringsreglementet § 13

Lov 21

Jf. turneringsreglement § 13

Lov 24 - Fejl bold

§ 24.9 – Hvis der spilles på tæppe eller kunststofpitch jf. lov 7, og bolden, efter den er afleveret af kasteren, rammer en tæppepløk, tæppekanten eller græskanten og ændrer retning, skal dommeren råbe og signalere "Fejl bold".

I landsdækkende divisioner samt i T20 kampe gælder følgende:

Ved alle fejl-bolde:

- Der gives ét strafpoint
- Der er free-hit. På et free-hit kan slåeren kun dømmes ud under de omstændigheder, der gælder for en fejl bold (se Lov 24.15), selv om afleveringen for et free-hit er en udenom
- Ændringer af markopstillingen er ikke tilladt til et free-hit, med mindre gærdespillerne har skiftet ende eller ændringen sker for at berigtige den overtrædelse, som var årsag til fejlbolden
- Hvis der er en udenom eller fejl bold på efterfølgende bold, overføres free-hit til næste bold.

Hvis kasteren i afleveringsøjeblikket i kasterens ende bryder gærdet med arm, ben eller krop (herunder bold, der holdes i hånden) dømmes fejl bold og der gives ét strafpoint. Almindelige regler for løbet ud, rørt bold, dobbeltslag og hindret markspil gælder fortsat.

Lov 25 - Udenomsregel

Følgende ændringer angår §25.1 og §25.2

Gældende for senior- og juniorrækker:

På alle baner skal der tegnes en streg på begge sider af gærdet 89 cm fra midten af gærdet. Stregen tegnes fra kastegrænsen til slaggrænsen, så den står vinkelret på disse (se figur A).

FIGUR A MANGLER

Gældende for landsdækkende divisioner:

På offsiden er bolden udenom, hvis den passerer over eller uden for stregen, uanset gærdespillerens placering. Såfremt bolden passerer bag om gærdespilleren på legsiden, er bolden udenom.

Gældende for lavere rækker og juniorrækker:

På offsiden er bolden udenom, hvis den passerer over eller uden for stregen, uanset gærdespillerens placering. På legsiden er bolden udenom, hvis den ikke giver gærdespilleren en rimelig chance for at lave et scorende slag. Som retningslinje skal en bold, der pitcher uden for leg-pinden og fortsætter yderligere mod legsiden dømmes udenom.

Gældende for drenge- og lilleputrækker:

Ud over de to streger, der tegnes til brug i senior og juniorrækker regnes to stiplede streger 40 cm fra midten af gærdet. Begge streger tegnes fra kastegrænsen til slaggrænsen, så de er vinkelrette på disse (se figur B).

FIGUR B MANGLER

På offsiden er bolden udenom, hvis den passerer over eller uden for den yderste af stregerne, uanset gærdespillerens placering.

På legsiden er bolden udenom, hvis den passerer over eller uden for den inderste af stregerne

Der gives ét point for en udenom. Der gives IKKE en ekstra bold i de første 80 % af overne jfr. nedenstående tabel (ændring til §25.9).

Antal overs i innings	Antal overs sidst i halvlegen med ekstra bold ved udenom
40	8
35-39	7
30-34	6
25-29	5
20-24	4
15-19	3

Lov 31

§ 31.1 I T20-turneringen ændres "3 minutter" til "1 ½ minutter"

Lov 40

§ 40.4 Keeperens bevægelser

Efter bolden er kommet i spil og før den når slåeren, er det unfair hvis keeperen ændrer sin position i forhold til slåerens gærde væsentligt undtagen i følgende tilfælde:

- (i) bevægelse nogle få skridt frem til en langsommere bold, undtagen hvis det bringer gærdet inden for rækkevidde.

- (ii) bevægelse sidelæns som svar på den retning bolden er blevet afleveret i.
- (iii) bevægelse som svar på det slag slåeren spiller, eller som hans handlinger antyder han vil spille. Bestemmelserne i Lov 40.3 (Keeperens position) gælder dog stadig.

I tilfælde af unfair bevægelse af keeperen skal en af dommerne råbe og signalere "Død bold"

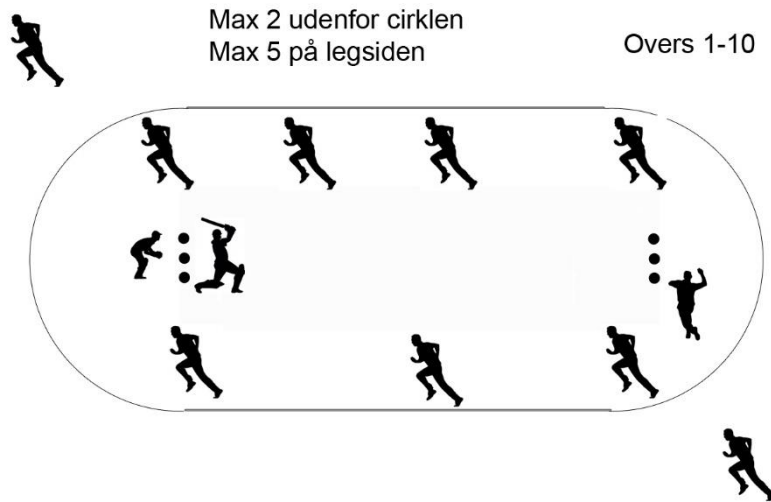
Lov 41

§ 41.6

Gældende for landsdækkende divisioner:

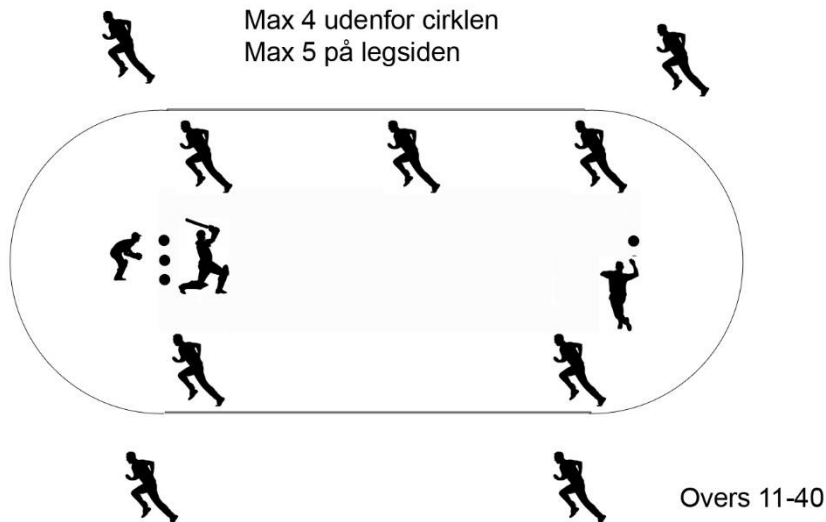
På det tidspunkt hvor der kastes, må der ikke være mere end 5 markspillere på legsiden

På spillepladsen er optegnet 2 halvcirkler. Disse halvcirkler har centrum i de to midterpinde. Cirkelens radius er 27,5 meter. Halvcirklerne forbindes med en lige linje på begge sider af pitchen. Den optegnede afgrænsning skal være markeret med malede mærker eller flade plader for hver 4.5 meter. Hvis der benyttes plader, må disse ikke ændre væsentligt på højden af spillepladsen.

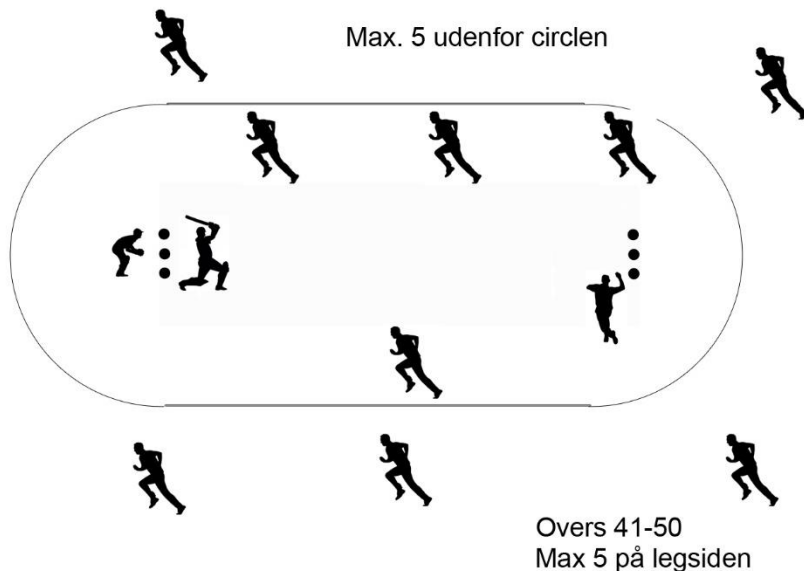


Powerplay:

Under de første 10 overs (Powerplay 1) må kun 2 markspillere opholde sig uden for det markerede område på kastetidspunktet.



Derudover under Powerplay 2, som varer fra over nr. 11 til 40 inklusiv, kan der dog være maks. 4 markspillere uden for cirklen.



Til sidst under Powerplay nr. 3 fra over 41 til 50 inklusiv kan der være maks. 5 markspillere uden for cirklen. Dommeren markerer begyndelsen af Powerplay 2 og 3 til regnskabet ved at rotere sin arm i en stor cirkel.

Gældende for T20 turneringen:

I T20-turneringen, der bruger den ovenover definerede markerede område, må der i de første seks overs være 2 markspillere uden for de markerede område på kastetidspunktet. I de øvrige 7-20 overs måde maks. være 5 markspillere udenfor.

Ved overtrædelse af restriktionerne skal legdommeren kalde og signalere "Fejl bold".

Afbrydes spillet under et powerplay og skæres kampens overe ned med en procentdel, skæres powerplay tilsvarende ned med en tilsvarende procentdel.

Reduktion af overne:

Når gærdeholdets overe reduceres skal powerplayoverne reduceres i overensstemmelse med tabellen nedenfor. Den gælder begge holds gærdehalvleg om muligt.

Halvlegens varighed	Powerplay 1	Powerplay 2	Powerplay 3
5-8 (T20)	2		
9-11 (T20)	3		
12 -14 (T20)	4		
15-18 (T20)	5		
19-20 (T20)	6		
20	4	12	4
21	4	13	4
22	5	13	4
23	5	14	4
24	5	14	5
25	5	15	5
26	5	16	5
27	6	16	5
28	6	17	5
29	6	17	6
30	6	18	6
31	6	19	6
32	7	19	6
33	7	20	6
34	7	20	7
35	7	21	7
36	7	22	7
37	8	22	7
38	8	23	7

39	8	23	8
40	8	24	8
41	8	25	8
42	9	25	8
43	9	26	8
44	9	26	9
45	9	27	9
46	9	28	9
47	10	28	9
48	10	29	9
49	10	29	10

Hvis spillet bliver afbrudt i løbet af halvlegen, og ovenviste tabel anvendes, træder ændringer i kraft med det samme. For at undgå tvivl gælder dette også hvis afbrydelsen sker midt i en over.

Eksempel: En 50 overs halvleg afbrydes efter 8.3 overs og reduceres til 32 overs. Den ny fordeling bliver 7+19+6. Det betyder at markrestriktioner for Powerplay 2 træder i kraft med det samme, når spillet genoptages, og gælder i 17.3 overs. Powerplay begynder, efter 26 overs er blevet kastet.

§ 41.7 Bevægelse af andre markspillere end keeperen

Enhver bevægelse af en markspiller undtagen keeperen efter bolden er kommet i spil, og før den når slåeren, er unfair bortset fra følgende tilfælde:

- (i) mindre justeringer i holdning eller position i forhold til slåerens gærde.
- (ii) bevægelse af en markspiller, bortset fra en markspiller som er tæt på slåeren, mod slåerens gærde som ikke ændrer markspillerens position betydeligt.
- (iii) bevægelse af en markspiller som svar på det slag slåeren spiller, eller som hans handlinger antyder han vil spille.

Uanset (iii) ovenfor skal Lov 41.5 (Begrænsning af antal spillere på on-siden) gælde.

I tilfælde af en sådan unfair bevægelse skal en af dommerne råbe og signalere "Død bold".

Bemærk også reglerne i § 42 stk. 4 (Forsættligt forsøg på at distrahere slåeren). Se også Lov 40.4 (Keeperens bevægelser).

§ 41.8 – anvendes ikke

Lov 42

§ 42.3 – Man må tørre en våd bold med savsmuld. Det er unfair, hvis der sidder savsmuld på bolden, når den afleveres, hvorfor § 42.3 (d) og (e) anvendes i dette tilfælde.

§ 42.6 a (ii) – Enhver bold, som efter at have ramt jorden, passerer eller ville have passeret over skulderhøjde på gærdespilleren, når denne står oprejst på slaggrænsen, er farlig og unfair, uanset om den truer gærdespilleren fysisk eller ikke og skal tælles med under (i). For enhver sådan aflevering, skal dommeren råbe og signalere "Fejl bold".

Gældende for landsdækkende divisioner:

Det er tilladt at kaste 2 korte bolde over skulderhøjde, men under hovedhøjde (når gærdespilleren står oprejst på slaggrænsen), pr. over i 50 overs cricket. Ligeledes er det tilladt, at kaste 1 kort bold pr. over i Serie 1 T20 cricket. Er bolden over hovedhøjde, dømmes den udenom, men tæller som kort bold. Dommeren signalerer tydeligt til kaster og gærdespillere at der er kastet en kort bold. Kastes der mere end det tilladte antal korte bolde i en over skal dommeren råbe og signalere "Fejl bold".

§ 42.6 b – Enhver bold uanset hastighed, som passerer eller ville have passeret over hoftehøjde på gærdespilleren, når denne står oprejst på slaggrænsen, uden først at have ramt jorden, er farlig og unfair, uanset om den truer gærdespilleren fysisk eller ikke.

§ 42.7 – Både kastedommeren og legdommeren kan dømme "Fejl bold" i henhold til § 42.6. a og b.

§ 42.13+14 – Det er forbudt at anvende fodtøj med metalsøm på kunststof- og kokusmåttepitche Eventuelt skifte af fodtøj skal foregå uden for banen og uden spild af spilletid. Det er ikke tilladt at indsætte markreserve ved skifte af fodtøj.

CODE OF CONDUCT

For spillere og holdledere i de landsdækkende rækker gælder følgende retningslinjer for opførsel, som er fastlagt af ICC.

Anførerne er til enhver tid ansvarlige for at spillet afvikles inden for spillets ånd og cricketlovene.

Spillere og holdledere må ikke opføre sig på en måde, der er upassende og som kan bringe dem eller spillet i et dårligt lys.

Spillere og holdledere skal til enhver tid acceptere dommernes beslutning. Spillere må ikke med ord eller handling vise uenighed med dommerne.

Spillere og holdledere må hverken intimidere, true eller overfalde eller forsøge at intimidere eller overfalde dommere, andre spillere eller tilskuere. Ej heller må nogen spiller eller holdleder give sig af med opførsel mod eller tale til nogen anden spiller, dommer, tilskuer eller official på en måde, der fornærmer, forhåner, ydmyger, truer, nedsætter eller bagvasker den anden person på baggrund af dennes race, religion, farve, nationalitet eller etnisk baggrund.

Spillere og holdledere må hverken bruge ukvemsord eller fornærmelser ("sledging") eller anvende anstødelige håndbevægelser og lign.

Spillere og holdledere må på ingen måde være i forbindelse med brug eller handel af forbudte stoffer.

Spillere og holdledere må ikke offentligt eller til medierne udtale sig på en måde som er skadelig for spillet generelt.

Spillere og holdledere må ikke beskæftige sig hverken direkte eller indirekte med spil, væddemål eller anden form af finansiel spekulation baseret på resultatet af kampe som er omfattet af disse regler og som spillerne deltager i eller hvortil holdledere har forbindelse.

§ 35.2

Hvis en gærdespiller i Oldboys rækken scorer 25 point, skal han trækkes. Et scorende slag som bringer ham over 25 tæller fuldt ud. I regnskabet noteres han som "Trukket – not out".

Gærdespilleren kan ikke komme ind igen.

§ 35.3

I Dreng og Lilleput må gærdespillere højst score 30 point + antallet af overs jf. nedenstående tabel. Et scorende slag, som bringer gærdespilleren over denne grænse, medregnes fuldt ud. Gærdespilleren noteres i regnskabet som "Trukket – not out".

Antal overs	15	20	25	etc.
Antal point	45	50	55	etc.

Denne begrænsning gælder ikke i slutspil om ungdoms-DM.

§ 35.3.1

Markspillere, der ikke er fyldt 18 år, må ikke være placeret nærmere end 7.3 meter fra midterpinden, bortset fra markspillere, der fielder i offsidet bag gærdet. Såfremt en markspiller er for tæt på gærdet, skal dommerne standse spillet og sende markspillere væk hans position. I al ungdoms-cricket bør markspillere i "silly"-positioner bære en beskyttelseshjelm.

§ 35.3.2

Alle ungdomsgærdespillere skal spille med hjelm i kampe med normal cricketbold. Det gælder også for ungdomsspillere som deltager i seniorkampe.

Alle ungdomskeepere skal, når de står oppe bagved ved gærdet, bruge hjelm.

§ 35.3.3

Alle – spillere, anførere, holdledere, trænere og dommere - har et fælles ansvar for at §§ 35.3.1-2 overholdes.

§ 35.3.4

Der fastsættes ved Miniput- og Pigestævners begyndelse, hvor mange overe hvert par skal modtage - ellers 16 overe pr. hold, 4 overe pr. par. Gærdespillerne bliver inde det fastsatte antal overe, uanset om de mister deres gærder. Ved gærdefald trækkes 5 point fra totalen. Ved starten af hvert holds halvleg er totalen 100 point. Ingen kaster må kaste mere end 4 overe. Afstanden mellem gærderne er 15 meter; vippegærde eller pude anvendes som gærde i den ene ende. Deltagerantallet er 8 spillere pr. hold medmindre andet aftales. Der anvendes fortrinsvis „kangarekvisitter“, idet det dog står deltagerne frit for at anvende traditionelt cricketbat. Bolden skal dog være „let“, dvs. Windball eller lignende.

I stedet for udenom anvendes "frit slag", det vil sige gærdespilleren får et slag mod en bold, der lægges på en kegle.

§§ 36-39 (VAKANT)