



LOVE FOR CRICKET

11.udgave

(2017-lovbogen)

© Marylebone Cricket Club 2017

© Dansk Cricket Forbund 2018 (Dansk oversættelse)

Bagsidebillede:

© Peter Power/Torsten Ørhøj

Alle rettigheder er reserveret, herunder retten til at reproducere denne bog eller dele heraf uden skriftlig tilladelse fra udgiveren

Dansk oversættelse og bearbejdelse:

Torsten Ørhøj

I redaktionen:

Peter Power, Thomas Kentorp, John D. Møller, Jesper Jensen

INDHOLDSFORTEGNELSE

Dansk forord.....	5
Forord.....	6
Præambel – The spirit of cricket.....	9
§ 1 Spillerne	10
§ 2 Dommerne.....	11
§ 3 Regnskabsførerne.....	17
§ 4 Bolden	17
§ 5 Battet	18
§ 6 Pitchen	21
§ 7 Kastegrænser, slaggrænser og sidelinjer	22
§ 8 Gærderne	23
§ 9 Klargøring og vedligeholdelse af banen	25
§ 10 Overdækning af pitchen	28
§ 11 Pauser	28
§ 12 Spillets begyndelse; spillets ophør	33
§ 13 Innings.....	37
§ 14 Modstanderne sendes til gærdet igen	39
§ 15 Lukning af og afkald på innings	39
§ 16 Kampens resultat	40
§ 17 Overen.....	43
§ 18 Scoring af point.....	45
§ 19 Grænser og grænseslag	51
§ 20 Død bold.....	54
§ 21 Fejl bold.....	57
§ 22 Udenom.....	62
§ 23 Bye og Leg bye	64
§ 24 Markspillers fravær; reserver	65
§ 25 Gærdespillers innings; løbere	69
§ 26 Træning på banen.....	73
§ 27 Keeperen.....	74
§ 28 Markspilleren.....	76
§ 29 Gærdet er brudt.....	80
§ 30 Gærdespiller uden for slaggrænsen	82

§ 31 Appeller	83
§ 32 Kastet ud	85
§ 33 Grebet ud	85
§ 34 Dobbeltslag	87
§ 35 Revet ud	89
§ 36 Ben for	90
§ 37 Hindret markspil	91
§ 38 Løbet ud	92
§ 39 Stokket ud	94
§ 40 Timed out	95
§ 41 Fair og unfair spil	96
§ 42 Spilleres opførsel	113
Appendiks A	122
Appendiks B: Battet (§ 5)	130
Appendiks C: Pitchen (§ 6) og grænser (§ 7)	135
Appendiks D: Gærdet (§ 8)	136
Appendiks E	137
Indeks	138

Dansk forord

Hermed udsender Dansk Cricket Forbund en ny udgave af Cricketlovene, som er gældende fra 1. oktober 2017.

Cricketlovene er en direkte og fuldstændig oversættelse af den engelske tekst. Selvom der i Lovene i videst muligt omfang er taget hensyn til alle forskellige forhold, hvorunder spillet dyrkes, vil der som nævnt i forordet nogle gange være grund til at foretage afvigelser herfra. For turneringskampe i Danmark er disse afvigelser beskrevet i turneringsreglementet.

Med udgangspunkt i udgaven fra 2015 har Torsten Ørhøj igen haft ansvaret for oversættelsen af Cricketlovene med støtte fra en række personer, hvormed de følger i fodsporene på Douglas Steptoe, Ole Helmersen, Peter Power og DCF's dommerprojekt, som har stået for tidligere oversættelser, og Dansk Cricket-Forbund bringer alle sin varmeste tak herfor.

På samme måde som det er angivet i forordet udgives Lovene også i en digital version på DCF's hjemmeside (www.cricket.dk), som vil blive opdateret med mindre ændringer, hvis dette er nødvendigt.

Umair Butt

Formand

Dansk Cricket Forbund, Brøndby Stadion 20, 2605 Brøndby

Januar 2018

Forbord

Cricket har været reguleret af en række Lovbøger i over 270 år. Disse Lovbøger har været underkastet tilføjelser og ændringer anbefalet af de styrende organisationer gennem tiden. Siden dens stiftelse i 1787 har Marylebone Cricket Club (MCC) været anerkendt som den eneste myndighed, der har ret til at skrive Lovene og lave rettelser. Klubben har også copyright på verdensplan.

De basale Cricketlove har klaret sig bemærkelsesværdigt godt gennem tiden. Det menes, at den egentlige årsag til dette er, at spillerne traditionelt har været villige til at spille i Spillets ånd, som præsenteret i præamblen siden 2000, såvel som efter lovene.

Ændringerne i denne 2017-udgave afspejler synspunkter fra konsultation med spillere, dommere og administratorer på alle niveauer af spillet inklusiv det Internationale Cricketforbund (ICC), spillets styrende organ på verdensplan. Spillet har udviklet sig hurtigt, hvilket har nødvendiggjort udgivelsen af 6 udgaver af 2000-lovbogen på kun 15 år. En ny Lovbog var nødvendig for at rationalisere disse tilføjelser, og for at opstille Lovene i en mere logisk struktur. De styrende formål bag ændringerne, som er blevet bekræftet i konsultationen, har været at fastholde en fair balance mellem bat og bold, at gøre Lovene lettere at forstå, at værne om spillernes sikkerhed og at give dommerne flere redskaber til at håndtere episoder med dårlig opførsel fra spillerne. For første gang er Lovene skrevet i et kønsneutralt format, hvilket afspejler sportens stigende popularitet blandt kvinder og piger.

MCC's Cricketlove giver rammerne, som alle cricketkampe baseres på. Individuelle turneringer og styrende organer tilføjer herefter deres egne turneringsreglementer, hvorved Lovene ændres for at tilgodese forskellige behov i fx ungdomskampe, T20-kampe og testkampe. I stort set alle tilfælde er de grundlæggende dele af spillet som hvordan man scorer point eller tager gærdet uændrede i sådanne reglementer.

Lovene i denne bog er korrekte ved udgivelsestidspunktet, men MCC's hjemmeside (www.lords.org) og "Law of Cricket App" giver en digital version, som vil være opdateret med mindre ændringer, hvis dette er nødvendigt.

Betydningsfulde tidspunkter i Cricketlovenes historie er:

- 1700: Cricket er beskrevet på dette tidspunkt
- 1744: Den tidligst kendte Lovbog blev nedskrevet af visse "Noblemen og Gentlemen", som brugte Artillery Ground i London
- 1755: Lovene blev revideret af "flere cricketklubber, særligt the Star and the Garter i Pall Mall"
- 1774: Endnu en revision blev lavet af "en komite af Noblemen og Gentlemen fra Kent, Hampshire, Surrey, Sussex, Middlesex og London ved the Star and Garter"
- 1786: Endnu revision blev foretaget af en lignende forsamling af Noblemen og Gentlemen fra Kent, Hampshire, Surrey, Sussex, Middlesex og London
- 1788: Den første Lovbog fra MCC blev godkendt 30. maj.
- 1835: En ny udgave af Lovbogen blev godkendt af MCC 19. maj.
- 1884: Efter at have konsulteret cricketklubber i hele verden, blev vigtige ændringer tilføjet i en ny Lovbog, som blev godkendt på en ekstraordinær generalforsamling i MCC 21. april.
- 1947: En ny udgave af Cricketlovene blev godkendt på en ekstraordinær generalforsamling 7. maj. De vigtigste ændringer sigtede på at opnå større klarhed og bedre opstilling af Lovene og deres fortolkning.
- 1979: Efter fem udgaver af 1947-lovbogen blev endnu en revision igangsat i 1974 med det mål at fjerne visse uregelmæssigheder, styrke forskellige tilføjelser og noter, og at opnå større klarhed og enkelhed. Den nye Lovbog blev godkendt på en ekstraordinær generalforsamling i MCC 21. november, og den trådte i kraft i 1980

- 1992: En 2. udgave af 1980-lovbogen blev udgivet, som inkorporerede alle tilføjelser, som var blevet godkendt de foregående 12 år.
- 2000: En ny Lovbog, som inkluderede en indledning om Spillet's ånd blev godkendt 3. maj 2000.
- 2007: MCC's Lovudvalg blev nedsat til erstatning for Lovarbejdsgruppen
- 2010: En 4. udgave af 2000-lovbogen blev udgivet. MCC's medlemmer godkendte på en ekstraordinær generalforsamling 5. maj, at MCC's bestyrelse kan ændre cricketlovene uden at søge godkendelse hos dets medlemmer.
- 2017: Efter 6 udgaver af 2000-lovbogen trådte en ny 2017-lovbog i kraft 1. oktober 2017.

Mange spørgsmål til Lovene sendes hvert år til MCC til afgørelse. MCC har som den accepterede værge for Lovene altid været parat til at svare på spørgsmålene og give fortolkning til særlige forhold, som let kan forstås. MCC forbeholder sig dog ret til ikke at svare på henvendelser, som regnes for intetsigende eller er forbundet med et væddemål.

G. W. Lavender

Chief Executive & Secretary, MCC

Lord's Cricket Ground, London NW8 8QN

1. oktober 2017

Præambel – The spirit of cricket

Cricket skylder en stor del af dens appel og nydelse til det faktum, at skal spilles ikke kun i henhold til lovene men også inden for "the Spirit of Cricket".

Det overordnede ansvar for at sikre fairplay hviler på anførerne, men strækker sig ud til alle spillere, dommere og, især i ungdoms cricket, lærere, trænere og forældre.

Respekt er central for "Spirit of Cricket"

Respekter din anfører, holdkammerater, modstandere og dommernes autoritet.

Spil hårdt og spil retfærdigt.

Accepter dommernes beslutning.

Skab en positiv atmosfære ud fra din opførelse og opfordr andre til at gøre det samme.

Udvis selvdisciplin selv når tingene går imod dig.

Lykønsk modstanderne med deres succeser, og nyd dem dit eget hold får.

Tak officials og dine modstandere når kampen er slut uanset resultatet.

Cricket er et spændende spil, som opfordrer til lederskab, venskab, samarbejde, som bringer folk fra forskellige nationaliteter, kulturer og religioner sammen, især når der spilles i overensstemmelse med "Spirit of Cricket".

Spillerne, dommerne og regnskabsførerne i cricket kan være af begge køn, og lovene gælder ens for disse. Brugen af stedordene "han/hun" hele vejen gennem teksten er så inkluderende som praktisk muligt, samtidigt med klarheden beholdes. Bortset fra hvor der specifikt angives andet, gælder alle bestemmelser i lovene for alle personer uanset køn

§ 1 Spillerne

1.1 Antal spillere

En kamp spilles mellem to hold på hver elleve spillere, hvoraf én på hvert hold skal være anfører.

Er man enige om det, kan en kamp spilles mellem hold, der består af færre eller flere end elleve spillere, men der må aldrig være flere end elleve spillere i marken.

Hvis et hold under kampen uanset årsag bliver reduceret i forhold til det oprindelige antal spillere, skal kampen forsætte så længe det muligt i henhold til Lovene eller aftale lavet før lodtrækningen.

1.2 Navngivning og erstatning af spillere

Før lodtrækningen skal hver anfører skriftligt meddele en af dommerne navnene på sine spillere. Efter at navnene på spillerne er afleveret til dommerne, må ingen spiller erstattes uden samtykke fra det andet holds anfører.

1.3 Anføreren

- 1.3.1 Hvis, på noget tidspunkt, anføreren ikke er tilstede, skal en stedfortræder handle på dennes vegne.
- 1.3.2 Hvis anføreren ikke er tilstede til at navngive spillerne kan enhver person med tilknytning til holdet agere som stedfortræder og gøre dette. Se § 1.2.
- 1.3.3 Efter at spillerne på de to hold er navngivet kan kun en af disse navngivne spillere fungere som stedfortræder for anføreren og således påtage sig anførerens pligter og ansvar i henhold til disse Love inklusiv ved lodtrækningen. Se § 13.4 (Lodtrækningen)

1.4 Anførernes ansvar

Det er anførernes ansvar at sikre, at kampen til enhver tid gennemføres i henhold til såvel spillets ånd og traditioner, samt spillets Love. Se Indledningen - spillets ånd og § 41.1 (Fair og unfair spil - anførernes ansvar).

§ 2 Dommerne

2.1 Udnævnelse og tilstedeværelse

Før kampen skal der udpeges to dommere, som fra hver sin ende skal lede kampen med fuldstændig upartiskhed i overensstemmelse med Lovene. Dommerne skal være til stede på banen og melde sig til banens ledelse mindst 45 minutter før spillets programsatte starttidspunkt.

2.2 Udskiftning af en dommer

En dommer må kun udskiftes i løbet af kampen, hvis der foreligger ganske særlige omstændigheder eller hvis han/hun bliver syg eller skadet. Hvis dommeren skal udskiftes, må afløseren kun virke som leg-dommer, medmindre anførerne er enige om at afløseren skal tage det fulde ansvar som dommer.

2.3 Aftale med anførerne

Før lodtrækningen skal dommerne

- 2.3.1** mødes med anførerne; dommerne skal fastslå
 - 2.3.1.1** hvilke bolde der skal bruges i kampen. Se § 4 (Bolden)
 - 2.3.1.2** spilletiden samt tidspunkter for og varighed af pauser. I kampe af en dags varighed behøver der ikke at aftales et specifikt tidspunkt for tepausen. Det kan i stedet aftales at holde den mellem innings. Se § 11 (Pauser)
 - 2.3.1.3** hvilket ur eller armbåndsur samt reserveur der bruges under kampen.
 - 2.3.1.4** banens afgrænsning, herunder om der er forhindringer på banen som skal regnes som en grænse, samt hvor mange point et grænseslag skal tælle. Se § 19 (grænser)
 - 2.3.1.5** brug af overdækning. Se § 10 (Overdækning af pitchen)
 - 2.3.1.6** ethvert særligt forhold som påvirker kampens afvikling.
- 2.3.2** underrette regnskabsførerne om de aftaler, der er indgået i henhold til § 2.3.1.2, § 2.3.1.3, § 2.3.1.4 og § 2.3.1.6 overfor.

2.4 Gærderne, slaggrænsen og grænserne

Før lodtrækningen og under kampen skal dommerne sikre sig at

- 2.4.1 gærderne er rigtigt opstillede. Se § 8 (Gærderne)
- 2.4.2 slaggrænsen og øvrige markeringer er opmærket korrekt. Se § 7 (Kastegrænser, slaggrænser og sidelinjer)
- 2.4.3 markeringen af banens afgrænsning opfylder kravene i § 19.1 (Banens afgrænsning), § 19.2 (Grænsedragning og markering) og § 19.3 (Gendannelse af grænsen).

2.5 Kampens afvikling, rekvisitter og udstyr

Før lodtrækningen og under kampen skal dommerne sikre sig at

- 2.5.1 spillet afvikles i nøje overensstemmelse med Lovene
- 2.5.2 de benyttede rekvisitter overholder kravene i følgende
 - 2.5.2.1 § 4 (Bolden)
 - 2.5.2.2 de ydre synlige krav i § 5 (Battet) og Appendiks B.
 - 2.5.2.3 enten § 8.2 (Gærdepindenes størrelse) og § 8.3 (Overliggerne) eller hvis det relevant § 8.4 (Ungdomscricket)
- 2.5.3 ingen spiller bruger udstyr som ikke er tilladt. Se Appendiks A2. Bemærk særligt heri fortolkningen af "beskyttelseshjelm".
- 2.5.4 keeperens handsker opfylder kravene i § 27.2 (Handsker).

2.6 Fair og unfair spil

Det er alene dommerne som afgør om spillet er fair eller unfair.

2.7 Banens egnethed, vejr og lys

- 2.7.1 Det er alene dommerne som i fællesskab afgør, om banens tilstand, vejr eller lysforhold, eller særlige forhold medfører, at det vil være farligt eller urimeligt at spille.

Forholdene skal ikke betragtes som hverken farlige eller urimelige blot fordi de ikke er ideelle.

Den omstændighed at græsset og bolden er våde garanterer ikke, at baneforholdene skal betragtes som urimelige eller farlige.

- 2.7.2 Forholdene skal betragtes som farlige, hvis de udgør aktuel eller forudsigelig fare for nogen spillers eller dommers sikkerhed.
- 2.7.3 Forholdene skal betragtes som urimelige, selvom de ikke udgør en sikkerhedsrisiko, hvis det ikke giver fornuftig mening at fortsætte spillet.
- 2.7.4 Hvis dommerne mener, at banen er så våd eller glat, at det fratager kasteren et rimeligt fodfæste, markspillerne fri bevægelighed eller gærdespillerne muligheden for at spille deres slag eller løbe mellem gærderne, så skal forholdene betragtes som så dårlige, at det vil være farligt og urimeligt at spille videre.

2.8 Afbrydelse af spillet på grund af farlige eller urimelige forhold

- 2.8.1 Alle henvisninger til banen indbefatter også pitchen. Se § 7.1 (Pitchens areal).
- 2.8.2 Dommerne skal øjeblikkeligt afbryde spillet eller undlade at genoptage spillet, hvis en af dommerne mener, at bane-, vej- eller lysforhold eller andre omstændigheder er farlige eller urimelige.
- 2.8.3 Hvis spillet er afbrudt, er det dommernes ansvar at holde øje med forholdene. De skal foretage inspektion af forholdene så ofte det findes passende uden ledsagelse af spillere eller officials. Så snart dommerne i fællesskab er enige om, at forholdene ikke længere udgør nogen fare eller er urimelige, skal de bede spillerne om at genoptage spillet.

2.9 Hvor skal dommerne stå

De to dommere skal stå hvor de bedst muligt kan se alt, som de skal træffe afgørelse om.

Underlagt dette afgørende hensyn, skal kastedommeren stå således, at han/hun ikke vanskeliggør hverken kasterens tilløb eller slåerens udsyn.

Leg-dommeren kan vælge at stå i off-siden i stedet for on-siden, forudsat at han/hun informerer markholdets anfører, slåeren samt den anden dommer herom.

2.10 Dommerne skifter ende

Dommerne skal bytte ende, når hvert hold har fuldført én innings. Se § 13.3 (Færdigspillet innings).

2.11 Uenighed og tvist

Hvis der er uenighed eller tvist om noget som helst skal dommerne i fællesskab træffe den endelige afgørelse. Se også § 31.6 (Dommeres rådslagning).

2.12 Dommerens afgørelse

En dommer må ændre sin afgørelse såfremt den ændring sker straks. Bortset fra dette er en dommers afgørelse endelig, når den er lavet.

2.13 Signaler

2.13.1 Dommerne skal bruge følgende signaler

2.13.1.1 Signaler når bolden er i spil

- | | |
|------------|---|
| Død bold: | ved med svingende bevægelser at krydse hænderne under hoftehøjde. |
| Fejl bold: | ved at strække en arm vandret ud til siden. |
| Ude: | ved at løfte pegefingern over hovedet. (Hvis det er 'ikke ude' skal dommeren råbe 'Not out'). |
| Udenom: | ved at strække begge arme vandret ud til siden. |

2.13.1.2 Når bolden er død, skal kastedommeren gentage signaler i § 2.13.1.1 over for regnskabsførerne med undtagelsen af signalet 'Ude'.

2.13.1.3 Signalerne nedenfor skal kun gives over for regnskabsførerne, når bolden er død:

Bye:	ved at løfte en åben hånd i vejret over hovedhøjde.
5 Strafpoint til gærdeholdet:	ved en gentagen berøring af en skulder med den modsvarende hånd.
5 Strafpoint til markholdet:	ved at placere en hånd på den modsvarende skulder.
Grænseslag 4:	ved at føre en arm fra side til side og afslutte med armen tværs over brystet.
Grænseslag 6:	ved at strække begge arme i vejret over hovedhøjde.
Leg bye:	ved at berøre et løftet knæ med hånden.
Løb for kort:	ved med bøjet arm at røre samme skulder med fingerspidserne.
Ny bold:	ved at holde bolden løftet over hovedhøjde.
Sidste time begynder:	ved at pege på et løftet håndled med den anden hånd.
Tilbagekald sidste signal:	ved samtidig at røre begge skuldre med den modsvarende hånd.

De følgende signaler er for niveau 3- og niveau 4-overtrædelser med hensyn til spilleropførsel. Hvert signal har to dele, som hver især skal accepteres af regnskabsførerne.

Niveau 3 Del 1 – ved at tage en arm ud til siden og
opførsel: hæve og sænke den.

Del 2 – ved at hæve begge hænder til
skulderhøjde med spredte fingre.

Niveau 4 Del 1 – ved at tage en arm ud til siden og
opførsel: hæve og sænke den.

Del 2 – ved at hæve pegefingern til
skulderhøjde ved siden af kroppen.

2.13.1.4 Alle signaler i § 2.13.1.3 skal gives af kastedommeren, med undtagelse af signalet for "Løb for kort", som skal gives af dommeren i den ende af pitchen, hvor der løbes for kort. Det er dog kastedommeren som er ansvarlig for både at give det endelige signal for løb for kort til regnskabsførerne og, hvis mere end et løb er for kort, at informere disse om, hvor mange point der skal føres i regnskabet.

2.13.2 Dommerne skal vente indtil hvert enkelt signal er blevet bekræftet af en regnskabsfører, før han/hun kan tillade at spillet fortsætter.

Hvis flere signaler skal benyttes, skal de gives i samme rækkefølge som tingene skete.

2.14 Informere dommerne

Gennem lovene når dommerne skal modtage information fra anførerne eller andre spillere, er det tilstrækkeligt at den ene dommer bliver informeret, og at han/hun informerer den anden dommer.

2.15 Regnskabets korrekthed

Rådslagning mellem dommerne og regnskabsførerne om uoverensstemmelser er væsentlig. Dommerne skal gennem kampens forløb sikre sig, at antallet af scorede point, antallet af gærdefald samt, hvor det er aktuelt, antallet af kastede overe er korrekt noteret i regnskabet. Dommerne skal sikre sig enighed herom med regnskabsførerne mindst ved hver pause,

dog ikke drikkepauser, samt ved kampens afslutning. Se § 3.2 (Regnskabet's korrekthed), § 16.8 (Resultatets korrekthed) og § 16.10 (Resultat kan ikke ændres).

§ 3 Regnskabsførerne

3.1 Udnævnelse af regnskabsførere

Der skal udnævnes to regnskabsførere til at notere alle point, der bliver scoret, alle gærdefald og, hvor det er aktuelt, antallet af overe, der kastes.

3.2 Regnskabet's korrekthed

Regnskabsførerne skal jævnligt afstemme deres regnskab indbyrdes for at sikre overensstemmelse. De skal være enige med dommerne ved hver pause undtagen drikkepauserne samt ved slutningen af kampen om antallet af scorede point, antallet af gærdefald samt hvor det er aktuelt, antallet af kastede overe. Se § 2.15 (Regnskabet's korrekthed).

3.3 At bekræfte modtagelsen af signaler

Regnskabsførerne skal bekræfte alle instrukser og signaler afgivet til dem fra dommerne. De skal straks bekræfte modtagelsen af hvert enkelt signal.

§ 4 Bolden

4.1 Vægt og størrelse

En ny bold må ikke veje mindre end 155,9 gram (5 ½ oz.) og ikke mere end 163 gram (5 ¾ oz.). Dens omkreds må ikke være mindre end 22,4 cm (8 13/16 in) og ikke større end 22,9 cm (9 in).

4.2 Godkendelse og kontrol af bolde

- 4.2.1** Alle bolde, der skal bruges i en kamp, skal når de er blevet valgt være i dommernes besiddelse før lodtrækningen og skal forblive under dommernes kontrol gennem hele kampen.
- 4.2.2** Dommeren skal tage bolden i besiddelse ved hvert gærdefald, ved begyndelsen af en pause i spillet og anden afbrydelse af spillet.

4.3 Ny bold

Medmindre der er truffet aftale om andet før kampen, kan hver anfører forlange, at en ny bold tages i brug ved starten af hver innings.

4.4 Ny bold i en kamp af mere end én dags varighed

I en kamp af mere end én dags varighed er markholdets anfører berettiget til at forlange en ny bold, når antallet af overe fraregnet ikke-hele overe der er kastet med den gamle bold, er lig med eller større end 80 overe. Dommeren skal informere den anden dommer og markere over for gærdespillerne samt regnskabsførerne, når en ny bold tages i brug.

4.5 Tabt bold eller uegnet bold

Såfremt en bold går tabt under spillet eller dommerne er enige om, at den som følge af normal anvendelse, er blevet uegnet til fortsat brug i kampen, skal dommerne udskifte den med en bold, som de skønner har en tilsvarende slitage, som den bold der udskiftes. Bliver en bold udskiftet, skal dommeren underrette gærdespillerne samt markholdets anfører herom.

4.6 Specifikationer

Specifikationerne beskrevet i § 4.1 gælder kun for herrecricket. Følgende specifikationer for:

4.6.1 Damecricket

Vægt: fra 140 gram (4,94 oz.) til 151 gram (5,31 oz.)

Omkreds: fra 21 cm (8,25 in) til 22,5 cm (8,88 in)

4.6.2 Ungdomscricket - under 13 år

Vægt: fra 133 gram (4,69 oz.) til 144 gram (5,06 oz.)

Omkreds: fra 20,5 cm (8,06 in) til 22,0 cm (8,69 in).

§ 5 Battet

5.1 Battet

5.1.1 Battet består af to dele; et håndtag og en plade.

- 5.1.2** De basale krav til og mål for battet er angivet i denne lov med detaljerede specifikationer i Appendiks B

5.2 Battets håndtag

- 5.2.1** Håndtaget skal hovedsageligt være fremstillet af bambus og/eller træ.
- 5.2.2** Den del af håndtaget som er helt uden for pladen kaldes håndtagets øverste del. Dette er et lige skaft til at holde battet i.
- 5.2.3** Den øverste del af håndtaget må dækkes af et greb som defineret i Appendiks B2.2

5.3 Battets plade

- 5.3.1** Battets plade består af hele battet bortset fra håndtaget således som defineret i § 5.2 og Appendiks B2.2
- 5.3.2** Pladen må kun være fremstillet af træ.
- 5.3.3** Alle bat må have kommercielle identifikationer på bladet. Deres størrelse skal være i overensstemmelse med de relevante specifikationer i Appendiks B6.

5.4 Beskyttelse og reparation

Underlagt specifikationerne i Appendiks B4 og forudsat § 5.5 ikke overtrædes

- 5.4.1** kun med det formål
- enten at beskytte mod beskadigelse af overfladen af forsiden, kanterne eller skuldrene af pladen
 - eller at reparere pladen efter overfladen er blevet beskadiget
- må materiale som ikke er stift hverken ved tidspunktet for påføring på pladen eller efterfølgende påføres disse overflader.
- 5.4.2** til reparation af pladen efter skade bortset fra skader på overfladen
- 5.4.2.1** må fast materiale må lægges ind i pladen.
 - 5.4.2.2** Det eneste tilladte materiale er træ samt minimalt forbrug af klæbemidler.

- 5.4.3** for at beskytte bunden mod beskadigelse, er det tilladt at placere beskyttelsesmateriale på den del af pladen, men dette må ikke strække sig op på pladens forside, bagside eller kanter.

5.5 Skade på bolden

- 5.5.1** Ingen del af battet, dækket eller udækket af tilførte materialer, må være af en hårdhed, der kan forårsage uacceptabel skade på bolden.
- 5.5.2** Ligeledes må ingen tilførte materialer på battet, uanset formål, være af en karakter der kan forårsage uacceptabel skade på bolden.
- 5.5.3** I forhold til denne Lov skal uacceptabel skade opfattes som en ændring af boldens tilstand som er større end den normale slitage på bolden, som forårsages af, at bolden bliver ramt af pladens udækkede træoverflade.

5.6 Kontakt med bolden

I disse Love

- 5.6.1** betyder henvisninger til battet, at battet holdes i gærdespillerens hånd eller en handske på hans/hendes hånd, medmindre andet eksplicit fremgår.
- 5.6.2** skal kontakt mellem bold og nogle af de i § 5.6.2.1 til § 5.6.2.4 nævnte
- 5.6.2.1** selve battet
 - 5.6.2.2** gærdespillerens hånd med battet i hånden
 - 5.6.2.3** nogen del af en handske på gærdespillerens hånd der holder battet
 - 5.6.2.4** nogen tilførte materialer tilladt i henhold til § 5.4
- opfattes som at bolden rammer eller berører battet eller bliver ramt med battet.

5.7 Battets størrelse

5.7.1 Den samlede længde af battet når den nedre del af håndtaget er indsat må ikke være større end 96,52 cm (38 in).

5.7.2 Pladen må ikke overskride følgende mål:

Bredde: 10,8 cm (4,25 in)

Dybde: 6,7 cm (2,64 in)

Kanter: 4,0 cm (1,56 in)

Desuden skal det kunne passere gennem en batmåler som beskrevet i Appendix B8

5.7.3 Bortset fra bat i størrelse 6 og mindre må håndtagets længde ikke være mere end 52 % af battets samlede længde.

5.7.4 Materiale tilladt til at dække pladen som angivet i § 5.4.1 må ikke være tykkere end 0,1 cm (0,04 in).

5.7.5 Den maksimale tykkelse af materiale til beskyttelse af pladens bund er 0,3 cm (0,12 in)

5.8 Batkategorier

5.8.1 Bat af typerne A, B og C er bat, som er i overensstemmelse med § 5.1 - § 5.7.

5.8.2 Bat af Type A må bruges på alle niveauer.

5.8.3 Type D bat er beskrevet i Appendix B7 og må kun bruges af ungdomsspillere i ungdoms cricket.

5.8.4 Bat af type B, C og D samt øvrige bat må kun benyttes på niveauer som angivet af styrende organ i det pågældende land.

5.8.5 Bat, som ikke falder inden for nogen af kategorierne A-D, anerkendes ikke af lovene.

§ 6 Pitchen

6.1 Pitchens areal

Pitchen er et rektangulært areal på banen af en længde på 20,12 m (22 yards) og en bredde på 3,05 m (10 ft.). Pitchen afgrænses i hver ende

af kastegrænserne og i siderne af en tænkt linje 1,52 m (5 ft) parallelt fra en tænkt linje, der forbinder midten af de to midterpinde. Hvis pitchen er ved siden af en kunstig pitch, som er mindre end 1,52 m (5 ft) fra midterpindene, vil pitchen til den side kun gå til kanten af de to overflader. Se § 8.1 (Bredde og opstilling), § 8.4 (Ungdoms cricket) og § 7.2 (Kastegrænsen).

6.2 Pitchens egnethed for afvikling af kampen

Dommerne alene har den endelige afgørelse af, om en pitch er egnet til afvikling af spillet. Se § 2.7 (Banens egnethed, vejr og lys) og § 2.8 (Afbrydelse af spillet på grund af farlige eller urimelige forhold).

6.3 Udvalgelse og forberedelse

Før kampens start er banens ledelse ansvarlig for udvælgelse og forberedelse af pitchen. Under kampen skal dommernes kontrollere pitchens benyttelse og vedligeholdelse.

6.4 Flytning til en anden pitch

Der må ikke flyttes pitch under kampen medmindre dommerne beslutter, at den benyttede pitch er farlig eller urimelig at spille på. Dette kan kun ske med begge anføreres samtykke.

6.5 Kunstige pitche

Hvis en kunstig pitch benyttes, skal den overholde følgende mål:

Længde: Mindst 17,68 m (58 ft)

Bredde: Mindst 1,83 m (6 ft)

Se § 9.8 (Kunstige pitche).

§ 7 Kastegrænser, slaggrænser og sidelinjer

7.1 Grænser og linjer

I hver ende af pitchen skal en kastegrænse, en slaggrænse og to sidelinjer afmærkes med hvide linjer, således som nærmere beskrevet i § 7.2, § 7.3 og § 7.4. Se endvidere Appendiks C.

7.2 Kastegrænsen

Kastegrænsen, som udgøres af den bageste kant i opstregningen af grænsen, er den linje som markerer enden af pitchen som angivet i § 6.1 (Pitchens areal). Den skal være 2,64 m (8 ft 8 in) lang.

7.3 Slaggrænsen

Slaggrænsen, som udgøres af den bageste kant i opstregningen, opstreges foran og parallelt med kastegrænsen i en afstand af 1,22 m (4 ft) fra denne. Slaggrænsen skal afmærkes til afstand af mindst 1,83 m (6 ft) til en tænkt linje, som forbinder midten af de to midterpinde. Slaggrænsen forudsættes at være ubegrænset i sin længde.

7.4 Sidelinjen

Sidelinjen, som udgøres af den inderste kant af grænsemarkeringen, skal opstreges vinkelret med slaggrænsen på en afstand af 1,32 m (4 ft 4 in) på begge sider af en tænkt linje, som forbinder midten af de to midterpinde. Hver sidelinje skal afmærkes mindst 2,44 m (8 ft) bagud fra slaggrænsen og forudsættes at være ubegrænset i sin længde.

§ 8 Gærderne

8.1 Brede og opstilling

To gærder opstilles over for og parallelt med hinanden på midten af kastegrænsen. Hvert gærde skal opstilles med en bredde på 22,86 cm (9 in) og skal bestå af tre gærdepinde af træ med to overliggere af træ placeret ovenpå. Se Appendiks D.

8.2 Gærdepindenes størrelse

Toppen af gærdepindene skal være 71,12 cm (28 in) over jorden og skal være hvælvede bortset fra rillerne til overliggerne. Den del af en gærdepind, der er over jorden, skal være cylindrisk, bortset fra den hvælvede top, og have en diameter på ikke under 3,50 cm (1,38 in) og ikke over 3,81 cm (1,5 in). Se Appendiks D.

8.3 Overliggerne

- 8.3.1 Når overliggerne ligger på deres plads oven på gærdepindene
- må de ikke rage mere end 1,27 cm (0,5 in) op over disse
 - skal de passe mellem gærdepindene uden at presse dem ud af deres lodrette stilling.
- 8.3.2 Hver overligger skal overholde følgende mål (Se Appendiks D):
- | | |
|-----------------------------|--------------------|
| Samlet længde | 10,95 cm (4,31 in) |
| Den tykkeste, midterste del | 5,40 cm (2,13 in) |
| Den lange tap | 3,50 cm (1,38 in) |
| Den korte tap | 2,06 cm (0,81 in) |
- 8.3.3 De to tappe og den tykke midterste del skal have samme centerlinje.
- 8.3.4 Udstyr beregnet til at beskytte spillerne, ved at begrænse hvor langt en overligger kan bevæge sig fra gærdepindene kan benyttes efter godkendelse af den regulerende myndighed for kampen og banens ledelse.

8.4 Ungdoms cricket

Den regulerende myndighed for cricket i det pågældende land skal afgøre dimensioner for gærdepinde og overliggere samt afstanden mellem gærderne.

8.5 Spil uden overliggere

Dommerne kan beslutte, at der skal spilles uden overliggere, hvis dette skønnes nødvendigt. I så fald skal der spilles uden overliggere i begge ender. Så snart forholdene igen tillader det, skal der igen spilles med overliggere. Se § 29.4 (Spil uden overliggere).

§ 9 Klargøring og vedligeholdelse af banen

9.1 Tromling

Under kampen må pitchen ikke tromles, bortset fra de undtagelser som er foreskrevet i § 9.1.1 og § 9.1.2.

9.1.1 Hyppighed og varighed af tromling

Under kampen kan pitchen tromles på anmodning af gærdeholdets anfører i ikke over syv minutter før hver innings begyndelse, bortset fra kampens første innings, og før spillets begyndelse hver efterfølgende dag. Se § 9.1.4.

9.1.2 Tromling efter udsat start på kampen

Ud over tromling, som tilladt ovenfor, kan anføreren for gærdeholdet anmode om at få pitchen tromlet i ikke mere end syv minutter, hvis kampens start må udskydes efter at der er trukket lod, men inden første innings er påbegyndt. Hvis dommerne i fællesskab dog er enige om, at udsættelsen ikke væsentligt har påvirket pitchens tilstand, skal de afslå anmodningen om at få pitchen tromlet.

9.1.3 Valg af tromle

Hvis der er flere end én tromle til rådighed, bestemmer gærdeholdets anfører, hvilken tromle der skal anvendes.

9.1.4 Tidspunkt for tilladt tromling

Tilladt tromling (maksimum syv minutter) før spillets start skal påbegyndes ikke tidligere end 30 minutter før det tidspunkt, der er fastsat for kampens start, også hvis dette tidspunkt udskydes. Anføreren for gærdeholdet kan imidlertid udskyde tromlingen til ikke mindre end 10 minutter før spillet starter.

9.2 Fjernelse af snavs fra pitchen

9.2.1 Pitchen skal gøres ren og fri for løse dele

9.2.1.1 før spillestart hver dag. Denne rengøring skal foretages efter slåning og før tromling og ikke tidligere end 30 minutter før og senere end 10 minutter før det fastsatte tidspunkt for spillets start.

9.2.1.2 mellem innings. Dette skal ske forud for eventuel tromling.

9.2.1.3 ved spisepauser.

9.2.2 Fjernelse af løse dele som foreskrevet i § 9.2.1 skal foretages ved fejning, medmindre dommerne vurderer at fejning kan skade pitchens overflade. I så fald skal snavs fjernes fra pitchen med hænderne og uden at der fejes.

9.2.3 Udover som foreskrevet i § 9.2.1 kan løse dele fjernes fra pitchen med hænderne, uden fejning, forud for tromling og når som helst en af dommerne skønner dette nødvendigt.

9.3 Slåning

9.3.1 Ansvar for slåning

9.3.1.1 Slåning forud for en kamp er udelukkende banens ledelses ansvar.

9.3.1.2 Alle former for efterfølgende slåning udføres under dommernes opsyn.

9.3.2 Pitch og outfield

For at sikre at forholdene er så ens som muligt for begge hold, skal både pitchen og outfielden slås på hver spilledag under kampen, hvor det forventes at der skal spilles så vidt bane- og vejrforhold tillader dette.

Hvis, af andre årsager end bane- og vejrforhold, fuldstændig slåning af outfielden ikke er mulig, skal banens ledelse underrette anførere og dommere om hvordan banen planlægges slået under kampen.

9.3.3 Tidspunkt for slåning

- 9.3.3.1** Slåning af pitchen på hver kampdag skal være færdig ikke senere end 30 minutter før det fastsatte eller udskudte tidspunkt for spillets start og forud for eventuel fejning inden tromling. Hvis det er nødvendigt, kan snavs fjernes fra pitchen med hænderne forud for slåning uden at der fejes. Se § 9.2.3.
- 9.3.3.2** Slåning af outfielden på hver kampdag skal være færdig ikke senere end 15 minutter før det fastsatte eller udskudte tidspunkt for spillets start.

9.4 Vanding af pitchen

Pitchen må ikke vandes under kampen.

9.5 Genoptegning af grænser

Slaggrænser, kastegrænser og sidelinjer skal tegnes op når som helst en af dommerne skønner dette nødvendigt.

9.6 Reparation af huller

Dommerne skal påse, at huller forårsaget af kastere eller gærdespillere renses og tørres, når dette er nødvendigt for at fremme spillet.

I kampe af 2 eller flere dages varighed skal dommerne om nødvendigt tillade, at huller forårsaget af kasteres afleveringsskridt, dækkes af græstørv eller brug af hurtigtørrende materiale med samme formål.

9.7 Sikring af fodfæste og vedligeholdelse af pitchen

Under spillet skal dommerne tillade, at spillerne sikrer deres fodfæste ved hjælp af savsmuld, forudsat at dette ikke beskadiger pitchen og at § 41 (Fair og unfair spil) ikke overtrædes.

9.8 Pitche som ikke af græs

Når det er hensigtsmæssigt, skal bestemmelserne i § 9.1 til § 9.7 gælde.

§ 10 Overdækning af pitchen

10.1 Før kampen

Ansvar for brug af overdækning før kampen ligger hos banens ledelse og kan, hvis det kræves, omfatte fuld overdækning.

Imidlertid skal banens ledelse sørge for mulighed for, at anførerne kan inspicere pitchen inden navngivningen af spillerne, samt at dommerne kan udføre deres pligter som foreskrevet i § 2 (Dommerne), § 6 (Pitchen), § 7 (Kastegrænser, slaggrænser og sidelinjer), § 8 (Gærderne), og § 9 (Klargøring og vedligeholdelse af banen).

10.2 Under kampen

Med mindre andet er aftalt inden lodtrækningen, skal der hver nat under kampen og i tilfælde af dårligt vejr under kampen

10.2.1 være overdækning af hele pitchen samt minimum 1,22 m (4 ft) i hver ende ud over dette.

10.2.2 være overdækning af kasternes tilløb, når dette er muligt.

10.3 Fjernelse af overdækning

10.3.1 Hvis, efter lodtrækningen, pitchen overdækkes natten over, skal overdækningen fjernes om morgenen på det tidligst mulige tidspunkt hver af de dage, hvor spillet forventes igangsat.

10.3.2 Hvis overdækningen bruges i løbet af dagen som følge af dårligt vejr, eller hvis dårligt vejr forhindrer fjernelsen af overdækningen fra dagen før, skal den fjernes så snart forholdene tillader det.

§ 11 Pauser

11.1 En pause

11.1.1 Følgende defineres som pauser:

- Tiden mellem spillets afslutning én dag og dets genoptagelse den følgende dag.
- Pauser mellem innings

- Spisepauser
- Drikkepauser
- En hvilken som helst anden aftalt pause

11.1.2 Kun disse pauser skal opfattes som planlagte afbrydelser i forhold til § 24.2.6.

11.2 Pausers varighed

11.2.1 En frokost- eller tepause skal være af den varighed, der blev aftalt i henhold til § 2.3 (Aftale med anførerne), regnet fra der råbes "Tid" før pausen til der råbes "spil" ved spillets genoptagelse efter pausen.

11.2.2 Pausen mellem innings skal være på 10 minutter fra afslutningen af en innings til der råbes "Spil" ved begyndelsen af den efterfølgende innings. Se dog § 11.4, § 11.6 og § 11.7.

11.3 Justering for pause mellem innings

Ud over bestemmelserne i § 11.5 og § 11.6 gælder følgende:

11.3.1 Hvis en innings slutter, når der er 10 minutter eller mindre tilbage af den aftalte spilletid den dag, spilles der ikke mere den dag. Starttidspunktet for kampens genoptagelse den følgende dag justeres ikke som følge af de 10 minutter mellem innings.

11.3.2 Hvis en anfører lukker en innings under en afbrydelse af spillet, der varer mere end 10 minutter, justeres tidspunktet for spillets genoptagelse ikke som følge af de 10 minutter mellem innings, såfremt der refterer mindst 10 minutter af afbrydelsen, da de 10 minutters pause skal betragtes som værende inkluderet i afbrydelsen. Hvis der refterer mindre end 10 minutter af afbrydelsen når anføreren lukker eller giver afkald på en innings, skal næste innings starte 10 minutter efter lukningen eller afkaldet er sket.

11.3.3 Hvis en anfører lukker en innings under en hvilken som helst pause ud over drikkepausen, såfremt der refterer mindst 10 minutter af pausen, skal pause være af den aftalte varighed og skal betragtes

som inkluderende de 10 minutters pause mellem innings. Hvis der resterer mindre end 10 minutter af pausen når anføreren lukker eller giver afkald på en innings, skal pausen forlænges således at næste innings starter 10 minutter efter lukningen eller afkaldet er sket.

11.4 Ændring af aftalte tidspunkter for pausers afholdelse

Hvis, på noget tidspunkt under kampen, der

- enten mistes spilletid på grund af dårlige bane-, vejr- eller lysforhold eller af særlige omstændigheder
- eller spillerne har grund til at forlade banen af andre årsager end en aftalt pause

kan tidspunktet for frokostpausens eller tepausens afholdelse ændres, hvis de to dommere og begge anførere er enige om det, forudsat kravene i § 11.2, § 11.5, § 11.6, § 11.7 og § 11.8.3 ikke overtrædes.

11.5 Ændring af det aftalte tidspunkt for frokostpausens afholdelse

- 11.5.1** Hvis en innings slutter 10 minutter eller mindre før det aftalte tidspunkt for frokostpausens afholdelse, holdes pausen med det samme. Den skal af den aftalte varighed og betragtes som inkluderende de 10 minutter mellem innings.
- 11.5.2** Hvis dårlige bane-, vejr- eller lysforhold eller særlige omstændigheder forårsager et ophold i spillet, når der resterer 10 minutter eller mindre før det aftalte tidspunkt for frokostpausens afholdelse, skal pausen, uanset om der enighed som angivet i § 11.4, afholdes med det samme. Den skal være af den aftalte varighed. Spillet skal genoptages, når pausen slutter eller så snart forholdene tillader det.
- 11.5.3** Hvis spillerne af en eller anden årsag har grund til at forlade banen, når der resterer mere end 10 minutter før det aftalte tidspunkt for frokostpausen, skal frokostpausen, medmindre dommerne og

anførerne i fællesskab er enige om at ændre dette tidspunkt, afholdes på det aftalte tidspunkt.

11.6 Ændring af det aftalte tidspunkt for tepausens afholdelse

11.6.1 Såfremt en innings slutter, når der resterer 30 minutter eller mindre før det aftalte tidspunkt for tepausens afholdelse, holdes tepausen med det samme. Den skal vare den aftalte tid og skal betragtes som inkluderende de 10 minutters pause mellem innings.

11.6.2 Hvis der afholdes pause mellem innings på det tidspunkt, hvor der resterer 30 minutter til det aftalte tidspunkt for tepausens afholdelse, genoptages spillet efter pausen på de 10 minutter hvis forholdene tillader det.

11.6.3 Hvis dårlige bane-, vejr- eller lysforhold eller særlige omstændigheder forårsager et ophold i spillet, når der resterer 30 minutter eller mindre før det aftalte tidspunkt for tepausens afholdelse, medmindre

enten der er truffet aftale om at ændre tidspunktet for tepausens afholdelse, som tilladt i § 11.4

eller anførerne aftaler at give afkald på tepausen som tilladt i § 11.9

skal pausen holdes med det samme. Pausen skal være den aftalte varighed. Spillet skal genoptages ved afslutningen af pausen eller så snart forholdene tillader det.

11.6.4 Hvis en afbrydelse fortsætter, når der resterer 30 minutter før det aftalte tidspunkt for tepausens afholdelse, gælder § 11.4.

11.7 Frokost- eller tepausen - 9 gærder er faldet

Med hensyn til frokostpausen eller tepausen såfremt

enten 9 gærder allerede er faldet, når der resterer 3 minutter til det aftalte tidspunkt for pausens afholdelse

eller det 9. gærde falder inden for disse 3 minutter eller på ethvert senere tidspunkt op til og inkluderet den sidste bold i overen før det aftalte tidspunkt for pausens afholdelse

vil bestemmelserne i § 12.5.2 ikke gælde og pausen vil ikke starte før afslutningen af den igangværende over 30 minutter efter det oprindeligt aftalte tidspunkt for pausens afholdelse, medmindre spillerne har anledning til at forlade banen eller den igangværende innings slutter tidligere.

I forhold til denne del af Loven vil en trukket gærdespiller ikke gøre det ud for et gærdefald.

11.8 Drikkepauser

11.8.1 Hvis anførerne på nogen spilledag bliver enige om at holde drikkepauser, skal begge hold have mulighed for at holde sådanne pauser. Hver pause skal være så kort som muligt og må ikke overskride fem minutter.

11.8.2 Medmindre, som tilladt i § 11.9, begge anførere er enige om at give afkald på drikkepauser, skal de holdes ved afslutningen af en over på de aftalte tidspunkter. Hvis der imidlertid falder et gærde, eller en gærdespiller trækker sig, mindre end fem minutter fra det aftalte tidspunkt for drikkepausens begyndelse, holdes pausen med det samme.

Med undtagelse af § 11.8.3 tillades ingen andre ændringer af tidspunkter for afholdelse af drikkepauser.

11.8.3 Hvis en innings slutter, eller spillerne må forlade banen af andre grunde, mindre end 30 minutter før det aftalte tidspunkt for en drikkepauses afholdelse, kan dommerne og anførerne i fællesskab flytte tidspunktet for drikkepauser i den pågældende del af kampen.

11.8.4 Der må ikke holdes drikkepauser i den sidste time af kampen som defineret i § 12.6 (Antal overe i kampens sidste time). Underlagt denne begrænsning skal dommerne afgøre tidspunkterne for disse pauser, hvis der er nogle, før lodtrækningen og på efterfølgende dage senest 10 minutter før det planlagte starttidspunkt.

11.9 Aftale om at give afkald på pauser

Når som helst under kampen kan anførerne aftale at give afkald på tepausen eller en hvilken som helst drikkepause. Dommerne skal underrettes om sådanne aftaler.

Når spillet er i gang kan de to gærdespillere på banen træffe beslutning på deres anførers vegne med hensyn til at træffe aftale om at give afkald på en drikkepause i den del kampen.

11.10 Meddelelse til regnskabsførerne

Dommerne er forpligtede til at sikre, at regnskabsførerne holdes informeret om spilletiden og pauser samt ændringer, der foretages som tilladt i den Lov.

§ 12 Spillets begyndelse; spillets ophør

12.1 Der råbes "Spil"

Kastedommeren skal råbe "Spil" før den første bold i kampen og ved spillets genoptagelse efter en pause eller afbrydelse.

12.2 Der råbes "Tid"

Kastedommeren skal råbe "Tid" ved afslutningen af enhver session i kampen eller når dette er krævet af Lovene". Se § 20.3 (Dommeren råber "Over" eller "Tid").

12.3 Fjernelse af overliggere

Efter at der er råbt "Tid", skal overliggerne fjernes fra begge gærder.

12.4 Start på en ny over

Hvis dommeren, ved at gå i sit normale tempo, når at indtage sin plads bag kastegærdet før tidspunktet for næste pauses afholdelse eller kampens afslutning er indtruffet, skal en ny over påbegyndes, medmindre en pause skal afholdes under de omstændigheder, der er beskrevet i § 12.5.2.

12.5 Fuldførelse af en over

Medmindre der er tale om kampens afslutning gælder følgende

- 12.5.1** hvis tidspunktet for en aftalt pause nås inden overen er kastet færdig, skal overen fuldføres inden pausen påbegyndes, medmindre der er tale om en situation som beskrevet i § 12.5.2.
- 12.5.2** hvis der resterer mindre end 3 minutter før det aftalte tidspunkt for den næste pause, skal pausen påbegyndes med det samme, hvis enten en gærdespiller er ude eller trækker sig eller spillerne har grund til at forlade banen hvad enten dette sker inden overen er kastet færdig, eller ved afslutningen af en over. Bortset fra afslutningen af en innings skal en over, der således afbrydes, kastes færdig ved spillets genoptagelse.

12.6 Antal overe i kampens sidste time

Når der resterer én time af den aftalte spilletid for kampen, skal den over, der er under afvikling på dette tidspunkt, kastes færdig. Den næste over herefter skal være den første af mindst 20 overe, som skal kastes, medmindre et resultat opnås tidligere og forudsat at der ikke er en pause eller afbrydelse i spillet.

Kastedommeren skal signalere til spillere og regnskabsførere, at disse 20 overe påbegyndes. Spilletiden herefter omtales som den sidste time, uanset hvor længe den varer.

Når minimumsantallet af overe i den sidste time er blevet kastet, skal yderligere overe kun kastes, hvis det oprindelige sluttidspunkt ikke er nået. Se § 12.7 og § 12.8.

12.7 Afbrydelser i spillet i kampens sidste time

Hvis der indtræffer en afbrydelse i spillet inden for den sidste time af kampen, skal det minimumsantal overe, der skal kastes skæres ned fra 20 i henhold til følgende regler

- 12.7.1** Den tid der mistes ved en afbrydelse, skal regnes fra det tidspunkt, hvor dommeren råber "Tid" til tidspunktet for spillets genoptagelse som bestemt af dommerne
- 12.7.2** For hver fulde 3 minutters mistet spilletid skal én over fratrækkes
- 12.7.3** I tilfælde af at der indtræffer flere end én afbrydelse, skal de mistede minutter ikke lægges sammen. Beregningen af hvor mange overe, der skal fratrækkes, skal foretages for hver afbrydelse separat
- 12.7.4** Hvis det tidspunkt, hvor der resterer én times spilletid, indtræffer under en afbrydelse i spillet, gælder følgende
- 12.7.4.1** kun den tid, der mistes efter dette tidspunkt, skal tages med i beregningen
- 12.7.4.2** den over, der var i gang da afbrydelsen indtraf, skal kastes færdig ved spillets genoptagelse og skal ikke regnes som én af det minimumsantal overe, der skal kastes.
- 12.7.5** Hvis en afbrydelse i spillet indtræffer mens en over er ved at blive afviklet efter påbegyndelsen af den sidste time af kampen, skal denne over fuldføres ved spillets genoptagelse. De to del-overe skal samlet tælle med som én af det minimumsantal overe, der skal kastes.

12.8 Pauser mellem innings i kampens sidste time

Hvis en ny innings skal påbegyndes i den sidste time af kampen, starter pausen ved afslutningen af den forudgående innings og varer 10 minutter.

- 12.8.1** Hvis denne pause mellem innings allerede er i gang, når den sidste time af kampen påbegyndes, skal antallet af overe, der skal kastes i den nye innings beregnes som bestemt i § 12.7.
- 12.8.2** Hvis en innings slutter efter den sidste time er påbegyndt, skal der foretages to beregninger, som foreskrevet § 12.8.3 og § 12.8.4. Det største af de tal som disse to beregninger fører til, er det minimumsantal overe, der skal kastes i den nye innings.
- 12.8.3** Beregning af resterende antal overe:

- Ved afslutningen af forudgående innings noteres det antal overe der resterer af minimumsantallet i den sidste time.
- Hvis dette ikke er et helt tal, rundes op til nærmeste hele tal.
- Der trækkes 3 overe fra dette resultat for pausen mellem innings.

12.8.4 Beregning baseret på resterende tid:

- Ved afslutningen af forudgående innings noteres den tid, der resterer indtil det aftalte tidspunkt for kampens ophør.
- Der trækkes 10 minutter fra dette resultat for pausen mellem innings.
- Det beregnes, hvor mange overe af 3 fulde minutter, der kan kastes i den resterende spilletid hvortil der lægges én over for evt. resterende del af 3 fulde minutter.

12.9 Kampens afslutning

12.9.1 Kampen er færdig

12.9.1.1 så snart et resultat er opnået som defineret i § 16.1 - § 16.4 og § 16.5.1 (Resultatet).

12.9.1.2 så snart

både det fastlagte minimumsantal overe i den sidste time er fuldført,
og det aftalte tidspunkt for kampens afslutning er nået,

medmindre et resultat er opnået forinden.

12.9.1.3 i tilfælde af at der er truffet aftale i henhold til § 13.1.2, så snart den sidste innings er færdigspillet således som defineret i § 13.3.5.

12.9.2 Kampen er færdig hvis, der uden at være nået en afslutning som angivet i § 12.9.1, spillerne forlader banen enten på grund af dårlige bane-, vejr- eller lysforhold eller på grund af særlige omstændigheder og spil herefter ikke er muligt.

12.10 Fuldførelse af kampens sidste over

Den over der er under afvikling ved spilletidens udløb på kampens sidste dag skal fuldføres medmindre:

enten et resultat er opnået

eller spillerne i den sidste over har grund til at forlade banen. I så fald skal spillet ikke genoptages, med undtagelse af tilfælde, hvor § 16.9 (Fejl i regnskabet) gælder, og kampen er slut.

12.11 Kasteren er ude af stand til at fuldføre en over i kampens sidste time

Hvis en kaster af nogen som helst grund er ude af stand til at fuldføre en over i kampens sidste time, gælder § 17.8 (Kaster bliver ukampdygtig eller suspenderes i løbet af en over). De enkelte dele af sådan en over skal tælle som én over, i forhold til det antal der minimum skal kastes.

§ 13 Innings

13.1 Antal innings

13.1.1 En kamp skal bestå af én eller to innings til hvert hold, hvilket aftales forud for kampens begyndelse.

13.1.2 Det kan aftales at begrænse en innings til et bestemt antal overe eller en bestemt tidsmæssig varighed. Hvis en sådan begrænsning aftales, skal den

13.1.2.1 i en kamp bestående af én innings til hvert hold gælde begge innings

13.1.2.2 i en kamp bestående af to innings til hvert hold gælde

enten 1. innings for hvert hold,

eller 2. innings for hvert hold,

eller begge innings for hvert hold.

Både i kampe bestående af én innings til hvert hold og af to innings til hvert hold skal det aftales forud for kampen, hvordan resultatet

af kampen kan afgøres, hvis hverken § 16.1 (En sejr i en to-inningskamp) eller § 16.2 (En sejr i en én-inningskamp) gælder.

13.2 Skiftevis innings

I en kamp bestående af to innings går holdene skiftevis til gærdet med undtagelse af de tilfælde, som er omtalt i § 14 (Modstanderne sendes til gærdet igen) eller § 15.2 (Afkald på en innings).

13.3 Færdigspillet innings

Et holds innings betragtes som færdigspillet hvis en af nedenstående gælder

13.3.1 hele holdet er ude.

13.3.2 der ved et gærdefald eller hvis en gærdespiller trækker sig stadig mangler at blive kastet en eller flere bolde, men der ikke er flere gærdespillere, der kan komme til gærdet.

13.3.3 gærdeholdets anfører lukker sin innings.

13.3.4 gærdeholdets anfører frafalder sin innings.

13.3.5 i tilfælde af at der er indgået aftale i henhold til § 13.1.2

enten det aftalte antal overe er kastet

eller den aftalte tid er udløbet

13.4 Lodtrækningen

De to anførere skal trække lod om retten til valg af innings på banen under overværelse af den ene eller begge dommere ikke tidligere end 30 minutter og senest 15 minutter før kampens fastsatte starttidspunkt eller et ændret starttidspunkt. Bemærk dog bestemmelserne i § 1.3 (Anføreren).

13.5 Underretningspligt

Umiddelbart efter lodtrækningen skal anføreren for det hold, der vinder lodtrækningen, underrette modstandernes anfører samt dommerne om sin beslutning med hensyn til at gå til gærdet eller i marken. Når beslutningen er meddelt modstandernes anfører og dommerne, kan den ikke ændres.

§ 14 Modstanderne sendes til gærdet igen

14.1 Førings efter 1. innings

14.1.1 I en to-innings kamp af en varighed på 5 eller flere dage har det hold, der går først til gærdet, og som fører med mindst 200 point, ret til at sende modstanderne til gærdet igen.

14.1.2 Den samme mulighed skal være til stede i en to-innings kamp af kortere varighed, hvor føringen som minimum skal være følgende:

- 150 point i kampe af 3-4 dages varighed;
- 100 point i kampe af 2 dages varighed;
- 75 point i én-dags kampe.

14.2 Underretning

Anføreren skal underrette modstandernes anfører samt dommerne om, at han/hun har til hensigt af at gøre brug af denne ret. Når der er foretaget underretning, kan beslutningen ikke ændres.

14.3 Første dags spil går tabt

Hvis der ikke spilles på førstedagen af en kamp af 2 eller flere dages varighed, skal § 14.1 gælde i overensstemmelse med det antal dage, der er tilbage fra kampens faktiske start. Den dag, hvor kampen faktisk begynder, tæller som en hel dag i forhold til denne Lov uanset tidspunktet for kampens start.

Kampen betragtes som startet, når, efter råbet „spil“, den første over er påbegyndt. Se § 17.2 (Starten på en over).

§ 15 Lukning af og afkald på innings

15.1 Tidspunkt for lukning

Anføreren for gærdeholdet har ret til at lukke sin innings på ethvert tidspunkt under den innings, når bolden er død.

15.2 Afkald på en innings

En anfører kan give afkald på en af sit holds innings på et hvilket som helst tidspunkt forud for påbegyndelsen af den pågældende innings. En innings, der er givet afkald på, skal betragtes som en fuldført innings.

15.3 Underretning

En anfører skal underrette modstandernes anfører samt dommerne om sin beslutning om enten at lukke eller give afkald på en innings. Når underretning er sket, kan beslutningen ikke ændres.

§ 16 Kampens resultat

16.1 En sejr i en to-inningskamp

Det hold som har scoret flere point end det andet hold har scoret tilsammen i dets to færdigspillede innings, har vundet kampen. Se § 13.3 (Færdigspillet innings). Bemærk også § 16.6.

16.2 En sejr i en én-inningskamp

Det hold som har scoret flest point i sin færdigspillede innings har vundet kampen. Se § 13.3 (Færdigspillet innings). Bemærk også § 16.6.

16.3 Dommerne tilkender sejren

Uanset aftaler indgået i henhold til § 13.1.2 (Antal innings),

16.3.1 er en kamp er tabt af et hold som

16.3.1.1 indrømmer sit nederlag

16.3.1.2 efter dommernes opfattelse nægter at spille. I så fald skal dommerne tilkende sejren til det andet hold.

16.3.2 Såfremt en dommer skønner, at en eller flere spillere gennem deres handlinger nægter at spille, skal dommerne sammen konstatere baggrunden herfor. Hvis de derefter beslutter, at der er tale om afslag mod at spille fra det ene holds side, skal de underrette holdets anfører herom. Hvis anføreren fastholder den pågældende adfærd, skal dommerne tilkende sejren til det andet

hold i overensstemmelse med § 16.3.1. Se også § 42.6.1 (Anfører nægter at fjerne en spiller fra banen).

- 16.3.3** Hvis adfærd som beskrevet i § 16.3.2 finder sted efter at kampen er påbegyndt og ikke udgør afslag mod at spille,
- skal mistet spilletid regnes fra påbegyndelsen af ovennævnte adfærd til spillet genoptages, underlagt § 11.4 (Ændring af aftalte tidspunkter for pausers afholdelse)
 - skal sluttidspunktet for spillet den pågældende dag forlænges med den mistede tid, underlagt § 2.8 (Afbrydelse af spillet på grund af farlige eller urimelige forhold)
 - hvis det er relevant, skal ingen overe fratrækkes i den sidste time af kampen blot på grund af sådan mistet tid.

16.4 Kampe hvor der er indgået en aftale i henhold til § 13.1.2

I en kamp, hvor der er indgået en aftale i henhold § 13.1.2 (Antal innings), og hvor resultatet ikke bestemmes af § 16.1, § 16.2 eller § 16.3, skal resultatet være som bestemt i den indgåede aftale.

16.5 Alle andre kampe - "Tie" eller "Draw"

16.5.1 Tie

Resultatet af kampen er en "Tie", hvis alle innings er fuldført og de to holds point er ens.

16.5.2 Draw – uafgjort

Resultatet af en betragtes som uafgjort (en "Draw"), hvis det ikke kan afgøres på nogen af de måder der er nævnt i § 16.1, § 16.2, § 16.3, § 16.4 eller § 16.5.1.

16.6 Vindende slag eller ekstra

- 16.6.1** Så snart der er nået et resultat som defineret i § 16.1, § 16.2, § 16.3, § 16.4 eller § 16.5.1 er kampen færdigspillet. Intet der herefter sker, bortset fra under § 41.18.2 (Strafpunkt) skal betragtes som en del af kampen. Se også § 16.9.

16.6.2 Det hold som er sidst ved gærdet har kun scoret point nok til at vinde kampen, hvis dets total er tilstrækkelig uden at medregne løb der er fuldført før et greb eller hindringen af et greb, hvor slåeren kunne være ude.

16.6.3 Hvis der scores et græneslag før gærdespillerne har fuldført tilstrækkeligt mange løb til at vinde kampen, skal tildelingen for græneslaget krediteres gærdeholdets total og, hvis bolden er ramt med battet, tillige slåerens score.

16.7 Betegnelse af resultatet

Hvis det hold, der er sidst ved gærdet, vinder kampen uden at tabe alle dets gærder, skal resultatet betegnes som en sejr med det antal gærder, der er i behold, det vil sige med stående gærder.

Hvis holdet, der er sidst ved gærdet, har tabt alle dets gærder, men på grund af en tildeling af 5 strafpoint under kampens afslutning passerer det andet holds total, så skal resultatet betegnes som "Vundet med strafpoint".

Hvis holdet, som var sidst i marken, vinder kampen, skal resultatet betegnes som vundet med det relevante antal point.

Hvis kampen afgøres ved at et hold indrømmer sit nederlag eller nægter at spille, betegnes resultatet som "Nederlag erkendt" eller "Sejr tildelt".

16.8 Resultatets korrekthed

Enhver afgørelse om regnskabet's rigtighed er dommernes ansvar. Se § 2.15 (Regnskabet's korrekthed)

16.9 Fejl i regnskabet

Såfremt dommerne, efter at de og spillerne har forladt banen i den tro, at kampen er færdigspillet, opdager, at der er fejl i regnskabet som påvirker resultatet af kampen, skal de, underlagt § 16.10, følge følgende procedure:

16.9.1 Hvis, når spillerne forlader banen, det hold som var sidst ved gærdet ikke har fuldført sin innings og der enten er ufuldførte overe tilbage i den sidste time

eller det aftalte sluttidspunkt for kampen ikke er nået skal dommerne beordre spillet genoptaget medmindre et hold erkender sit nederlag.

Hvis forholdene tillader det, skal spillet derefter fortsætte indtil det fastsatte antal overe er fuldført og den resterende tid er udløbet, medmindre et resultat opnås forinden. Det resterende antal overe eller den resterende tid regnes fra det tidspunkt hvor spillerne forlod banen. Der skal ikke tages hensyn til tiden der er gået fra dette tidspunkt og spillets genoptagelse.

- 16.9.2** Hvis, da der blev råbt "tid", alle overe er fuldført og tiden er udløbet, når spillerne forlader banen, eller hvis det hold, der er sidst ved gærdet, har fuldført sin innings, skal dommerne øjeblikkeligt meddele begge anførere de nødvendige rettelser de har foretaget i regnskabet samt resultatet af kampen.

16.10 Resultatet kan ikke ændres

Fra det øjeblik dommerne er blevet enige med regnskabsførerne om regnskabets rigtighed ved afslutningen af kampen – se § 2.15 (Regnskabets korrekthed) og § 3.2 (Regnskabets korrekthed) – kan resultatet ikke efterfølgende ændres.

§ 17 Overen

17.1 Antal bolde

Bolden skal kastes skiftevis fra hvert gærde i overe af 6 bolde.

17.2 Starten på en over

En over er startet, når kasteren påbegynder sit tilløb til sin første aflevering, eller, hvis kasteren ikke bruger noget tilløb, når han/hun påbegynder sin kastebevægelse til den første bold i overen.

17.3 Gyldige bolde

- 17.3.1** En bold skal ikke tælles som én af de 6 bolde i overen, medmindre den afleveres, selv om, som i § 41.16 (Ikke-slåeren uden for sin slaggrænse for tidligt), en gærdespiller er ude, eller en anden hændelse indtræffer, før bolden afleveres.
- 17.3.2** En bold, som afleveres af kasteren, skal ikke tælles med som én af de 6 bolde i overen hvis
- 17.3.2.1** der dømmes Død bold, eller bolden skal betragtes som værende død, før gærdespilleren har haft mulighed for at spille den. Se § 20.6 (Død bold; bolden skal tælles med i overen)
 - 17.3.2.2** der dømmes Død bold, som beskrevet i § 20.4.2.6. Bemærk også de særlige bestemmelser i § 20.4.2.5 (Dommer råber og signalerer "Død bold").
 - 17.3.2.3** det er en Fejl bold. Se § 21 (Fejl bold)
 - 17.3.2.4** det er en Udenom. Se § 22 (Udenom)
 - 17.3.2.5** når en af lovene § 24.4 (Markspiller vender tilbage uden tilladelse), § 28.2 (Markspil), § 41.4 (Forsægtigt forsøg på at distrahere slåeren), § 41.5 (Forsægtlig distraktion, vildledning eller hindring af gærdespiller) anvendes.
- 17.3.3** Enhver anden bold end dem nævnt i § 17.3.1 og § 17.3.2 skal betragtes som en gyldig bold. Kun gyldige bolde skal tælles som de 6 bolde i en over.

17.4 Der råbes "over"

Når der er kastet 6 gyldige bolde, og bolden er død, skal kastedommeren råbe "Over", før han/hun forlader gærdet. Se også § 20.3 (Dommer råber "Over" eller "Tid")

17.5 Dommeren tæller forkert

- 17.5.1** Hvis dommeren tæller det afleverede antal bolde forkert, gælder overen således som talt af dommeren.
- 17.5.2** Hvis dommeren, når denne har talt de afleverede antal bolde forkert, tillader en over at fortsætte efter at 6 gyldige bolde er kastet,

kan han/hun efterfølgende råbe "Over" efter en hvilken som helst afleveret bold, når bolden er død, også selv om der ikke er tale om en gyldig bold.

17.6 Kaster skifter kasteende

En kaster skal have lov til at skifte kasteende så ofte det ønskes, blot han/hun ikke kaster to overe eller dele deraf i træk i samme innings.

17.7 Afslutning af en over

17.7.1 Bortset fra den situation, hvor en innings er afsluttet, skal kasteren afslutte overen uden afbrydelser, medmindre han/hun bliver ukampdygtig eller sættes af i henhold til nogen af Lovene

17.7.2 Hvis en over af nogen som helst grund, med undtagelse af afslutningen af en innings, ikke er fuldført ved påbegyndelsen af en pause eller anden afbrydelse af spillet, skal den fuldføres når spillet genoptages.

17.8 Kaster bliver ukampdygtig eller sættes af i løbet af en over

Hvis en kaster bliver ukampdygtig enten i tilløbet til den første bold i en over eller bliver ukampdygtig eller sættes af i løbet af overen, skal dommeren råbe og signalere "Død bold", og en anden kaster skal færdiggøre overen fra den ende, forudsat at han/hun ikke kaster to overe eller dele deraf i træk i samme innings.

§ 18 Scoring af point

18.1 Et point

Scoren opføres i regnskabet som point. Et point er scoret

18.1.1 så ofte gærdespillerne, mens bolden er i spil, har passeret hinanden og er nået inden for slaggrænserne i de modsatte ender af pitch'en (et løb).

18.1.2 når der scores et grænseslag. Se § 19 (Grænser og grænseslag).

18.1.3 når der gives strafpoint. Se § 18.6.

18.2 Underkendte point

Når der i disse Love er bestemmelser for scoring af point eller tildeling af strafpoint, er disse underlagt de bestemmelser som gælder for underkendelse af point og ikke-tildeling af strafpoint.

Når point bliver underkendt, skal straffen for Fejl bold eller Udenom gælde og 5 strafpoint skal tælle bortset fra strafpoint tildelt i henhold til § 28.3 (Markholdets beskyttelseshjelme)

18.3 Løb for kort

18.3.1 Et løb er for kort, hvis gærdespilleren ikke kommer inden for sin slaggrænse når han/hun vender for at lave endnu et løb.

18.3.2 Skønt et for kort løb medfører, at det følgende løb bliver kortere, tæller sidstnævnte løb, hvis dette fuldføres. Slåeren må sætte af til sit første løb uden for slaggrænsen uden straf.

18.4 Uforsægtligt løb for kort

Med undtagelse af bestemmelserne i § 18.5 gælder, at

18.4.1 hvis en af gærdespillerne løber et løb for kort, og der ikke scores et grænseslag, skal den pågældende dommer råbe og signalere "Løb for kort", så snart bolden er død og det pågældende point skal ikke tælles med i regnskabet

18.4.2 hvis der, efter at en eller begge gærdespillere har løbet for kort, scores et grænseslag, skal den pågældende dommer se bort fra, at der er løbet for kort og skal ikke råbe eller signalere "Løb for kort".

18.4.3 hvis begge gærdespillere løber for kort under samme løb, skal dette opfattes som kun ét løb for kort

18.4.4 hvis der løbes flere end ét løb for kort, skal, underlagt § 18.4.2 og § 18.4.3, ingen af disse tælles med i regnskabet.

18.4.5 hvis der er løbet flere end ét løb for kort, skal dommeren meddele regnskabsførerne hvor mange point der er scoret.

18.5 Forsætligt løb for kort

18.5.1 Hvis en af dommerne skønner, at en eller begge gærdespiller forsætligt løber for kort i den dommers ende, skal den pågældende dommer, når bolden er død, meddele den anden dommer, hvad der er sket og anvende § 18.5.2.

18.5.2 Kastedommeren skal

- underkende alle point til gærdeholdet.
- sende en gærdespiller, som ikke er ude, tilbage til sin oprindelige ende.
- signalere "Fejl bold" eller "Udenom" til regnskabsførerne, hvis dette er relevant.
- tildele 5 strafpoint til markholdet.
- tildele 5 strafpoint for andre overtrædelser af lovene, hvis dette er relevant, dog ikke § 28.3 (Markholdets beskyttelseshjelme).
- meddele regnskabsførerne hvor mange point der er scoret.
- meddele hvad der er sket til anføreren for markholdets og, så snart det er praktisk muligt, anføreren for gærdeholdet.

18.5.3 Dommerne skal i fællesskab så snart som muligt efter kampen indberette hændelsen til ledelsen for det overtrædende hold samt til den cricketmyndighed, der har ansvaret for kampen, og som skal tage sådanne skridt som findes hensigtsmæssige over for anføreren, øvrige implicerede personer, samt hvis det findes passende, mod holdet.

18.6 Tildeling af strafpoint

Der skal tildeles strafpoint i henhold til § 18.5, § 24.4 (Markspiller vender tilbage uden tilladelse), § 26.4 (Straf for overtrædelse), § 21 (Fejl bold), § 22 (Udenom), § 28.2 (Markspil), § 28.3 (Markholdets beskyttelseshjelme) § 41 (Fair og unfair spil) og § 42 (Spilleres opførsel). Bemærk dog restriktionerne i tildeling af strafpoint i § 23.3 (Leg byes tildeles ikke), 25.7 (Begrænsninger på slårers løber), § 28.3 (Markholdets beskyttelseshjelme) og § 34 (Dobbeltslag).

18.7 Tildeling af point for grænseslag

Der skal tildeles point for grænseslag i henhold til § 19 (Grænser og grænseslag).

18.8 Scoring af point når en gærdespiller er ude

Når en gærdespiller er ude skal eventuelle strafpoint der er tildelt holdene gælde. Ingen andre point skal krediteres gærdeholdet undtagen i følgende tilfælde.

18.8.1 Hvis en gærdespiller er ude "Hindret markspil", skal gærdeholdet også tildeles de point for løb fuldført inden overtrædelsen.

Hvis hindringen imidlertid forhindrede et greb, skal der dog kun tildeles strafpoint.

18.8.2 Hvis en gærdespiller er ude "Løbet ud", skal gærdeholdet også tildeles point for de løb der var gennemført, inden gærde blev brudt.

Hvis det dog er en slåer, som har en løber, der selv er ude "Løbet ud" i henhold til § 25.6.5 (Hvornår ude for og handling af en gærdespiller og hans/hendes løber), skal løb gennemført af løberen og den anden gærdespiller underkendes.

18.9 Tildeling af point når bolden bliver død i andre tilfælde end ved gærdefald

Når bolden bliver død af andre årsager end ved et gærdefald eller bliver dømt død af en dommer, gælder det, med mindre der er specifikke bestemmelser i lovene, som angiver andet, at strafpoint tildelt et eller begge hold skal tælles med. Bemærk imidlertid bestemmelserne i § 23.3 (Leg byes tildeles ikke) og § 28.3 (Markholdets beskyttelseshjelme).

Derudover skal gærdeholdet krediteres

alle point for løb som er fuldført forud for hændelsen eller råbet "Død bold"

og point for det igangværende løb, hvis gærdespillerne havde passeret hinanden på tidspunktet for hændelsen eller råbet "Død bold". Bemærk imidlertid specifikt bestemmelsen i § 41.5.8 (Forsætlig distraktion, vildledning eller hindring af gærdespiller).

18.10 Kreditering af pointene

Med mindre andet angives i lovene

18.10.1 hvis bolden rammes af battet, skal alle point til gærdeholdet krediteres slåeren bortset fra følgende:

- tildeling af 5 strafpoint, som skal scores som Strafpoint.
- 1-pointstraffen for Fejl bold, som skal scores som Fejl bold.

18.10.2 hvis bolden ikke rammes af battet, skal de scores som Strafpoint, Byes, Leg byes, Fejl bold eller Udenom alt efter omstændighederne. Hvis Byes eller Leg byes stammer fra en Fejl bold, skal kun 1-pointstraffen scores som Fejl bold, og resten scores som Byes eller Leg byes efter hvad der er relevant.

18.10.3 skal kasteren debiteres med

- alle point scoret af slåeren
- alle point som scores som Fejl bold
- alle point som scores som Udenom

18.11 Gærdespiller vender tilbage til oprindelig ende

18.11.1 Hvis slåeren er ude i henhold til nogle af omstændighederne nævnt i § 18.11.1.1 til § 18.11.1.6 skal gærdespilleren, som ikke er ude, vende tilbage til sin oprindelige ende

18.11.1.1 Ude i henhold til § 25.6.4 eller § 25.6.5 (Hvornår ude for og handling af en gærdespiller og hans/hendes løber)

18.11.1.2 Kastet ud

18.11.1.3 Stokket ud

18.11.1.4 Dobbeltslag

18.11.1.5 Ben for

18.11.1.6 Revet ud

18.11.2 Gærdespillerne skal vende tilbage til deres oprindelige ender i tilfældene nævnt i § 18.11.2.1 til § 18.11.1.3.

18.11.2.1 Der scores et grænseslag.

18.11.2.2 Point underkendes uanset årsag

18.11.2.3 En beslutning af gærdespillerne om at gøre dette i henhold til § 41.5 (Forsætlig distraktion, vildledning eller hindring af gærdespiller).

18.12 Gærdespiller vender tilbage til det gærde han/hun forlod

18.12.1 Når en gærdespiller er ude på nogen måde nævnt i § 18.12.1.1 til § 18.12.1.3 skal gærdespilleren, der ikke er ude, vende tilbage til det gærde han/hun kom fra, men kun hvis gærdespillerne ikke havde krydset på tidspunktet for begivenheden, som forårsagede gærdefaldet. Hvis løb underkendes, skal gærdespilleren, der ikke er ude, dog vende tilbage til sin oprindelige ende.

18.12.1.1 Grebet ud

18.12.1.2 Hindret markspil

18.12.1.3 Løbet ud bortset fra som nævnt i § 25.6.4 eller § 25.6.5 (Hvornår ude for og handling af en gærdespiller og hans/hendes løber).

18.12.2 Hvis et løb er under udførelse, når bolden uanset årsag bliver død bortset fra ved et gærdefald, skal gærdespillerne vende tilbage til de gærder de kom fra, men kun hvis de ikke allerede havde krydset, da bolden blev død. Hvis derimod en af omstændigheder nævnt i § 18.11.2.1 til § 18.11.2.3 gælder, skal gærdespillerne vende tilbage til deres oprindelige ender.

§ 19 Grænser og grænseslag

19.1 Banens afgrænsning

- 19.1.1 Før lodtrækningen skal dommerne fastslå banens afgrænsning, som skal gælde for hele kampen. Se § 2.3.1.4 (Aftale med anførerne).
- 19.1.2 Grænsen skal bestemmes således at ingen del af nogen sightsscreen er inden for banen.

19.2 Grænsedragning og markering

- 19.2.1 Hvor det er praktisk muligt, skal grænsen markeres af en hvid streg eller et reb lagt på jorden.
- 19.2.2 Hvis grænsen er markeret med en hvid streg
 - 19.2.2.1 er det kanten af linjen, som er nærmest pitchen, der er grænsen
 - 19.2.2.2 et flag, stolpe eller bræt, som alene bruges til at fremhæve placeringen af linjen på jorden, skal placeres uden for grænsen og skal ikke betragtes som en del af grænsen.
- 19.2.3 Hvis grænsen markeres med et fast objekt, som er i kontakt med jorden, er grænsen den inderste kant af objektet.
- 19.2.4 Hvis der ikke er nogen hvid linje eller objekter, som markerer en fortsat grænse, skal objekter som flag eller skilte benyttes til at markere specifikke punkter på grænsen. Grænsen skal være en tænkt lige linje, som forbinder de to nærmeste fysisk markerede grænsemarkeringer.
- 19.2.5 Hvis grænsen ikke kan identificeres som angivet i § 19.2.2, § 19.2.3 eller § 19.2.4, skal den afgøres af dommerne inden lodtrækningen.
- 19.2.6 En forhindring på banen, bortset fra som angivet i § 19.2.7, skal ikke regnes som en del af grænsen, medmindre dommerne har afgjort dette inden lodtrækningen. Se § 2.3.1.4 (Aftale med anførerne)
- 19.2.7 En person eller et dyr som kommer ind på banen, mens bolden er i spil, skal ikke regnes som en del af grænsen, med mindre

dommerne beslutter andet, når bolden kommer i kontakt med personen eller dyret. Beslutningen sker separat i hvert enkelt tilfælde.

19.3 Gendannelse af grænsen

Hvis en fast genstand, som bruges til at markere grænsen, bliver flyttet under spillet uanset årsag

19.3.1 skal grænsen regnes som værende i den oprindelige position.

19.3.2 skal genstanden sættes tilbage til dens oprindelige position, så snart som muligt; hvis spillet er i gang, er dette så snart bolden er død.

19.3.3 hvis nogen del af et hegn eller anden genstand er kommet inden for banen, skal denne del fjernes fra banen, så snart som muligt; hvis spillet er i gang, er dette så snart bolden er død.

19.4 Bold uden for grænsen

19.4.1 Bolden er uden for grænsen hvis den rører

- grænsen eller en del af en genstand, som bruges til at markere grænsen.
- jorden uden for grænsen
- enhver genstand som rører jorden uden for grænsen.

19.4.2 Bolden er uden for grænsen, hvis

- den berøres af en markspiller, som er uden for grænsen som angivet i § 19.5.
- en markspiller efter at have grebet bolden kommer uden for grænsen, mens han/hun er i kontakt med bolden, før grebet er fuldført.

19.5 Markspiller uden for grænsen

19.5.1 En markspiller er uden for grænsen, hvis en del af hans/hendes person er i kontakt med en af følgende:

- grænsen eller en del af en genstand som bruges til at markere grænsen.
- jorden uden for grænsen
- enhver genstand som rører jorden uden for grænsen.

- en anden markspiller som er uden for grænsen, hvis det efter dommerens opfattelse var hensigten for en af markspillerne, at kontakten skulle hjælpe i forhold til at spille bolden.

19.5.2 En markspiller, som ikke er i kontakt med jorden, skal betragtes som uden for grænsen, hvis hans/hendes sidste kontakt med jorden før hans/hendes første kontakt med bolden efter den er blevet afleveret af kasteren var fuldstændigt inden for grænsen.

19.6 Point for grænseslag

19.6.1 Før lodtrækningen skal dommerne aftale med begge anførere hvor mange point der skal tildeles for et grænseslag. I deres beslutning skal dommerne og anførerne lade sig vejlede af gældende sædvane på banen.

19.6.2 Medmindre andet er aftalt i henhold til § 19.6.1, skal der tildeles 6 point for et Grænseslag 6, og der skal tildeles 4 point for et Grænseslag 4. Se også § 19.7

19.7 Point scoret på grænseslag

19.7.1 Et Grænseslag 6 er scoret hvis og kun hvis bolden er blevet ramt med battet og rammer uden for grænsen uden først at have ramt jorden inden for grænsen. Dette gælder også selvom bolden berøres af en markspiller.

19.7.2 Et Grænseslag 4 er scoret hvis bolden er uden for grænsen og

- uanset om den er ramt af battet eller ej, rammer jorden inden for grænsen først, eller
- ikke er blevet ramt af battet

19.7.3 Når et grænseslag er scoret, skal gærdeholdet, bortset fra som nævnt i § 19.8, tildeles den største score af

19.7.3.1 tildelingen for grænseslaget.

19.7.3.2 antallet af point for gennemførte løb sammen med det igangværende løb, hvis de havde krydset på tidspunktet, hvor grænseslaget blev scoret.

19.7.4 Når antallet af point i § 19.7.3.2 overstiger tildelingen for grænseslag, skal de erstatte tildelingen for grænseslag i forhold til § 18.12.1.

19.7.5 Tildeling af strafpoint til et af holdene påvirkes ikke af, at der scores et grænseslag.

19.8 Overthrow eller markspillers forsætlige handling

Hvis et grænseslag opnås som følge af enten et overthrow eller en markspillers forsætlige handling, skal scorede point være

strafpoint tildelt et eller begge hold

og tildelingen for grænseslaget

og de løb, som er fuldført af gærdespillerne sammen med det igangværende løb, hvis de havde passeret hinanden ved øjeblikket for kastet eller handlingen.

§ 18.12 (Gærdespiller vender tilbage til det gærde han/hun forlod) gælder fra øjeblikket for indstikket eller handlingen.

§ 20 Død bold

20.1 Bolden er død

20.1.1 Bolden er død, når

20.1.1.1 den er endeligt i ro i keeperens eller i kasterens hænder

20.1.1.2 der scores et grænseslag. Se § 19.7 (Point scoret på grænseslag).

20.1.1.3 en gærdespiller er ude. Bolden betragtes som død fra øjeblikket for begivenheden der forårsager gærdefaldet.

20.1.1.4 bolden, uanset den er spillet eller ej, bliver fanget mellem battet og gærdespillerens person eller mellem dele af gærdespillerens tøj eller udstyr.

20.1.1.5 bolden, uanset den er spillet eller ej, bliver siddende i en gærdespillers tøj eller udstyr eller i en dommers tøj.

- 20.1.1.6 der i henhold til enten § 24.4 (Markspiller vender tilbage uden tilladelse) eller § 28.2 (Markspil) er en overtrædelse, som resulterer i tildeling af strafpoint. Bolden skal ikke tælles med i overen.
- 20.1.1.7 der er en overtrædelse af § 28.3 (Markholdets beskyttelseshjelme)
- 20.1.1.8 kampen afsluttes på en af måder der er nævnt i § 12.9 (Kampens afslutning)
- 20.1.2 Bolden skal betragtes som død, når det er klart for kastedommeren, at markholdet og begge gærdespillere anser bolden for ikke længere at være i spil.

20.2 Bolden endeligt i ro

Hvorvidt bolden er endeligt i ro eller ej er et spørgsmål, som dommeren alene afgør.

20.3 Dommer råber "Over" eller "Tid"

Der skal hverken råbes "Over" (se § 17.4) eller "Tid" (se § 12.2) før bolden er død hverken med henvisning til § 20.1 eller § 20.4.

20.4 Dommer råber og signalerer "Død bold"

- 20.4.1 Når bolden er død i henhold til § 20.1, kan kastedommeren råbe og signalere "Død bold", hvis det er nødvendigt at informere spillerne.
- 20.4.2 En dommer skal råbe og signalere "Død bold" hvis
 - 20.4.2.1 han/hun skrider ind i tilfælde af unfair spil.
 - 20.4.2.2 en spiller eller dommer muligvis er kommet alvorligt til skade.
 - 20.4.2.3 han/hun forlader sin normale position for at konferere med den anden dommer.
 - 20.4.2.4 en eller begge overliggere falder ned fra slåerens gærde, før slåeren har haft muligheden for at spille bolden.
 - 20.4.2.5 slåeren ikke er parat til at modtage bolden, og han/hun, hvis bolden afleveres, ikke forsøger at spille den.

Forudsat dommeren er overbevist om, at slåeren havde tilstrækkelig grund til ikke at være parat, skal bolden ikke tælles med i overen.

- 20.4.2.6** slåeren bliver distraheret af en lyd eller bevægelse eller generes på nogen måde, mens han/hun gør klar til at modtage eller modtager en aflevering. Dette gælder uanset om kilden til forstyrrelsen findes inden for eller uden for spillet. Bemærk også § 20.4.2.7.

Bolden skal ikke tælles med i overen

- 20.4.2.7** der gøres et forsætligt forsøg på at distrahere i henhold til enten § 41.4 (Forsætligt forsøg på at distrahere slåeren) eller § 41.5 (Forsætlig distraktion, vildledning eller hindring af gærdespiller). Bolden skal ikke tælles med i overen.

- 20.4.2.8** kasteren tilfældigt taber bolden før afleveringen.

- 20.4.2.9** bolden af en eller anden grund ikke forlader kasternes hånd, bortset fra i et forsøg på at løbe ikke-slåeren ud i henhold til § 41.16 (Ikke-slåeren uden for sin slaggrænse for tidligt).

- 20.4.2.10** han/hun ikke mener at bolden kan findes.

- 20.4.2.11** det påbydes ham/hende at gøre dette i henhold til en hvilken som helst af Lovene som ikke er nævnt ovenfor.

20.5 Bolden ophører med at være død

Bolden ophører med at være død, dvs. den kommer i spil, når kasteren påbegynder sit tilløb eller, hvis han/hun intet tilløb har, sin kastebevægelse.

20.6 Død bold; bolden skal tælles med i overen

- 20.6.1** Hvis en bold, som er afleveret, dømmes død eller skal betragtes som død, gælder det. bortset fra som foreskrevet i § 20.6.2, at

- 20.6.1.1** den ikke skal tælles med i overen, hvis slåeren ikke har haft mulighed for at spille bolden

- 20.6.1.2** at den skal betragtes som en gyldig bold, hvis slåeren har haft mulighed for at spille den, med mindre der bliver dømt "Fejl bold" eller "Udenom", med undtagelse af § 20.4.2.6 samt § 24.4 (Markspiller vender tilbage uden tilladelse), § 41.4 (Forsætligt forsøg på at distrahere slåeren) og § 41.5 (Forsættlig distraktion, vildledning eller hindring at gærdespiller).
- 20.6.2** I § 20.4.2.5 skal bolden ikke tælles med i overen, hvis både betingelsen om ikke at have forsøgt at spille bolden og betingelsen om at have en rimelig grund til ikke at være parat til at spille den er opfyldt. Ellers skal bolden tælle som en gyldig bold.

§ 21 Fejl bold

21.1 Kasterens afleveringsmåde

- 21.1.1** Kastedommeren skal undersøge og derefter meddele slåeren, om kasteren kaster med højre eller venstre arm, og om der kastes fra højre eller venstre side af gærdet.

Det er unfair, hvis kasteren undlader at give dommeren besked, om en ændring hvordan bolden afleveres. I så fald skal dommeren råbe og signalere "Fejl bold".

- 21.1.2** Underarmskastning er ikke tilladt, med mindre der er truffet særlig aftale herom forud for kampen.

21.2 Lovlig aflevering - armen

Boldens aflevering er kun lovlig med hensyn til armen hvis den kastes (bowles) og ikke stikkes.

En bold er lovligt afleveret med hensyn til armen, hvis, når kasterens arm har nået skulderhøjde i afleveringssvinget, albueleddet ikke bliver udstrakt helt eller delvist, før bolden har forladt hånden. Denne definition forhindrer ikke, at kasteren må bøje eller dreje håndleddet i afleveringssvinget.

Skønt det primært er leg-dommerens ansvar at holde øje med, om afleveringen er lovlig, er der intet i denne Lov, der hindrer kastedommeren i at råbe og signalere "Fejl bold", hvis han/hun mener, at bolden er blevet stukket.

21.3 Bolden stukket eller underarmskastet – handling af dommerne

21.3.1 Efter kasteren har begyndt sit afleveringsskridt, hvis en af dommerne er af den opfattelse, at bolden er stukket eller, medmindre der er aftale i henhold til § 21.1.2, er blevet underarmskastet, skal han/hun råbe og signalere "Fejl bold", og når bolden er død, skal han/hun meddele den anden dommer årsagen til denne handling.

Kastedommeren skal herefter

- advare kasteren og gøre opmærksom på, at det er første og eneste advarsel. Denne advarsel gælder resten af den innings.
- meddele anføreren for markholdet årsagen til denne handling.
- meddele gærdespillerne ved gærdet hvad der er sket.

21.3.2 Hvis efter en sådan advarsel en af dommerne er af den opfattelse, at den samme kaster i samme innings stikker bolden eller, medmindre der er aftale i henhold til § 21.1.2, underarmskaster bolden, skal han/hun råbe og signalere "Fejl bold", og når bolden er død, skal han/hun meddele den anden dommer årsagen til denne handling.

Kastedommeren skal herefter

- beordre anføreren for markholdet til at sætte kasteren af øjeblikkeligt. Overen skal om nødvendigt fuldføres af en anden kaster, som hverken må have kastet nogen del af den foregående over eller må kaste nogen del af den efterfølgende over. Kasteren, der således er sat af, må ikke igen kaste i samme innings.

- meddele hvad der er sket til gærdespillerne og, så snart det er praktisk muligt, til gærdeholdets anfører.

21.3.3 Dommerne skal i fællesskab så snart som muligt efter kampen indberette hændelsen til ledelsen for det overtrædende hold samt til den cricketmyndighed, der har ansvaret for kampen, og som skal tage sådanne skridt som findes hensigtsmæssige over for anføreren, øvrige implicerede personer, samt hvis det findes passende, mod holdet.

21.4 Kasteren stikker efter slåerens gærde før afleveringen

Hvis kasteren stikker bolden efter slåerens gærde forud for sit afleveringsskridt, skal en af dommerne råbe og signalere "Fejl bold". Se § 41.17 (Gærdespillere stjæler løb). Dog skal proceduren beskrevet i § 21.3 vedr. advarsel, meddelelse, indskriden mod kasteren og indberetning ikke anvendes.

21.5 Lovlig aflevering - fødderne

For at afleveringen er lovlig med hensyn til fødderne, skal i afleveringsskridtet

- 21.5.1** kasterens bageste fod sættes ned inden for og ikke røre sidelinjen, som hører til hans/hendes afleveringsmåde.
- 21.5.2** kasterens forreste fod lande med en del af foden enten i jorden eller løftet
- på samme side af den imaginære linje der forbinder de to midterpinde, som den sidelinje der er beskrevet i § 21.5.1 og
 - bag slaggrænsen.

Hvis kastedommeren ikke er overbevist om, at alle disse tre betingelser er opfyldt, skal han/hun råbe og signalere "Fejl bold". Se § 41.8 (Bevidst kastning af Fejl bold – forreste fod)

21.6 Kasteren ødelægger gærdet når bolden kastes

En af dommerne skal råbe og signalere "Fejl bold", hvis bortset fra et forsøg på at løbe ikke-slåeren ud i henhold til. § 41.16 (Ikke-slåeren uden for sin

slaggrænse for tidligt) kasteren ødelægger gærdet på et hvilket som helst tidspunkt efter bolden kommer i spil og før han/hun fuldfører skridtet efter afleveringsskridtet. Dette inkluderer at tøj eller et andet objekt tabes fra hans/hendes person og ødelægger gærdet. Se Appendiks A12. § 20.4.2.8, § 20.4.2.9 (Dommer råber og signalerer "Død bold") og § 21.12 vil være gældende.

21.7 Bolden hopper mere end to gange eller ruller langs jorden

Dommeren skal råbe og signalere "Fejl bold", hvis en bold, som han/hun betragter som kastet, uden tidligere at have rørt slåerens bat eller person enten

hopper mere end to gange eller ruller langs jorden før den når slaggrænsen

eller pitcher helt eller delvist uden for pitchen som defineret i § 6.1 (Pitchens areal) før den når linjen for slåerens gærde. Hvis en kunstig pitch benyttes gælder dette for en bold som pitcher helt eller delvist uden for den kunstige overflade.

21.8 Bolden kommer til hvile foran slåerens gærde

Hvis en bold kastet af kasteren kommer til hvile foran slåerens gærde uden tidligere at have rørt slåerens bat eller person, skal dommeren råbe og signalere "Fejl bold" og umiddelbart derefter råbe og signalere "Død bold".

21.9 Markspiller spiller en kastet bold

Hvis, bortset fra omstændighederne i § 27.3 (Keeperens position), en bold kastet af kasteren har kontakt med en markspiller før den har kontakt med slåerens bat eller person, eller den passerer slåerens gærde, skal dommeren råbe og signalere "Fejl bold" og umiddelbart derefter råbe og signalere "Død bold".

21.10 Bolden hopper over hovedhøjde på slåeren

Dommeren skal råbe og signalere "Fejl bold" for enhver aflevering som, efter den har pitchet, passerer eller ville have passeret over hovedhøjde på slåeren, hvis han/hun havde stået oprejst ved slaggrænsen.

21.11 Fejl bold forårsaget af overtrædelse af andre Love

Udover i ovennævnte tilfælde skal der råbes og signaleres "Fejl bold" som foreskrevet af følgende Love:

§ 27.3 – Keeperens position

§ 28.4 – Begrænsning af antal markspillere på on-siden

§ 28.5 – Markspilleres position

§ 41.6 – Kastning af farlige og unfair kort-pitchende bolde

§ 41.7 – Kastning af farlige og unfair ikke-pitchende bolde

§ 41.8 – Bevidst kastning af Fejl bold – forreste fod

21.12 Tilbagekaldelse af Fejl bold

En dommer skal tilbagekalde sit råb om "Fejl bold", hvis der dømmes Død bold i henhold til en af Lovene § 20.4.2.4 - § 20.4.2.9 (Dommer råber og signalerer "Død bold").

21.13 Fejl bold har forrang frem for Udenom

En Fejl bold har til hver en tid forrang frem for Udenom. Se § 22.1 (Hvornår bolden er Udenom) og § 22.2 (Råb og signalering af "Udenom").

21.14 Bolden er ikke død

Bolden bliver ikke død når der råbes og signaleres "Fejl bold".

21.15 Strafpoint for Fejl bold

Når der dømmes Fejl bold tildes øjeblikkeligt ét strafpoint til gærdeholdet. Medmindre Fejl bold tilbagekaldes, skal dette strafpoint gælde også selv om en gærdespiller er ude. Strafpointet tildes ud over eventuelle øvrige scorede point, grænseslag eller andre strafpoint der måtte blive tildelt.

21.16 Notering i regnskabet af point på en Fejl bold

Strafpointet givet for en Fejl bold skal noteres som Fejl bold under "Ekstra" i regnskabet og debiteres kasteren. Hvis der tildeles andre strafpoint til et af holdene noteres disse som foreskrevet i § 41.18 (Strafpoint). Løb fuldført af gærdespillerne, eller grænseslag, skal krediteres slåeren, hvis bolden er blevet ramt med battet. Hvis ikke, skal de scores som Byes eller Leg byes alt efter omstændighederne

21.17 Fejl bold skal ikke tælles med i overen

En Fejl bold skal ikke tælles med i overen. Se § 17.3 (Gyldige bolde).

21.18 Ude på en Fejl bold

Når der er dømt Fejl bold, kan ingen af gærdespillerne miste deres gærde med undtagelse af § 34 (Dobbeltslag), § 37 (Hindret markspil) eller § 38 (Løbet ud).

§ 22 Udenom

22.1 Hvornår bolden er Udenom

22.1.1 Hvis kasteren kaster en bold, som ikke er en "Fejl bold", skal dommeren dømme Udenom, hvis, som følge af definitionen i § 22.1.2, bolden efter hans/hendes mening passerer for langt forbi slåeren, hvor han/hun står, og også ville havde passeret for langt forbi slåeren stående i en normal dækstilling.

22.1.2 Bolden betragtes som værende passeret for langt forbi slåeren, medmindre den er tilstrækkeligt inden for hans/hendes rækkevidde til at han/hun kan ramme bolden med et normalt cricketstød.

22.2 Råb og signalering af "Udenom"

Hvis dommeren anser en aflevering for at være en Udenom, skal han/hun råbe og signalere "Udenom", så snart bolden har passeret slåerens gærde. Bolden skal betragtes som at have været en Udenom straks efter den havde forladt kasterens hånd, selvom der først kan dømmes "Udenom", når den passerer slåerens gærde.

22.3 Tilbagekaldelse af dommen "Udenom"

- 22.3.1** Dommeren skal tilbagekalde dommen "Udenom", hvis der er nogen kontakt mellem bolden og slåerens bat eller person før bolden kommer i kontakt med en markspiller.
- 22.3.2** Dommeren skal tilbagekalde dommen "Udenom", hvis afleveringen dømmes Fejl bold. Se § 21.13 (Fejl bold har forrang fremfor Udenom).

22.4 Afleveringen er ikke en Udenom

- 22.4.1** Dommeren skal ikke dømme en bold Udenom, hvis gærdespilleren ved at flytte sig fra sin udgangsposition
- enten bevirker, at bolden passerer langt forbi ham som defineret i § 22.1.2
 - eller bringer bolden tilstrækkelig inden for sin rækkevidde til at kunne ramme bolden med battet med et normalt cricketstød.
- 22.4.2** Dommeren skal ikke dømme bolden Udenom, hvis bolden rører slåerens bat eller person, når den passerer slåeren.

22.5 Bolden er ikke død

Bolden bliver ikke død, når der dømmes Udenom.

22.6 Strafpoint for Udenom

En straf på ét point tildeles gærdeholdet straks der dømmes Udenom. Medmindre dommen tilbagekaldes (se § 22.3) skal strafpointet gælde, selv om en gærdespiller er ude og skal tillægges andre point, der scores, grænseslag og andre strafpoint til tildes.

22.7 Notering i regnskabet af point på en Udenom

Alle point fuldført af gærdespillerne eller et grænseslag sammen med strafpoint for en udenom skal noteres som "Udenom" i regnskabet. Bortset fra en eventuel tildeling af en 5 strafpoint, skal alle point, der er resultatet af en Udenom, debiteres kasteren.

22.8 Udenom tælles ikke med i overen

En Udenom skal ikke tælles med i overen. Se § 17.3 (Gyldige bolde).

22.9 Ude på en udenom

Når der er dømt "Udenom" kan ingen af gærdespillerne dømmes ude i henhold til nogen bestemmelse i Lovene bortset fra § 35 (Revet ud), § 37 (Hindret markspil), § 38 (Løbet ud) eller § 39 (Stokket ud).

§ 23 Bye og Leg bye

23.1 Byes

Hvis bolden, når den er afleveret af kasteren, uden at være dømt Udenom passerer slåeren uden at røre hans/hendes bat eller person, og gærdespillerne scorer point ved løb eller der scores et grænseslag, skal pointene krediteres gærdeholdet som Byes. Desuden, hvis bolden er en "Fejl bold", skal 1 strafpoint for dette også gælde.

23.2 Leg byes

23.2.1 Hvis en bold afleveret af kasteren først rammer slåerens person, kan point kun scores, hvis dommeren er overbevist om at slåeren har

enten forsøgt at spille bolden med battet

eller forsøgt at undgå at blive ramt af bolden.

23.2.2 Hvis dommeren er overbevist om at en af betingelserne er blevet opfyldt tælles point med som følger

23.2.2.1 Hvis der enten er

- ingen efterfølgende kontakt med gærdespillerens bat eller person, eller
- kun uforsættlig kontakt med gærdespillerens bat eller person

skal løb som fuldføres af gærdespillerne eller grænseslag krediteres slåeren, hvis der efterfølgende

er kontakt med battet, men ellers til gærdeholdet som angivet i § 23.2.3.

23.2.2.2 Hvis gærdespilleren forsætligt gennemfører et lovligt dobbeltslag, gælder § 34.3 (Bolden rammes lovligt mere end én gang) og § 34.4 (Point scoret på en bold der rammes lovligt mere end én gang).

23.2.3 Point i § 23.2.2.1 skal, med mindre de krediteres slåeren, scores som Leg byes.

Desuden, hvis bolden er en "Fejl bold", skal 1 strafpoint for dette også gælde.

23.3 Leg byes tildeles ikke

Hvis under forholdene i § 23.2.1 dommeren skønner, at ingen af betingelserne er opfyldt, tildeles der ikke Leg byes.

Hvis bolden er bliver død er nogen anden årsag, skal dommeren råbe og signalere "Død bold" så snart bolden når grænsen eller det først løb er fuldført.

Dommeren skal herefter

- underkende point til gærdeholdet
- sende en gærdespiller, som ikke er ude, tilbage til sin oprindelige ende.
- signalere "Fejl bold" til regnskabsførerne, hvis dette er relevant.
- tildele 5 strafpoint for overtrædelser af lovene, hvis dette er relevant, dog ikke § 28.3 (Markholdets beskyttelseshjelme).

§ 24 Markspillere fravær; reserver

24.1 Markreserver

24.1.1 Dommerne skal tillade en markreserve

24.1.1.1 hvis dommerne er overbevist om, at en markspiller er blevet skadet eller er blevet syg, og at dette er sket under kampen.

24.1.1.2 for enhver anden helt acceptabel grund.

En reserve tillades ikke under andre omstændigheder.

24.1.2 En reserve må ikke kaste eller fungere som anfører, men han/hun kan fungere som keeper med dommernes tilladelse. Bemærk dog § 42.7.1 (Yderligere punkter vedr. Niveau 3- og 4-overtrædelser.)

24.1.3 En navngivet spiller må kaste og spille i marken selvom en reserve har spillet for ham/hende underlagt § 24.2, § 24.3 og § 42.3 (Niveau 3-overtrædelse og handling af dommerne).

24.2 Markspiller fraværende eller forlader banen.

24.2.1 En spiller som kortvarigt går uden for grænsen mens han/hun udfylder sine opgaver som markspiller regnes ikke som fraværende, og han/hun skal heller ikke med henblik på denne lov regnes som at have forladt banen.

24.2.2 Hvis en markspiller undlader at træde ind på banen sammen med holdet ved begyndelsen af kampen eller på et senere tidspunkt, eller forlader banen under en del af spillet

24.2.2.1 skal dommeren informeres om årsagen til markspillerens fravær.

24.2.2.2 må han/hun derefter ikke komme ind på banen før dommeren har givet sin tilladelse. Se § 24.4. Dommeren skal give en sådan tilladelse, så snart det er hensigtsmæssigt

24.2.2.3 må han/hun ikke kaste, før han/hun har været tilbage på banen i et tidsrum kaldet Straftid som beskrevet i § 24.2.3 - § 24.2.7 og § 24.3.

24.2.3 En spillers uafsonede Straftid kan højst udgøre 90 minutter.

24.2.4 Hvis en spiller forlader banen før han/hun har afsonet al sin Straftid, skal denne føres videre som ikke-afsonet Straftid.

24.2.5 Spilleren må ikke kaste før al hans/hendes Straftid er afsonet. I alle tilfælde af fravær skal spilletiden, hvor spilleren har været fraværende, lægges til evt. ikke-afsonet Straftid dog underlagt bestemmelserne i § 24.2.3.

- 24.2.6** Hvis der er en ikke-planlagt afbrydelse i spillet, skal tiden for afbrydelsen tælle som afsonet Straftid forudsat at
- 24.2.6.1** markspilleren, som var på banen ved afbrydelsens begyndelse, også kommer på banen når spillet genoptages, eller at hans/hendes hold nu batter.
 - 24.2.6.2** markspilleren, som ikke var på banen ved afbrydelsens begyndelse, personligt underretter en dommer, så snart han/hun er i stand til at deltage i spillet, og enten kommer på banen når spillet genoptages eller at hans/hendes hold nu batter. Den tid af afbrydelsen, som er gået før en dommer er blevet underrettet, tæller ikke som ikke-afsonet Straftid.
- 24.2.7** Al ikke-afsonet Straftid skal overføres til næste og efterfølgende dage og innings, hvis dette er relevant.
- 24.2.8** Hvis en Niveau 3-overtrædelse i henhold til § 42.4 (Niveau 3-overtrædelse dommernes handlinger) er blevet begået af en markspiller, skal tiden tilbragt uden for banen som følge af udvisningen ikke lægges til eventuel ikke-afsonet Straftid, hvis han/hun er kommet på banen, når med på banen når udvisningen slutter.
- 24.2.9** Hvis en Niveau 3-overtrædelse i henhold til § 42.4 (Niveau 3-overtrædelse dommernes handlinger) begås af en reserve, gælder følgende:
- 24.2.9.1** Tiden tilbragt uden for banen som følge af udvisningen skal ikke lægges til eventuel ikke-afsonet Straftid, hvis den navngivne spiller kommer på banen, når udvisningen slutter. Dog skal al tid tilbragt uden for banen inden udvisningen tælle som ikke-afsonet Straftid, dog underlagt § 24.2.3.
 - 24.2.9.2** Hvis den navngivne spiller ikke kommer på banen, når udvisningen slutter vil hele fraværet blive betragtet som Straftid op til maksimum på højst 90 minutter.

24.3 Straftid pådrages ikke

En navngivet spillers fravær medfører ikke Straftid hvis

- 24.3.1** han/hun har fået et ydre slag under kampen, og som følge deraf med rette har forladt banen eller ikke er i stand til at komme på banen.
- 24.3.2** spilleren, efter dommemes mening, har forladt banen af andre helt acceptable grunde, som ikke inkluderer sygdom eller interne skader.

24.4 Markspiller vender tilbage uden tilladelse

Hvis en markspiller træder ind på banen under spillet i modstrid med § 24.2.2 og kommer i kontakt med bolden, mens den er i spil, bliver bolden øjeblikkeligt død.

- Dommeren skal tildele 5 strafpoint til gærdeholdet.
- Løb, som er fuldført af gærdespillerne, tælles med i regnskabet sammen med det igangværende løb, hvis de havde passeret hinanden på tidspunktet for overtrædelsen.
- Bolden skal ikke tælles med i overen.
- Dommeren skal underrette den anden dommer, anføreren for markholdet, gærdespillerne og så snart det er hensigtsmæssigt, anføreren for gærdeholdet om årsagen til denne handling
- Dommerne skal i fællesskab så snart som muligt efter kampen indberette hændelsen til ledelsen for det overtrædende hold samt til den cricketmyndighed, der har ansvaret for kampen, og som skal tage sådanne skridt som findes hensigtsmæssige over for anføreren, øvrige implicerede personer, samt hvis det findes passende, mod holdet.

§ 25 Gærdespillers innings; løbere

25.1 Ret til at være gærdespiller eller løber

Kun navngivne spillere må batte eller fungere som løbere og, underlagt § 25.3 og § 25.5.2 må han/hun gøre dette selvom markreserver tidligere har spillet for ham/hende.

25.2 Påbegyndelse af en gærdespillers innings

For de første to gærdespillere samt for alle nye gærdespillere, når spillet genoptages efter der er råbt "Tid", begynder deres innings når der råbes "Spil". På alle andre tidspunkter, betragtes en gærdespillers innings begyndt, når han/hun træder ind på banen.

25.3 Begrænsninger på en gærdespillers begyndelse på innings

25.3.1 Hvis en gærdespiller har ikke-afsonet Straftid, se § 24.2.7 (Markspiller fraværende eller forlader banen), må denne spiller ikke batte eller fungere som løber før Straftiden er afsonet. Dog må spilleren batte, selvom Straftiden ikke er afsonet, hvis hans/hendes hold har mistet 5 gærder.

25.3.2 En gærdespillers Straftid afsones, under Spilletiden underlagt betingelserne i § 25.3.2.1 - § 25.3.2.3.

25.3.2.1 Tidsrummet, hvor en udvisning for en Niveau 3-overtrædelse i henhold til §4.2.4 (Niveau 3-overtrædelse og dommernes handlinger) afsones, tæller ikke som afsonet Straftid.

25.3.2.2 I tilfælde af en ikke-planlagt afbrydelse skal tidsrummet, efter en gærdespiller underretter en dommer, om at han/hun kan deltage, tælle som afsonet Straftid.

25.3.3 Hvis der er ikke-afsonet Straftid når holdets innings slutter, skal den overføres til den næste og efterfølgende innings, hvis dette er relevant.

25.4 Gærdespiller trækker sig

- 25.4.1** En gærdespiller kan trække sig når som helst i sin innings, når bolden er død. Dommerne skal informeres om årsagen til, at gærdespilleren trækker sig, inden spillet genoptages.
- 25.4.2** Hvis en gærdespiller trækker sig på grund af sygdom, skade eller anden uundgåelig årsag, er han/hun berettiget til at genoptage sin innings. Hvis dette, uanset årsag, ikke sker, skal gærdespilleren noteres i regnskabet som "Trukket - ikke ude".
- 25.4.3** Hvis en gærdespiller trækker sig af andre årsager end nævnt i § 25.4.2, kan han/hun kun genoptage sin innings med samtykke fra modstandernes anfører. Hvis, uanset årsag, han/hun ikke genoptager sin innings, skal gærdespilleren noteres i regnskabet som "Trukket – ude".
- 25.4.4** Hvis en gærdespiller, efter at havde trukket sig, genoptager sin innings, underlagt bestemmelserne i § 25.4.2 og § 25.4.3, kan dette kun lade sig gøre enten ved et gærdefald eller hvis en anden gærdespiller trækker sig tilbage.

25.5 Løbere

- 25.5.1** Dommerne skal tillade en løber for en gærdespiller, hvis de overbevist om:
- 25.5.1.1** at gærdespilleren har fået skade, som påvirker hans/hendes mulighed for at løbe, og
 - 25.5.1.2** dette skete under kampen
- I alle andre tilfælde skal en løber ikke tillades
- 25.5.2** En løber skal
- 25.5.2.1** være et medlem af gærdeholdet.
 - 25.5.2.2** hvis muligt, allerede have været ved gærdet i den innings. Når dette ikke er muligt, hvis omstændighederne ændrer sig således at en gærdespiller, som er ude, kan fungere som løber, skal løberen med det samme udskiftes.

- 25.5.2.3 kun udskiftes med dommernes tilladelse.
 - 25.5.2.4 være udstyret med beskyttelsesudstyr svarende til det, som gærdespilleren han/hun er løber for, bærer
 - 25.5.2.5 ikke have ikke-afsonet Straftid som beskrevet i § 24.2.7 (Markspiller fraværende eller forlader banen).
- 25.5.3 En gærdespillers løber er underlagt Lovene og vil blive betragtet som en gærdespiller, bortset fra når særlige bestemmelser gælder for hans/hendes rolle som løber. Se § 30.2 (Hvilken slaggrænse der er gærdespillerens).

25.6 Hvornår ude for og handling af en gærdespiller og hans/hendes løber

- 25.6.1 En gærdespiller, som har en løber, straffes for løberens eventuelle overtrædelser af Lovene, som om han/hun selv havde overtrådt dem. Særligt vil han/hun være ude, hvis løberen er ude i henhold til enten § 37 (Hindret markspil) eller § 38 (Løbet ud).
- 25.6.2 Når en gærdespiller, som har en løber, er slået, forbliver han/hun underlagt Lovene og kan idømmes den straf, som overtrædelse af Lovene medfører. I forhold til "Løbet ud" og "Stokket ud" gælder dog særlige bestemmelser for slåeren med en løber, som er beskrevet i § 25.6.3, § 25.6.4 og § 25.6.5.
- 25.6.3 Hvis en gærdespiller, som har en løber, er slået, er hans/hendes slaggrænse altid i keeperens ende.
- 25.6.4 Hvis slåeren, som har en løber er inden for slaggrænsen og løberen er uden for sin slaggrænse i keeperens ende når gærdet brydes lovligt i den ende, gælder reglerne i § 38 (Løbet ud)
- 25.6.5 Hvis slåeren, som har en løber, er uden for slaggrænsen, og gærdet i keeperens ende brydes lovligt, kan slåeren være ude i henhold til § 38 (Løbet ud) eller § 39 (Stokket ud). Hvis løberen også er uden for slaggrænsen i keeperens ende, kan kun § 38 (Løbet ud) anvendes.
- 25.6.6 Hvis en slåer, som har en løber, er ude som beskrevet i § 25.6.5, skal dommeren:

- underkende alle løb til gærdeholdet.
- sende en gærdespiller, som ikke er ude, tilbage til sin oprindelige ende.
- tildele 5 strafpoint for overtrædelser af lovene, hvis dette er relevant.

25.6.7 Når en gærdespiller, som har en løber, ikke er slåeren,

25.6.7.1 er han/hun stadig underlagt § 37 (Hindret markspil), men er ellers ude af spillet.

25.6.7.2 skal han/hun stå hvor leg-dommerens anviser ham/hende plads for ikke at forstyrre spillet

25.6.7.3 vil han/hun, selvom han/hun ellers er ude af spillet jf. § 25.6.7.1, være underlagt den straf, som Lovene foreskriver, hvis han/hun begår en handling, som er unfair.

25.7 Begrænsninger på slåerens løber

25.7.1 Når bolden kommer i spil, skal løberen for en skadet gærdespiller have en del af sin person eller sit bat i jorden bag slaggrænsen indtil bolden når slåeren eller passerer slåeren, alt efter hvad der sker først.

25.7.2 Hvis leg-dommeren mener, at løberen for en skadet slår overtræder denne begrænsning, hvis bolden ikke bliver dødt af en anden årsag, skal han/hun råbe og signalere "Død bold" så snart bolden når grænsen eller det første løb er fuldført. Han/hun skal dog afvente muligheden for fuldførelsen af et greb.

Kastedommeren skal

- underkende løb til gærdeholdet.
- sende en gærdespiller, som ikke er ude, tilbage til sin oprindelige ende.
- tildele 5 strafpoint for overtrædelser af lovene, hvis dette er relevant, dog ikke § 28.3 (Markholdets beskyttelseshjelme).

§ 26 Træning på banen

26.1 Træning på pitchen eller resten af pitchfirkanten

- 26.1.1** Der må ikke på noget tidspunkt på en kamps spilledag(e) foregå nogen form for træning på pitchen.
- 26.1.2** Der må ikke på noget tidspunkt på en kamps spilledag(e) foregå nogen form for træning på nogen anden del af pitchfirkanten med mindre dommerne godkender dette.

26.2 Træning på outfielden

- 26.2.1** På alle kampdage er alle former for træning er tilladt i outfielden
- før spillets start,
 - efter spillets afslutning og
 - under frokost- og tepauser eller mellem innings

forudsat at dommerne mener, at denne træning ikke vil forsage mærkbar skade på outfielden.

- 26.2.2** Mellem råbet "Spil" og råbet "Tid" er træning tilladt i outfielden såfremt alle nedenstående betingelser er opfyldt:
- kun markspillere som defineret i Appendiks A7 må deltage i denne træning
 - der må ikke bruges andre bolde end kampbolden på banen.
 - der må ikke være nogen form for kastetræning i området mellem pitchfirkanten og grænsen i retning parallelt med kamppitchen.
 - dommerne er overbevist om, at det ikke vil være en overtrædelse af § 41.3 (Kampbolden - ændring af boldens tilstand) eller § 41.9 (Markholdet spilder tiden)

26.3 Prøvetilløb

En kaster må gennemføre et prøvetilløb, hvis dommeren er overbevist om, at det ikke vil være en overtrædelse af § 41.9 (Markholdet spilder tiden) eller § 41.12 (Markspiller beskadiger pitchen).

26.4 Straf for overtrædelse

Alle former for træning er underlagt bestemmelserne i § 41.3 (Kampbolden - ændring af boldens tilstand), § 41.9 (Markholdet spilder tiden) og § 41.12 (Markspiller beskadiger pitchen).

26.4.1 Hvis der er en overtrædelse af bestemmelserne i § 26.1 eller § 26.2 skal dommeren

- advare spilleren om, at denne form for træning ikke er tilladt
- meddele den anden dommer og, så snart det er praktisk muligt, begge anførere om årsagen til denne handling.

26.4.1.1 Hvis overtrædelsen er af en gærdespiller, som er inde, skal dommeren meddele den anden gærdespiller samt hver indgående gærdespiller, at der er givet en advarsel. Denne advarsel gælder for spillerens hold resten af kampen.

26.4.2 Hvis der under kampen sker yderligere en overtrædelse af en spiller fra det hold skal dommeren

- tildele 5 strafpoint til det andet hold
- meddele den anden dommer, regnskabsførerne og, så snart det er praktisk muligt, begge anførere, og, hvis overtrædelsen er under spillet, begge gærdespillere.

Dommerne skal i fællesskab så snart som muligt efter kampen indberette hændelsen til ledelsen for det overtrædende hold samt til den cricketmyndighed, der har ansvaret for kampen, og som skal tage sådanne skridt som findes hensigtsmæssige over for anføreren, øvrige implicerede personer, samt hvis det findes passende, mod holdet.

§ 27 Keeperen

27.1 Keeperens udstyr

Keeperen er den eneste af markspillerne, som har lov til at bære handsker og udvendige benskiner. Hvis han/hun bærer sådanne, skal de betragtes

som en del af hans/hendes person i forhold til § 28.2 (Markspil). Hvis det ved keeperens handlinger og position, når bolden kommer i spil, er åbenlyst for dommerne, at han/hun ikke vil være i stand til at udføre sine opgaver som keeper, mister han/hun denne ret og ligeledes retten til at blive anerkendt som keeper i forhold til § 33.2 (Et lovligt greb), § 39 (Stokket ud), § 28.1 (Beskyttelsesudstyr), § 28.4 (Begrænsning af antal markspillere på on-siden) og § 28.5 (Markspilleres placering).

27.2 Handsker

27.2.1 Hvis keeperen bærer handsker som tilladt i henhold til § 27.1, må der ikke være stof eller andre materialer mellem fingrene med undtagelse af samlingen mellem pegefinger og tommelfinger, hvor et enkelt stykke må indsættes med støtte som formål.

27.2.2 Hvis det bliver brugt skal stykket være et enkelt stykke af ikke-strækbart materiale som uanset om det har fastgjort beklædning ikke må have nogen forstærkning eller læg.

27.2.3 Toppen af stykket må ikke rage ud over den lige linje fra toppen af pegefingeren hen til toppen af tommelfingeren og skal være spændt når hånden, som bærer handskens, har tommelfingeren fuldt udstrakt. Se Appendiks E.

27.3 Keeperens position

27.3.1 Keeperen skal forblive fuldstændigt bag gærdet i slåerens ende fra det tidspunkt en bold er kommet i spil til en bold, der er kastet af kasteren,

rører slåerens bat eller hans/hendes person,

eller passerer gærdet i slåerens ende

eller slåeren forsøger et løb.

27.3.2 Hvis keeperen overtræder denne lov, skal leg-dommeren dømme råbe og signalere "Fejl bold", så snart det er relevant, efter at bolden er afleveret.

27.4 Keeperens bevægelser

27.4.1 Efter bolden er kommet i spil og før den når slåeren er det unfair, hvis en keeper ændrer sin position markant undtagen som beskrevet i det følgende:

27.4.1.1 bevægelse nogle få skridt frem til en langsommere aflevering, med mindre gærdet dermed kommer inden for hans/hendes rækkevidde.

27.4.1.2 bevægelse sidelæns i den retning bolden er afleveret.

27.4.1.3 bevægelse som reaktion på det slag slåeren spiller eller som hans/hendes handlinger antyder at han/hun vil spille. Dog gælder bestemmelserne i § 27.3.

27.4.2 Hvis keeperen bevæger sig på en unfair måde skal en af dommerne råbe og signalere "Død bold".

27.5 Begrænsning af keeperens handlinger

Hvis en af dommerne skønner, at keeperen hindrer slåeren i at benytte sin ret til at spille bolden eller forsvare sit gærde, anvendes § 20.4.2.6 (Dommer råber og signalerer "Død bold").

Hvis en af dommerne imidlertid anser keeperens indgreb som forsætligt, anvendes også § 41.4 (Forsætligt forsøg på at distrahere slåeren).

27.6 Slåeren generer keeperen

Såfremt slåeren i sit forsøg på at spille bolden eller i lovligt forsvar af sit gærde generer keeperen, er han/hun ikke ude, undtagen som angivet i § 37.3 (At forhindre et greb).

§ 28 Markspilleren

28.1 Beskyttelsesudstyr

Intet medlem af markholdet, bortset fra keeperen, må bære handsker eller udvendig benbeskyttelse. Beskyttelse af hænderne eller fingrene må kun bruges efter tilladelse fra dommerne.

28.2 Markspil

28.2.1 En markspiller må standse bolden med en hvilken som helst del af sin person (se Appendiks A12) bortset fra som angivet i § 28.2.1.2. Han/hun vil dog blive anset som at have spillet bolden ulovligt, hvis han/hun mens bolden er i spil forsætligt

28.2.1.1 bruger noget andet end sin person til at spille bolden

28.2.1.2 forlænger sin beklædning med sine hænder, og bruger den til at spille bolden.

28.2.1.3 smider et stykke beklædning, udstyr eller en anden genstand og dette efterfølgende kommer i kontakt med bolden.

28.2.2 Det er ikke ulovligt markspil hvis bolden, mens den er i spil, kommer i kontakt med et stykke beklædning, udstyr eller en anden genstand som tilfældigt er blev tabt af markspilleren.

28.2.3 Hvis en markspiller spiller bolden ulovligt bliver bolden straks død og

- strafpoint for Fejl bold eller Udenom skal gælde.
- alle løb som er fuldført skal krediteres gærdeholdet sammen med et løb under udførelse, hvis gærdespilleren havde krydset på tidspunktet for overtrædelsen.
- bolden skal ikke tælles med i overen.

Desuden skal dommeren

- tildele 5 strafpoint til gærdeholdet.
- meddele årsagen til den handling til den anden dommer og anføreren for markholdet.
- meddele hvad der er sket til gærdespillerne og, så snart det er praktisk muligt, anføreren for gærdeholdet

Dommerne skal i fællesskab så snart som muligt efter kampen indberette hændelsen til ledelsen for det overtrædende hold samt til den cricketmyndighed, der har ansvaret for kampen, og som skal tage sådanne skridt som findes hensigtsmæssige over for

anføreren, øvrige implicerede personer, samt hvis det findes passende, mod holdet.

28.3 Markholdets beskyttelseshjelme

28.3.1 Beskyttelseshjelme, som ikke bruges af markspillere, må ikke placeres på jorden kun, med mindre det sker bag keeperen og i lige linje med begge gærder.

28.3.2 Hvis bolden, mens den er i spil, rammer en hjelm placeret som angivet i § 28.3.1

28.3.2.1 bliver bolden straks død og, underlagt bestemmelserne i § 28.3.3.

28.3.2.2 tildes gærdeholdet 5 strafpoint.

28.3.2.3 skal løb, som er fuldført af gærdespillerne før bolden rammer hjelmen, tælles med i regnskabet sammen med det igangværende løb, hvis gærdespillerne havde passeret hinanden på det tidspunkt, hvor bolden rammer hjelmen.

28.3.3 Hvis bolden, mens den er i spil rammer en hjelm placeret som angivet i § 28.3.1, medmindre betingelserne i § 23.3 (Leg byes tildes ikke), § 25.7 (Begrænsninger på slåerens løber) eller § 34 (Dobbeltslag) er opfyldt, skal dommeren:

- tillade at gærdespilleres løb som angivet i § 28.3.2.3 scores.
- signalere Fejl bold eller Udenom til regnskabsførerne, hvis dette er relevant.
- tildele 5 strafpoint som angivet i § 28.3.2.2
- tildele strafpoint for andre overtrædelser af lovene, hvis dette er relevant.

28.3.4 Hvis bolden, mens den er i spil, rammer en hjelm, som er placeret som angivet i § 28.3.1, og betingelserne i § 23.3 (Leg byes tildes ikke), § 25.7 (Begrænsninger på slåerens løber) eller § 34 (Dobbeltslag) er opfyldt, skal dommeren

- underkende alle løb til gærdeholdet.

- sende en gærdespiller, som ikke er ude, tilbage til sin oprindelige ende.
- signalere Fejl bold eller Udenom til regnskabsførerne, hvis dette er relevant.
- tildele 5 strafpoint for overtrædelser af lovene, hvis dette er relevant dog ikke i henhold til § 28.3.2.

28.4 Begrænsning af antal markspillere på on-siden

I det øjeblik kasteren slipper bolden, må der ikke være mere end to markspillere ud over keeperen bag slaggrænsen på on-siden. En markspiller betragtes som værende bag slaggrænsen, medmindre hele hans/hendes person er foran slaggrænsen enten i luften eller på jorden.

I tilfælde af en overtrædelse af denne Lov skal leg-dommeren råbe og signalere "Fejl bold".

28.5 Markspilleres position

Mens bolden er i spil, og indtil bolden har ramt slåerens bat eller person, eller den har passeret slåerens bat, må ingen markspiller, undtagen kasteren, med nogen del af sin person røre pitchen eller række ind over pitchen.

Hvis en markspiller, bortset fra keeperen, overtræder denne Lov, skal kastedommeren råbe og signalere "Fejl bold", så snart som muligt efter bolden er afleveret. Bemærk dog § 27.3 (Keeperens position)

28.6 Markspillernes bevægelser

28.6.1 Enhver bevægelse af en markspiller bortset fra keeperen efter bolden er kommet i spil, og før den når slåeren, er unfair bortset fra følgende:

- 28.6.1.1** mindre justeringer i stilling og position i forhold til slåerens gærde
- 28.6.1.2** bevægelse af en markspiller bortset fra en tæt markspiller mod slåeren eller slåerens gærde, som ikke markant ændrer markspillerens position.

28.6.1.3 bevægelse af en markspiller som reaktion på det slag slåeren spiller eller som hans/hendes handlinger antyder at han/hun vil spille.

28.6.2 I alle tilfælde gælder § 28.4 (Begrænsning af antal spillere på on-siden).

28.6.3 I tilfælde af en sådan unfair bevægelse skal en af dommerne råbe og signalere "Død bold".

Bemærk også bestemmelserne i § 41.4 (Forsætligt forsøg på at distrahere slåeren). Se også § 27.4 (Keeperens bevægelser).

§ 29 Gærdet er brudt

29.1 Gærdet brydes

29.1.1 Gærdet brydes, hvis en overligger fjernes fuldstændigt fra toppen af gærdepindene, eller en gærdepind slås op af jorden

29.1.1.1 af bolden

29.1.1.2 af slåerens bat hvis han/hun holder det, eller af nogen del af battet som han/hun holder,

29.1.1.3 kun i forhold til lov, af slåerens bat som ikke holdes i hånden eller af en del af battet som kommer løs.

29.1.1.4 af slåerens person eller nogen del af hans/hendes tøj eller udstyr, som kommer løs fra slåerens person

29.1.1.5 af en markspillers hånd eller arm, forudsat at bolden holdes i den hånd eller hænder der bruges, eller i den hånd hvis arm der bruges.

29.1.1.6 Gærdet brydes også, hvis en markspiller trækker en gærdepind op af jorden på samme vis.

29.1.2 Forrykkelse af en overligger, uanset om denne er midlertidig eller ej, skal ikke betragtes som overliggerens fuldstændige fjernelse fra toppen af gærdepindene, men hvis en overligger falder ned og sætter sig fast mellem gærdepindene, skal dette betragtes som fuldstændig fjernelse.

29.2 En overligger nede

Hvis den ene overligger er nede, er det nok at fjerne den tilbageværende overligger, for at bryde gærdet, eller at slå eller trække en af gærdepindene op af jorden, på en af måderne beskrevet § 29.1.

29.3 Gendannelse af gærdet

Hvis gærdet er ødelagt eller brudt, mens bolden er i spil, skal dommerne ikke gendanne gærdet før bolden er død. Se § 20 (Død bold). Enhver markspiller kan til gengæld

- lægge en overligger eller begge overliggere tilbage oven på gærdepindene.
- sætte en eller flere af gærdepindene tilbage i jorden, hvor gærdet oprindeligt stod.

29.4 Spil uden overliggere

Hvis dommerne er enige om at spille uden overliggere i overensstemmelse med § 8.5 (Spil uden overliggere), ligger beslutningen om hvorvidt gærdet er brudt hos den pågældende dommer.

29.4.1 Hvis det er besluttet om at spille uden overliggere, er gærdet brudt, hvis den pågældende dommer er overbevist om, at gærdet er blevet ramt af bolden, slåerens bat, person eller dele af hans/hendes tøj eller udstyr, som beskrevet i § 29.1.1.2, § 29.1.1.3 eller § 29.1.1.4 eller af en markspiller som beskrevet i § 29.1.1.5.

29.4.2 Hvis gærdet allerede er blevet ødelagt eller brudt, anvendes § 29.4.1 med hensyn til en eller flere gærdepinde, som stadig står fast i jorden. Enhver markspiller kan sætte en eller flere gærdepinde tilbage i jorden i overensstemmelse med § 29.3 for at have en mulighed for at bryde gærdet.

§ 30 Gærdespiller uden for slaggrænsen

30.1 Hvornår gærdespilleren er uden for slaggrænsen

30.1.1 En gærdespiller skal betragtes som værende uden for sin slaggrænse, medmindre en del af battet, som han/hun holder i hånden, eller en del af hans/hendes person berører jorden bag ved slaggrænsen.

30.1.2 Gærdespilleren skal dog ikke betragtes som værende uden for sin slaggrænse hvis, i forsøget på at løbe eller kaste sig mod slaggrænsen og jorden bagved, han/hun får en del sin person eller battet til at berøre jorden bag ved slaggrænsen, og kontakten efterfølgende mistes

mellem jorden og nogen del af hans/hendes person eller bat

eller mellem bat og person

forudsat gærdespilleren har fortsat bevægelsen i samme retning.

30.2 Hvilken slaggrænse der er gærdespillerens

30.2.1 Hvis kun én gærdespiller er inden for en slaggrænse er det hans/hendes slaggrænse, og det vil det forblive at være, selv om den anden gærdespiller kommer inden for samme slaggrænse

30.2.2 Hvis begge gærdespillere er inden for samme slaggrænse og én af dem derefter forlader denne, tilhører slaggrænsen den gærdespiller, som forbliver inden for den.

30.2.3 Hvis der ikke er nogen gærdespiller inden for slaggrænserne i nogen af enderne, tilhører en slaggrænse den gærdespiller, der befinder sig nærmest denne, eller, hvis gærdespillerne er på linje, den af dem som var nærmest den pågældende slaggrænse umiddelbart før de kom på linje.

30.2.4 Hvis en slaggrænse tilhører den ene gærdespiller, tilhører den anden slaggrænse den anden gærdespiller uanset hans/hendes position, medmindre slåeren har en løber.

30.2.5 Når en gærdespiller med en løber er slået, er hans/hendes slaggrænse altid den hvor keeperen er placeret. Dog gælder § 30.2.1, § 30.2.2, § 30.2.3 og § 30.2.4 for løberen og ikke-slåeren, således at den slaggrænse også vil tilhøre enten ikke-slåeren eller løberen.

30.3 Ikke-slåerens position

Ikke-slåeren bør placere sig på den modsatte side af gærdet fra den side hvor kasteren afleverer, medmindre dommeren efter en forespørgsel giver tilladelse til noget andet.

§ 31 Appeller

31.1 Dommer kan ikke dømme gærdespilleren ude uden appel

ingen af dommerne kan dømme en gærdespiller ude, selv om han/hun er ude i henhold til Lovene, medmindre der er appelleret af markholdet. Dette skal dog ikke forhindre en gærdespiller, som er ude i henhold til en af Lovene, i at forlade sit gærde uden at der er appelleret. Bemærk dog bestemmelserne i § 31.7.

31.2 Gærdespilleren er ude

En gærdespiller er ude hvis han/hun

enten dømmes ude af en dommer efter en appel,

eller er ude i henhold til en af Lovene og selv forlader gærdet som beskrevet i § 31.1.

31.3 Hvornår der kan appelleres

For at en appel er gyldig, skal den afgives af markholdet før kasteren påbegynder sit tilløb eller, hvis han/hun ikke har noget tilløb, sin kastebevægelse for at kaste den næste bold og inden der råbes "Tid".

At der råbes "Over" gør ikke en appel, der afgives inden første bold i den efterfølgende over, ugyldig, forudsat at der ikke er råbt "Tid". Se § 12.2 (Der råbes "Tid") og § 17.2 (Starten på en over).

31.4 Appellen "Hvad er der?"

En appel råbt som "Hvad er der?" dækker alle måder at være ude på.

31.5 Afgørelse af appeller

Leg-dommeren skal afgøre alle appeller i forhold til § 35 (Revet ud), § 39 (Stokket ud) eller § 38 (Løbet ud), hvis det sker ved slåerens gærde. Alle andre appeller afgøres af kastedommeren.

Når der er afgivet en appel, skal hver dommer svare i forhold ethvert spørgsmål, som falder inden for hans/hendes ansvarsområde.

Hvis en gærdespiller er dømt "Ikke ude" ("Not out"), er begge dommerne berettiget til at afgøre endnu en appel, som er afgivet i overensstemmelse med I § 31.3, hvis det er inden for hans/hendes ansvarsområde.

31.6 Dommeres rådslagning

Hver dommer skal afgøre appeller, som falder inden for hans/hendes ansvarsområde. Såfremt en dommer er i tvivl om en situation, som den anden dommer kan have været bedre placeret til at se, skal han/hun rådføre sig med den anden dommer og først derefter afgive kendelsen. Såfremt en dommer efter at have rådført sig med sin meddommer, stadig nærer tvivl, skal kendelsen være "Ikke ude".

31.7 En gærdespiller forlader sit gærde ved en misforståelse

En dommer skal gribe ind, hvis han/hun er overbevist om, at en gærdespiller uden at være dømt ude forlader sit gærde i den tro, at han/hun er blevet dømt ude. Dommerens skal i så fald råbe og signalere "Død bold" for at forhindre yderligere handling fra markholdet og tilbagekalde gærdespilleren.

En gærdespiller kan tilbagekaldes på et hvilket som helst tidspunkt frem til bold kommer i spil til den næste aflevering, med mindre det er det sidste

gærde i den innings, hvor det kan ske frem til det tidspunkt, hvor dommerne forlader banen.

31.8 Tilbagetrækning af en appel

Anføreren for markholdet kan kun trække en appel tilbage med tilladelse fra den dommer, hvis ansvarsområde appellen falder under. Hvis denne tilladelse gives, skal den pågældende dommer annullere sin kendelse og tilbagekalde gærdespilleren.

Tilbagetrækning af en appel kan ske frem til det tidspunkt hvor bolden kommer i spil til den næste aflevering, eller, hvis den innings er afsluttet, frem til det tidspunkt hvor dommerne forlader banen.

§ 32 Kastet ud

32.1 Ude "Kastet ud"

32.1.1 Slåeren er "Kastet ud", hvis hans/hendes gærde brydes af en bold, som er afleveret af kasteren, med mindre der dømmes Fejl bold, selv om bolden først rører slåerens bat eller person.

32.1.2 Slåeren er dog ikke "Kastet ud", hvis bolden, før den rammer gærdet, har været i berøring med en anden spiller eller en dommer. Slåeren vil dog være underlagt § 37 (Hindret markspil), § 38 (Løbet ud) og § 39 (Stokket ud).

32.2 "Kastet ud" har forrang

Slåeren er "Kastet ud", hvis gærdet brydes som foreskrevet i § 32.1 ovenfor, selv om han/hun også kan dømmes ude i henhold til en anden Lov.

§ 33 Grebet ud

33.1 Ude "Grebet ud"

Slåeren er ude "Grebet ud", hvis en bold, som er afleveret af kasteren uden at være en Fejl bold, rører hans/hendes bat uden forinden at have været i kontakt med noget medlem af markholdet og efterfølgende holdes af en

markspiller som et lovligt greb, som beskrevet i § 33.2 og § 33.3, før bolden rører jorden.

33.2 Et lovligt greb

33.2.1 Et greb er kun lovligt hvis i hvert enkelt tilfælde

enten bolden på noget tidspunkt

eller en markspiller i kontakt med bolden

ikke rører jorden uden for grænsen før grebet er fuldført. Bemærk § 19.4 (Bold uden for grænsen) og § 19.5 (Markspiller uden for grænsen).

33.3.2 Desuden er et greb kun lovligt, hvis en af følgende betingelser er opfyldt:

33.3.2.1 bolden holdes i hånden eller hænderne på en markspiller, selvom hånden der holder bolden rører jorden, eller klemmes ind til markspillerens person eller ved sætter sig fast i ydre beskyttelses udstyr båret af en markspiller, eller tilfældigt sætter sig fast i en markspillers beklædning.

33.3.2.2 en markspiller griber bolden efter den lovligt er spillet mere end en gang, men kun hvis bolden ikke har rørt jorden efter at den første gang blev spillet. Se § 34 (Dobbeltslag).

33.3.2.3 en markspiller griber bolden efter den har rørt en dommer, en anden markspiller eller den anden gærdespiller.

33.3.2.4 en markspiller griber bolden efter den har krydset grænsen i luften, forudsat betingelserne i § 33.2.1 er opfyldt.

33.3.2.5 bolden er grebet efter kontakt med en forhindring inden for grænsen, forudsat den ikke er blevet udpeget som en del af grænsen af dommerne.

33.3 Udførelse af et greb

Handlingen at udføre et greb starter når bolden først kommer i kontakt med markspillerens person, og slutter når markspilleren opnår kontrol med både bolden og sin egen bevægelse.

33.4 Ingen point tælles med

Hvis slåeren dømmes "Grebet ud", skal løb, som er fuldført af gærdespillerne inden fuldførelsen af grebet, ikke tælles med, mens alle strafpoint, som tildeles et eller begge hold, når bolden er død, skal tælles med. § 18.12.1 (Gærdespiller vender tilbage til det gærde han/hun forlod) skal anvendes fra det øjeblik grebet er fuldført.

33.5 "Grebet ud" har forrang

Hvis betingelserne i § 33.1 er opfyldt, og slåeren ikke ude "Kastet ud", er han/hun grebet ud, selv om en af gærdespillerne kunne dømmes ude i henhold til en anden Lov

§ 34 Dobbeltslag

34.1 Ude "Dobbeltslag"

34.1.1 Slåeren er ude "Dobbeltslag", hvis bolden, mens den er i spil, rammer en hvilken som helst del af hans/hendes person eller rammes af hans/hendes bat, og han/hun, før den har været rørt af en markspiller, forsætligt igen slår til den med battet eller sin person, undtagen en hånd der ikke holder battet, medmindre hans/hendes klare hensigt er at forsvare gærdet. Se § 34.3 og § 37 (Hindret markspil).

34.1.2 I forhold til Lov betyder "ramt" eller "ramme" også berøring med gærdespillerens person.

34.2 Ikke ude "Dobbeltslag"

Slåeren ikke ude i henhold til denne Lov hvis han/hun

34.2.1 foretager et dobbeltslag alene med det formål at returnere bolden til en markspiller. Bemærk dog bestemmelserne i § 37.4 (Returnering af bolden til en markspiller)

34.2.2 forsætligt rammer bolden, efter at den har rørt en markspiller. Bemærk dog bestemmelserne i § 37.1 (Ude "Hindret markspil").

34.3 Bolden rammes lovligt mere end én gang

Hvis det udelukkende er med det formål at forsvare sit gærde, må slåeren lovligt ramme bolden mere end én gang, før den har været rørt af en markspiller, med battet eller en del af hans/hendes person bortset fra en hånd, som ikke holder battet.

Uanset denne bestemmelse må slåeren ikke forhindre, at bolden gribes ved at udføre mere end ét slag med det formål at forsvare gærdet. Se § 37.3 (At forhindre et greb).

34.4 Point scoret på en bold der lovligt rammes mere end én gang

Hvis bolden lovligt rammes mere end én gang, som tilladt i henhold § 34.3, hvis bolden ikke bliver død af en grund, skal dommeren råbe og signalere "Død bold" så snart bolden når grænsen eller det første løb er fuldført. Han/hun skal dog afvente muligheden for fuldførelsen af et greb.

Dommeren skal

- underkende alle løb eller grænseslag til gærdeholdet.
- Sende en gærdespiller, som ikke er ude, tilbage til sin oprindelige ende
- signalere "Fejl bold" til regnskabsførerne, hvis dette er relevant.
- tildele 5 strafpoint for overtrædelser af lovene, hvis dette er relevant, dog ikke § 28.3 (Markholdets beskyttelseshjelme).

34.5 Gærdet krediteres ikke i kasteregnskabet

Kasteren krediteres ikke for gærdet.

§ 35 Revet ud

35.1 Ude "Revet ud"

35.1.1 Slåeren er "Revet ud", såfremt hans/hendes gærde, efter kasteren har påbegyndt sit afleveringsskridt og mens bolden er i spil, brydes enten af hans/hendes bat eller nogen del af hans/hendes person som beskrevet i § 29.1.1.2 - § 29.1.1.4 (Gærdet er brudt) under en af de følgende omstændigheder:

35.1.1.1 som følge af hans/hendes handlinger under forberedelse til at modtage bolden eller mens han/hun modtager bolden.

35.1.1.2 i afsættet til første løb straks efter at have spillet eller forsøgt at spille bolden.

35.1.1.3 hvis der ikke gøres noget forsøg på at spille bolden, i afsættes til første løb, forudsat at dommeren skønner, at dette sker umiddelbart efter, at slåeren havde mulighed for at spille bolden.

35.1.1.4 hvis han/hun lovligt foretager et andet eller yderligere slag med det formål at forsvare sit gærde i overensstemmelse med bestemmelserne i § 34.3 (Bolden rammes lovligt mere end én gang).

35.1.2 Hvis slåeren bryder sit gærde på nogen af de måder som er beskrevet i § 29.1.1.2 - § 29.1.1.4, før kasteren har påbegyndt sit afleveringsskridt, skal en af dommerne råbe og signalere "Død bold".

35.2 Ikke ude "Revet ud"

Slåeren er ikke ud "Revet ud", hvis hans/hendes gærde brydes på én af de måder, der er omtalt i § 35.1 og en af følgende er opfyldt:

- det sker efter han/hun har fuldført enhver handling i modtagelsen af bolden bortset fra som nævnt i § 35.1.1.2 - § 35.1.1.2.
- det sker mens slåeren er i gang med at løbe, bortset fra afsættet til første løb straks efter at han/hun har spillet bolden.

- det sker i forsøg på at undgå at blive "Løbet ud" eller "Stokket ud".
- det sker i forsøg på at undgå at blive ramt af et indstik.
- kasteren, efter at have påbegyndt sit afleveringsskridt, ikke afleverer bolden. I så fald skal en af dommerne omgående råbe og signalere "Død bold". Se § 20.4 (Dommer råber og signalerer "Død bold").
- afleveringen er en Fejl bold.

§ 36 Ben for

36.1 Ude "Ben for"

Slåeren er ude "Ben for" hvis alle betingelserne i § 36.1.1 - § 36.1.5 er opfyldt.

36.1.1 Kasteren kaster en bold, som ikke dømmes Fejl bold

36.1.2 bolden pitcher i linje mellem de to gærder eller på off-siden af slåerens gærde, medmindre der er tale om en full-pitcher

36.1.3 bolden, som pitcher eller er en full-pitcher, rammer slåeren på nogen del af hans/hendes person uden i forvejen at have ramt hans/hendes bat

36.1.4 kontaktpunktet, selv om det er over gærdehøjde, er enten mellem gærderne, eller mellem gærderne eller uden for off-pinden, hvis slåeren ikke har gjort noget rigtigt forsøg på at spille bolden med battet

36.1.5 bolden ville have ramt gærdet, hvis den ikke var blevet standset forinden.

36.2 Hvor rammer bolden slåeren

36.2.1 I vurderingen af § 36.1.3, § 36.1.4 og § 36.1.5 skal man kun tage boldens første kontakt med slåeren i betragtning.

36.2.2 I vurderingen af § 36.1.3 skal bolden betragtes som først at have ramt battet, hvis den rammer battet og gærdespillerens person samtidigt.

- 36.2.3** I vurderingen af § 36.1.5 skal det forudsættes, at boldens bane før den ramte slåeren ville være fortsat, uanset om bolden muligvis ville have pitchet efterfølgende eller ej.

36.3 Off-siden af gærdet

Det er gærdespillerens udgangsstilling i det øjeblik bolden kommer i spil, som afgør, hvad der er off-siden af gærdespillerens gærde. Se Appendiks A13

§ 37 Hindret markspil

37.1 Ude "Hindret markspil"

37.1.1 En gærdespiller er ude "Hindret markspil", bortset fra omstændighederne i § 37.2, hvis han/hun mens bolden er i spil forsætligt hindrer eller distraherer markholdet i ord eller handling. Se også § 34 (Dobbeltslag).

37.1.2 Slåeren er ud "Hindret markspil", bortset fra omstændighederne i § 37.2, hvis han/hun under modtagelsen af bolden fra kasteren forsætligt slår til bolden med en hånd som ikke holder battet. Dette gælder uanset om der er tale om første, andet eller et efterfølgende slag. Handlingen at modtage bolden omfatter både at spille bolden samt at slå til bolden mere end en gang for at forsvare gærdet.

37.1.3 Denne lov gælder uanset om der dømt "Fejl bold" eller ej.

37.2 Ikke ud "Hindret markspil"

En gærdespiller er ikke ude "Hindret markspil" hvis

hindringen eller distraktionen er uforsætlig,

eller hindringen sker for at undgå en skade

eller med hensyn til slåeren, han/hun laver et andet eller efterfølgende slag med det formål at forsvare gærdet som beskrevet i § 34.3 (Bolden rammes lovligt mere end én gang). Bemærk dog § 37.3.

37.3 At forhindre et greb

Slåeren er ude "Hindret markspil" hvis forsætlig hindring eller distraktion fra en af gærdespillerne forhindrer, at bolden gribes. Dette gælder selv om hindringen er forårsaget af slåeren i et lovligt forsøg på at forsvare sit gærde i henhold til bestemmelserne i § 34.3 (Bolden rammes lovligt mere end én gang).

37.4 Returnering af bolden til en markspiller

En gærdespiller er ude "Hindret markspil" hvis, på noget tidspunkt mens bolden er i spil og uden samtykke fra en markspiller, han/hun bruger sit bat eller nogen del af sin person, til at returnere bolden til en markspiller.

37.5 Pointgivning

Hvis en gærdespiller er ude "Hindret markspil",

- 37.5.1** med mindre hindringen forhindrede et greb, skal løb fuldført af gærdespillerne forud for overtrædelsen tælles med sammen med evt. strafpoint tildelt holdene. Se § 18.6 (Tildeling af strafpoint) og § 18.8 (Scoring af point når en gærdespiller er ude).
- 37.5.2** hvis hindringen forhindrede et greb, skal løb fuldført af gærdespillerne ikke tælles med, men tildelte strafpoint skal gælde.

37.6 Gærdet krediteres ikke i kasteregnskabet

Kasteren krediteres ikke for gærdet.

§ 38 Løbet ud

38.1 Ude "Løbet ud"

En gærdespiller er ude "Løbet ud", bortset fra som i § 38.2, hvis, mens bolden er i spil

han/hun er uden for sin slaggrænse,

og gærdet brydes på lovlig vis af en markspiller.

selvom der er dømt Fejl bold, undtagen dog efter omstændighederne beskrevet § 38.2.2.2 og uanset om et løb forsøges.

38.2 Gærdespiller ikke ude "Løbet ud"

38.2.1 En gærdespiller er ikke ude "Løbet ud" i nogen af tilfældene nævnt i § 38.2.1.1 og § 38.2.1.2

38.2.1.1 Han/hun har været inden for sin slaggrænse og efterfølgende er gået uden for slaggrænsen for at undgå at komme til skade, når gærdet brydes.

Bemærk også bestemmelserne i § 30.1.2 (Hvornår gærdespilleren er uden for slaggrænsen)

38.2.1.2 Bolden, som er afleveret af kasteren, har ikke været i kontakte med en markspiller, inden gærdet brydes.

38.2.2 Slåeren er ikke ude "Løbet ud" i nogen af tilfældene nævnt i § 38.2.2.1 og § 38.2.2.2

38.2.2.1 Han/hun er ude "Stokket ud". Se § 25.6.5 og § 39.1.2 (Ude "Stokket ud").

38.2.2.2 Der er dømt Fejl bold

og han/hun er uden for slaggrænsen uden at forsøge et løb

og gærdet brydes lovligt af keeperen uden indblanding fra en anden markspiller.

Hvis dog slåeren har en løber, og løberen er uden for sin slaggrænse, gælder § 38.1

38.3 Hvilken gærdespiller er ude

Gærdespilleren, som er ude i henhold til de bestemmelser nævnt i § 38.1, er den hvis slaggrænse er i den ende, hvor gærdet er brudt. Se § 25.6 (Hvornår ude for og handling af en gærdespiller og hans/hendes løber) og § 30.2 (Hvilken slaggrænse der er gærdespillerens).

38.4 Pointgivning

Hvis en gærdespiller dømmes ude "Løbet ud", skal det igangværende løb, når gærdet brydes, ikke tælles med, mens løb fuldført af gærdespillerne skal tælle med sammen med strafpoint tildelt et eller begge hold. Se § 18.6

(Tildeling af strafpoint) og § 18.8 (Scoring af point når en gærdespiller er ude).

Hvis imidlertid en slåer, som har en løber, selv dømmes "Løbet ud", og løb er blevet fuldført af løberen og den anden gærdespiller inden gærdet brydes

- skal alle løb fra den aflevering underkendes.
- strafpoint for Fejl bold skal gælde ligesom 5 strafpoint til et eller begge hold skal gælde.
- dommeren skal sende ikke-slåeren tilbage til hans/hendes oprindelige ende

Se § 25.6 (Hvornår ude for og handling af en gærdespiller og hans/hendes løber)

38.5 Gærdet krediteres ikke i kasteregnskabet

Kasteren krediteres ikke for gærdet.

§ 39 Stokket ud

39.1 Ude "Stokket ud"

39.1.1 Slåeren er "Stokket ud", med undtagelse af bestemmelsen i § 39.3, hvis

han/hun modtager en bold, som ikke er en fejl bold,

og han/hun er uden for sin slaggrænse med undtagelse af bestemmelsen i § 39.3.1

og han/hun ikke forsøger at løbe når gærdet brydes af keeperen uden indblanding fra en anden markspiller. Bemærk imidlertid § 25.6.1 og § 25.6.5 (Hvornår ude for og handling af en gærdespiller og hans/hendes løber) samt § 27.3 (Keeperens position).

39.1.2 Slåeren er "Stokket ud", hvis alle betingelserne i pkt. 39.1.2 ovenfor er opfyldt, uanset at slåeren kunne dømmes "Løbet ud" i henhold til Lovene.

39.2 Bolden springer tilbage fra keeperens person

Hvis gærdet brydes af bolden, skal det betragtes om brudt af keeperen hvis bolden

springer tilbage på gærdet fra keeperens person eller udstyr

eller bliver sparket eller kastet ind i gærdet af keeperen.

39.3 Ikke ude "Stokket ud"

39.3.1 Slåeren er ikke ude "Stokket ud", hvis han/hun er trådt uden for sin slaggrænse for at undgå at komme til skade.

39.3.2 Hvis slåeren ikke er ude "Stokket ud", kan han/hun med undtagelse af betingelserne i enten § 25.6.5 (Hvornår ude for og handling af en gærdespiller og hans/hendes løber) eller § 38.2.2.2 (Gærdespiller ikke ud "Løbet ud") være ude "Løbet ud", hvis betingelserne i § 38.1 (Ude "Løbet ud") er opfyldt.

§ 40 Timed out

40.1 Ude "Timed out"

40.1.1 Medmindre der er råbt "Tid", skal den gærdespiller der er på vej ind efter et gærdefald være på plads og parat til at indtage dækstilling og modtage bold, eller på plads i den modsatte ende af pitchen så hans/hendes partner kan modtage bold, inden der er gået 3 minutter fra det forudgående gærdefald. Hvis dette ikke overholdes, vil den nye gærdespiller være ude "Timed out".

40.1.2 I tilfælde af en langvarig forsinkelse, hvor ingen gærdespiller kommer ind til gærdet, skal dommerne anvende proceduren i § 16.3 (Dommerne tilkender sejren). I forhold til den Lov skal påbegyndelsen af den forsinkende handling betragtes startet ved udløbet af de 3 minutter omtalt ovenfor.

40.2 Gærdet krediteres ikke i kasteregnskabet

Kasteren krediteres ikke for gærdet.

§ 41 Fair og unfair spil

41.1 Fair og unfair spil - anførernes ansvar

Det er anførernes ansvar at sørge for, at kampen gennemføres såvel i spillets ånd og efter dets traditioner, således som beskrevet i Indledningen - Spillets ånd, som i henhold til Lovene.

41.2 Fair og unfair spil - dommernes ansvar

Dommerne alene afgør, om spillet er fair eller unfair. Hvis en af dommerne er af den opfattelse, at en handling, som ikke er dækket af Lovene, er unfair, skal han/hun skride ind uden at der appelleres, og, hvis bolden er i spil, råbe og signalere "Død bold" samt igangsætte den procedure, som er beskrevet i § 41.19. Herudover skal dommerne ikke gribe ind i spillet uden der appelleres, medmindre dette kræves af Lovene.

41.3 Kampbolden - ændring af boldens tilstand

41.3.1 Dommerne skal kontrollere bolden med hyppige og uregelmæssige intervaller. Derudover skal de straks kontrollere bolden, hvis de mistænker nogen for at forsøge at ændre boldens tilstand bortset fra som tilladt i § 41.3.2.

41.3.2 Det er en overtrædelse hvis en spiller foretager en handling som ændrer boldens tilstand.

Bortset fra at udføre sine normale opgaver må en gærdespiller ikke forsætligt beskadige bolden. Se også § 5.5 (Skade på bolden).

Enhver markspiller må derimod

41.3.2.1 polere bolden forudsat at ingen kunstig substans benyttes, og at sådan polering ikke spilder tid.

41.3.2.2 fjerne mudder og jord fra bolden under dommerens tilsyn

41.3.2.3 tørre en våd bold med en klud, som er godkendt af dommerne.

41.3.3 Dommerne skal betragte boldens tilstand som ændret på en unfair måde, hvis en handling af en spiller ikke er i overensstemmelse med § 41.3.2.

41.3.4 Såfremt dommerne er enige om, at boldens tilstand er blevet ændret på en unfair måde af et eller flere medlemmer på et af holdene, skal de spørge anføreren for det andet hold, om han/hun ønsker at få bolden udskiftet. Om nødvendigt kan gærdespillerne handle på vegne af deres anfører.

41.3.4.1 Hvis der bliver bedt om få bolden udskiftet, skal dommerne vælge en og bringe den i anvendelse med det samme. Bolden skal have samme slitage som den forudgående bold umiddelbart før overtrædelsen.

41.3.4.2 Uanset om bolden er blevet udskiftet, skal kastedommeren

- tildele 5 strafpoint til modstanderne
- hvis det er relevant, meddele gærdespillerne og anføreren for markholdet at bolden er blevet udskiftet samt årsagen til dette.
- så snart det er praktisk muligt meddele anføreren for gærdeholdet hvad der er sket.

Dommerne skal i fællesskab så snart som muligt efter kampen indberette hændelsen til ledelsen for det overtrædende hold samt til den cricketmyndighed, der har ansvaret for kampen, og som skal tage sådanne skridt som findes hensigtsmæssige over for anføreren, øvrige implicerede personer, samt hvis det findes passende, mod holdet.

41.3.5 Såfremt der sker yderligere tilfælde af unfair ændring af boldens tilstand i kampen af det samme hold, skal dommerne

41.3.5.1 Gentage proceduren i § 41.3.4.1 og § 41.3.4.2

Hvis denne gentagne overtrædelse af begået af markholdet skal kastedommeren desuden

41.3.5.2 Beordre anføreren for markholdet om øjeblikkeligt at sætte den kaster af, som kastede den forudgående bold; han/hun må ikke kaste igen i kampen.

- Informere gærdespillerne, og så snart det er praktisk muligt, anføreren for gærdeholdet årsagen til denne handling.
- Om nødvendigt skal overen fuldføres af en anden kaster, som hverken må have kastet nogen del af den foregående over eller må kaste nogen del af den efterfølgende over.

41.4 Forsættigt forsøg på at distrahere slåeren

41.4.1 Det er unfair, hvis en markspiller forsættigt forsøger at distrahere slåeren, mens denne forbereder sig på at modtage eller modtage en aflevering.

41.4.2 Hvis en af dommerne skønner, at en markspillers adfærd udgør et sådant forsøg, skal han/hun i første omgang øjeblikkeligt råbe og signalere "Død bold" og meddele den anden dommer årsagen hertil. Kastedommeren skal herefter

- tildele 5 strafpoint til gærdeholdet
- meddele anføreren for markholdet, gærdespiller og så snart som muligt anføreren for gærdeholdet årsagen til denne handling.

Ingen gærdespillere kan være ude på den aflevering og bolden skal ikke tælle som en i overen.

- i fællesskab med den anden dommer så snart som muligt efter kampen indberette hændelsen til ledelsen for det overtrædende hold samt til den cricketmyndighed, der har ansvaret for kampen, og som skal tage sådanne skridt som findes hensigtsmæssige over for anføreren, øvrige implicerede personer samt, hvis det findes passende, mod holdet.

41.5 Forsætlig distraktion, vildledning eller hindring af gærdespiller

- 41.5.1** Ud over bestemmelserne i § 41.4 er det unfair, hvis en markspiller i tale eller handling forsætligt forsøger at distrahere, vildlede eller hindre en af gærdespillerne efter at slåeren har modtaget bolden.
- 41.5.2** Begge dommere kan beslutte, om en distraktion, vildledning eller hindring er forsætlig eller ikke.
- 41.5.3** Hvis en af dommerne mener, at en markspiller forsætligt har forårsaget eller forsøgt at forårsage en sådan distraktion, vildledning eller hindring, skal han/hun råbe og signalere "Død bold" og informere den anden dommere om årsagen hertil.
- 41.5.4** Ingen gærdespiller kan være ude på en sådan aflevering.
- 41.5.5** Hvis hindringen involverer fysisk kontakt, skal dommerne i fællesskab beslutte om der er begået en overtrædelse i henhold til § 42
- 41.5.5.1** Hvis der er begået en overtrædelse i henhold til § 42 (Spilleres opførsel), skal de anvende de relevante procedurer i § 42 samt anvende § 41.5.7 - § 41.5.9
- 41.5.5.2** Hvis de mener at der ikke er begået en overtrædelse i henhold til § 42 (Spilleres opførsel), skal de anvende § 41.5.6 - § 41.5.10
- 41.5.6** Kastedommeren skal
- tildele gærdeholdet 5 strafpoint.
 - meddele markholdets anfører årsagen til denne handling og, så snart det er praktisk muligt, meddele det samme til gærdeholdets anfører.
- 41.5.7** Bolden skal ikke tælles med i overen.
- 41.5.8** Løb, som er fuldført af gærdespillerne før overtrædelsen skal tælles med i regnskabet sammen med evt. tildelte strafpoint til de to hold. Desuden skal det igangværende løb tælles med, uanset om gærdespillerne havde passeret hinanden ved tidspunktet for overtrædelsen.

- 41.5.9** Gærdespillerne ved gærdet bestemmer, hvem der skal modtage den næste bold.
- 41.5.10** Dommerne skal i fællesskab så snart som muligt efter kampen indberette hændelsen til ledelsen for det overtrædende hold samt til den cricketmyndighed, der har ansvaret for kampen, og som skal tage sådanne skridt som findes hensigtsmæssige over for anføreren, øvrige implicerede personer, samt hvis det findes passende, mod holdet.

41.6 Kastning af farlige og unfair kort-pitchende bolde

- 41.6.1** Kastning af kort-pitchende bolde er farlig og unfair, hvis kastedommeren skønner, hvor der tages hensyn til slåerens evne, at de med deres fart, længde, højde og retning, sandsynligvis kan påføre ham/hende fysisk skade. Der skal ses bort fra den omstændighed, at slåeren er iført beskyttelsesudstyr.
- 41.6.2** Kastedommeren kan beslutte at kastning af kort-pitchende bolde, selvom de ikke er farlige i henhold til § 41.6.1, er unfair, hvis de gentagende gange passerer over hovedet på slåeren, når han/hun står oprejst ved slaggrænsen. Se også § 21.10 (Bolden hopper over hovedhøjde på slåeren).
- 41.6.3** Så snart dommeren beslutter at kastning af kort-pitchende bolde er blevet farlig i henhold til § 41.6.1 eller unfair i henhold til § 41.6.2 skal han/hun råbe og signalere "Fejl bold". Når bolden er død, skal dommeren advare kasteren og indikere, at dette er første og sidste advarsel, og informere den anden dommer og gærdespillerne om hvad der er sket.

Denne advarsel gælder resten af den innings.

- 41.6.4** Skulle der være endnu sådan en aflevering fra den samme kaster i den innings skal dommeren
- råbe og signalere "Fejl bold"
 - når bolden er død, beordre anføreren for markholdet til øjeblikkeligt at sætte kasteren af.
 - informere den anden dommer om årsagen til denne handling.

Kasteren den således er sat af, må ikke kaste igen i den innings.

Om nødvendigt skal overen kastes færdig af en anden kaster, som hverken må have kastet nogen del af den foregående over, ej heller må kasteren nogen del af den næste over.

- Dommeren skal informere gærdespillerne om hvad der er sket og så snart det er muligt også anføreren for gærdeholdet.

Dommerne skal i fællesskab så snart som muligt efter kampen indberette hændelsen til ledelsen for det overtrædende hold samt til den cricketmyndighed, der har ansvaret for kampen, og som skal tage sådanne skridt som findes hensigtsmæssige over for anføreren, øvrige implicerede personer, samt hvis det findes passende, mod holdet.

- 41.6.5** Advarselssekvensen i § 41.6.3 og § 41.6.4 er uafhængig af advarsels- og handlingssekvensen i § 41.7

41.7 Kastning af farlige og unfair ikke-pitchende bolde

- 41.7.1** Enhver aflevering som passerer eller ville have passeret slåeren over hoftehøjde, når han/hun står oprejst på slaggrænsen, uden først at have ramt jorden, er farlig og unfair, uanset om den sandsynligvis kan påføre slåeren fysisk skade eller ej. Hvis kasteren kaster sådan en aflevering, skal dommeren straks råbe signalere "Fejl bold". Når bolden er død, skal han/hun advare kasteren og indikere at der er tale om første og sidste advarsel. Dommeren skal også informere den anden dommer, anføreren for markholdet og gærdespillerne om hvad der er sket. Denne advarsel gælder resten af den innings.

- 41.7.2** Hvis der er endnu sådan en aflevering fra den samme kaster i den innings, skal dommeren
- råbe og signalere "Fejl bold"
 - når bolden er død, beordre anføreren for markholdet til øjeblikkeligt at sætte kasteren af.
 - informere den anden dommer om årsagen til denne handling.

Kasteren der således er sat af, må ikke kaste igen i den innings.

Om nødvendigt skal overen færdiggøres af en anden kaster som hverken må have kastet nogen del af den foregående over, ej heller må kaste nogen del af den næste over.

Desuden skal dommeren

- informere gærdespillerne om hvad der er sket og så snart det er muligt også anføreren for gærdeholdet.

Dommerne skal i fællesskab så snart som muligt efter kampen indberette hændelsen til ledelsen for det overtrædende hold samt til den cricketmyndighed, der har ansvaret for kampen, og som skal tage sådanne skridt som findes hensigtsmæssige over for anføreren, øvrige implicerede personer, samt hvis det findes passende, mod holdet.

41.7.3 Advarselssekvensen i § 41.7.1 og § 41.7.2 er uafhængig af advarsels- og handlingsekvensen i § 41.6

41.7.4 Hvis dommeren mener, at en kaster forsætligt har kastet en ikke-pitchende bold, som han/hun betragter som farlig og unfair således som defineret i § 41.7.1, skal han/hun se bort fra proceduren med advarsler som beskrevet i § 41.7.1. Dommeren skal

- straks råbe og signalere "Fejl bold"
- når bolden er død, beordre anføreren til øjeblikkeligt at sætte kasteren af og informere den anden dommer om årsagen til denne handling.

Kasteren, der således er sat af, må ikke igen kaste i samme innings.

Om nødvendigt skal overen fuldføres af en anden kaster, som hverken må have kastet nogen del af den foregående over eller må kaste nogen del af den efterfølgende over.

- meddele hvad der er sket til gærdespillerne og, så snart det er praktisk muligt, til gærdeholdets anfører.

Dommerne skal i fællesskab så snart som muligt efter kampen indberette hændelsen til ledelsen for det overtrædende hold samt til den cricketmyndighed, der har ansvaret for kampen, og som skal tage sådanne skridt som findes hensigtsmæssige over for anføreren, øvrige implicerede personer, samt hvis det findes passende, mod holdet.

41.8 Bevidst kastning af Fejl bold – forreste fod

Hvis dommeren mener at kasteren bevidst har kastet Fejl bold med hensyn til forreste fod, skal han/hun

- Straks råbe og signalere "Fejl bold"
- Når bolden er død beordre anføreren for markholdet til øjeblikkeligt at sætte kasteren af.
- Informere den anden dommer om årsagen til denne handling.

Kasteren der således er sat af, må ikke kaste igen i den innings.

Om nødvendigt skal overen færdiggøres af en anden kaster som hverken må have kastet nogen del af den foregående over, ej heller må kaste nogen del af den næste over.

Desuden skal dommeren

- informere gærdespillerne om hvad der er sket og så snart det er muligt også anføreren for gærdeholdet.

Dommerne skal i fællesskab så snart som muligt efter kampen indberette hændelsen til ledelsen for det overtrædende hold samt til den cricketmyndighed, der har ansvaret for kampen, og som skal tage sådanne skridt som findes hensigtsmæssige over for anføreren, øvrige implicerede personer, samt hvis det findes passende, mod holdet.

41.9 Markholdet spilder tiden

41.9.1 Det er unfair, hvis en markspiller spilder tiden.

41.9.2 Hvis en af dommerne skønner, at afviklingen af en over foregår unødvendigt langsomt, eller at der spildes tid på nogen anden

måde af markholdets anfører eller en anden markspiller, skal dommeren første gang en sådan adfærd konstateres

- råbe og signalere "Død bold" hvis bolden er i spil.
- meddele den anden dommer, hvad der er sket.

Kastedommeren skal herefter

- advare markholdets anfører og tilkendegive, at det er en første og sidste advarsel
- meddele gærdespillerne, hvad der er sket.

41.9.3 Hvis en af dommerne skønner, at der endnu et tilfælde af en markspiller den spiller tiden i den samme innings, skal den pågældende dommer

- råbe og signalere "Død bold", hvis bolden er i spil.
- meddele den anden dommer, hvad der er sket.

Kastedommeren skal herefter

enten hvis tidsspillet ikke foregår mens en over er under afvikling, tildele gærdeholdet 5 strafpoint og meddele markholdets anfører årsagen til denne handling

eller hvis tidsspillet foregår mens en over er under afvikling, beordre markholdets anfører til øjeblikkeligt at sætte kasteren af.

Kasteren, der således er sat af, må ikke igen kaste i samme innings.

Om nødvendigt skal overen fuldføres af en anden kaster, som hverken må have kastet nogen del af den foregående over eller må kaste nogen del af den efterfølgende over.

Desuden skal dommeren meddele hvad der er sket til gærdespillerne og, så snart det er praktisk muligt, til gærdeholdets anfører.

Dommerne skal i fællesskab så snart som muligt efter kampen indberette hændelsen til ledelsen for det overtrædende hold samt til den cricketmyndighed, der har ansvaret for kampen, og som skal tage sådanne skridt som findes hensigtsmæssige over for anføreren, øvrige implicerede personer, samt hvis det findes passende, mod holdet.

41.10 Gærdespiller spilder tid

41.10.1 Det er unfair, hvis en gærdespiller spilder tiden. Normalt skal slåeren altid være klar til at modtage bold, når kasteren er klar til at påbegynde sit tilløb.

41.10.2 Hvis en af gærdespillerne spilder tiden ved ikke at overholde dette krav eller på anden måde, skal følgende procedure følges. I første omgang skal dommeren, enten før kasteren påbegynder sit tilløb, eller når bolden er død

- advare begge gærdespillere og meddele dem, at der er tale om første og sidste advarsel. Denne advarsel gælder resten af denne innings. Dommeren skal tillige meddele hver ny gærdespiller, at han/hun har givet advarslen.
- meddele den anden dommer, hvad der er sket.
- meddele hvad der er sket til markholdets anfører og, så snart det er praktisk muligt, til gærdeholdets anfører.

41.10.3 Hvis der er yderligere spild af tid af en gærdespiller i den innings, skal dommeren på et passende tidspunkt, hvor bolden er død

- tildele markholdet 5 strafpoint.
- meddele den anden dommer årsagen til denne handling
- meddele hvad der er sket til den anden gærdespiller, markholdets anfører og, så snart dette er praktisk muligt, gærdeholdets anfører.

Dommerne skal i fællesskab så snart som muligt efter kampen indberette hændelsen til ledelsen for det overtrædende hold samt til den cricketmyndighed, der har ansvaret for kampen, og som skal tage sådanne skridt som findes hensigtsmæssige over for

anføreren, øvrige implicerede personer, samt hvis det findes passende, mod holdet.

41.11 Det beskyttede område

Det beskyttede område er et område af pitchen, som defineres som et rektangel afgrænset i begge ender af tænkte linjer 1,52 m (5 ft) foran og parallelt med slaggrænsen, og i siderne af tænkte linjer på hver side af en tænkt linje, der forbinder midten af de to midterpinde, hver af stregerne parallelle hermed og 30,48 cm (1 ft) fra denne.

41.12 Markspiller beskadiger pitchen

41.12.1 Det er unfair at forårsage bevidst eller undgåelig skade på pitchen. En markspiller anses som have forårsaget undgåelig skade på pitchen, hvis en af dommerne mener, at der ikke er en rimelig grund til hans/hendes tilstedeværelse på pitchen.

41.12.2 Hvis en markspiller forårsager undgåelig beskadigelse af pitchen, bortset fra situationen beskrevet i § 41.13.1, skal den dommer, som ser overtrædelsen i første omgang, når bolden er død, meddele det til den anden dommer. Kastedommeren skal herefter

- advare anføreren for markholdet og gøre det klart, at der er tale om første og sidste advarsel. Advarslen gælder resten af den innings
- meddele gærdespillerne, hvad der er sket.

41.12.3 Hvis der i samme innings sker yderligere undgåelig beskadigelse af pitchen af en markspiller, skal dommeren, som ser overtrædelsen, når bolden er død, meddele det til den anden dommer. Kastedommeren skal herefter

- signalere Fejl bold eller udenom til regnskabsførerne, hvis dette er relevant
- tildele gærdeholdet 5 strafpoint.
- tildele 5 strafpoint for andre overtrædelser af lovene, hvis dette er relevant.
- meddele anføreren for markholdet årsagen til denne handling

- meddele hvad der er sket til gærdespillerne og, så snart det er praktisk muligt, anføreren for gærdeholdet

Dommerne skal i fællesskab så snart som muligt efter kampen indberette hændelsen til ledelsen for det overtrædende hold samt til den cricketmyndighed, der har ansvaret for kampen, og som skal tage sådanne skridt som findes hensigtsmæssige over for anføreren, øvrige implicerede personer, samt hvis det findes passende, mod holdet.

41.13 Kasteren løber ind på det beskyttede område

41.13.1 Det er unfair hvis en kaster kommer ind på det beskyttede område i sin afslutning af afleveringen uden rimelig grund uanset om bolden afleveres eller ej.

41.13.2 Hvis kasteren bryder denne lov, skal dommeren, når bolden er død, første gang det sker

- advare kasteren og meddele den anden dommer, hvad der er sket. Denne advarsel gælder i resten af den innings
- meddele markholdets anfører og gærdespillerne, hvad der er sket.

41.13.3 Hvis den samme kaster i samme innings igen bryder denne lov, skal dommeren gentage ovenstående procedure og gøre det klart, at der er tale om den sidste advarsel. Denne advarsel skal også gælde resten af den innings

41.13.4 Hvis den samme kaster i samme innings bryder denne lov for tredje gang, skal dommeren

- beordre anføreren for markholdet til omgående at sætte kasteren af. Om nødvendigt skal overen udføres af en anden kaster, som hverken må have kastet nogen del af den foregående over eller må kaste nogen del af den efterfølgende over. Kasteren der således er sat af, må ikke kaste igen den innings.
- meddele den anden dommer årsagen til denne handling

- meddele hvad der er sket til gærdespillerne og, så snart det er praktisk muligt, anføreren for gærdeholdet.

Dommerne skal i fællesskab så snart som muligt efter kampen indberette hændelsen til ledelsen for det overtrædende hold samt til den cricketmyndighed, der har ansvaret for kampen, og som skal tage sådanne skridt som findes hensigtsmæssige over for anføreren, øvrige implicerede personer, samt hvis det findes passende, mod holdet.

41.14 Gærdespiller beskadiger pitchen

41.14.1 Det er unfair at forårsage bevidst eller undgåelig beskadigelse på pitchen. Hvis slåeren kommer ind i det beskyttede område for at spille bolden eller forsøget på at spille bolde, skal han/hun straks bevæge sig væk fra det derefter. En gærdespiller anses som have forårsaget undgåelig skade på pitchen, hvis en af dommerne mener, at der ikke er en rimelig grund til hans/hendes tilstedeværelse på pitchen.

41.14.2 Hvis en gærdespiller forårsager bevidst eller undgåelig beskadigelse af pitchen, ud over som angivet i § 41.15, skal den dommer, som ser overtrædelsen i første omgang, når bolden er død, meddele det til den anden dommer. Kastedommeren skal herefter

- advare begge gærdespilleren om at adfærden er unfair og gøre det klart, at der er tale om første og sidste advarsel. Advarslen gælder resten af den innings. Dommeren skal tillige meddele hver ny gærdespiller, at han/hun har givet advarslen.
- meddele hvad der er sket til anføreren for markholdet og, så snart det er praktisk muligt, anføreren for gærdeholdet.

41.14.3 Hvis der i samme innings sker yderligere undgåelig beskadigelse af pitchen af en gærdespiller, skal dommeren, som ser overtrædelsen, når bolden er død, meddele det til den anden dommer. Kastedommeren skal herefter

- underkende alle point til gærdeholdet

- sende en gærdespiller, som ikke er ude, tilbage til sin oprindelige ende.
- signalere Fejl bold eller Udenom til regnskabsførerne, hvis dette er relevant.
- tildele markholdet 5 strafpoint.
- tildele 5 strafpoint for andre overtrædelser af lovene, hvis dette er relevant, dog ikke § 28.3 (Markholdets beskyttelsehjelm).
- meddele hvad der er sket til anføreren for markholdet og, så snart det er praktisk muligt, anføreren for gærdeholdet.

Dommerne skal i fællesskab så snart som muligt efter kampen indberette hændelsen til ledelsen for det overtrædende hold samt til den cricketmyndighed, der har ansvaret for kampen, og som skal tage sådanne skridt som findes hensigtsmæssige over for anføreren, øvrige implicerede personer, samt hvis det findes passende, mod holdet.

41.15 Slåeren i det beskyttede område

41.15.1 Slåeren må ikke indtage sin position i det beskyttede område eller så tæt på det, at er uundgåeligt, at han/hun ofte vil træde derind.

Slåeren må markere en dækposition på pitchen forudsat at ingen mærker er urimeligt tæt på det beskyttede område.

41.15.2 Hvis en af dommerne mener, at slåeren overtræder et af kravene i § 41.15.1, skal dommeren, hvis kasteren ikke har påbegyndt sit afleveringsskridt, straks råbe og signalere "Død bold", og ellers skal han/hun vente til bolden er død. Han/hun skal derefter informere den anden dommer om hændelsen.

Kastedommeren skal herefter

- advare slåeren om at denne adfærd er unfair og indikere af der er tale om første og sidste advarsel. Denne advarsel gælder resten af den innings. Dommeren skal også informere ikke-slåeren samt alle nye gærdespillere.

- informere anføreren for markholdet, og så snart det er praktisk muligt, anføreren for gærdeholdet om hvad der er sket.

41.15.3 Hvis der er yderligere overtrædelser af nogen af kravene i § 41.15.1 af en gærdespiller i den innings, skal dommeren, som ser overtrædelserne, hvis kasteren ikke har begyndt sit afleveringsskridt, øjeblikkeligt råbe og signalere "Død bold", og ellers vente til bolden er død, og herefter informere den anden dommer om hændelsen.

Kastedommeren skal

- underkende alle point til gærdeholdet
- sende en gærdespiller som ikke er ude tilbage til sin oprindelige ende.
- signalere Fejl bold eller Udenom til regnskabsførerne, hvis dette er relevant.
- tildele 5 strafpoint til markholdet.
- tildele 5 strafpoint for andre overtrædelser af lovene, hvis dette er relevant, dog ikke § 28.3 (Markholdets beskyttelseshjelme).
- informere anføreren for markholdet og, så snart det er praktisk muligt, anføreren for gærdeholdet om årsagen sin handling.

Dommerne skal i fællesskab så snart som muligt efter kampen indberette hændelsen til ledelsen for det overtrædende hold samt til den cricketmyndighed, der har ansvaret for kampen, og som skal tage sådanne skridt som findes hensigtsmæssige over for anføreren, øvrige implicerede personer, samt hvis det findes passende, mod holdet.

41.16 Ikke-slåeren uden for sin slaggrænse for tidligt

Hvis ikke-slåeren er uden for sin slaggrænse mellem det tidspunkt hvor bolden kommer i spil, og frem kasteren normalt ville forventes at slippe bolden, er det tilladt for kasteren, at forsøge at løbe ham/hende ud. Uanset om forsøget lykkes eller ej, skal bolden ikke tælles med i overen.

Hvis kasteren ikke lykkes med at løbe ikke-slåeren ud, skal dommeren råbe og signalere "Død bold", så snart som muligt.

41.17 Gærdespillere stjæler løb

Det er unfair, hvis gærdespillerne forsøger at stjæle et løb under kasterens tilløb. Medmindre kasteren forsøger at løbe en af gærdespillerne ud – se § 41.16 og § 21.4 (Kasteren stikker efter slåerens gærde før afleveringen) – skal dommeren

- råbe og signalere "Død bold" så snart gærdespillerne har passeret hinanden i et sådant forsøg på at stjæle et løb.
- meddele den anden dommer årsagen til denne handling.

Kastedommeren skal herefter

- sende gærdespillerne tilbage til deres oprindelige ender.
- tildele markholdet 5 strafpoint.
- tildele 5 strafpoint for andre overtrædelser af lovene, hvis dette er relevant, dog ikke § 28.3 (Markholdets beskyttelseshjelme).
- Informere gærdespillerne, markholdets anfører og, så snart det er praktisk muligt, gærdeholdets anfører om årsagen til denne handling.

Dommerne skal i fællesskab så snart som muligt efter kampen indberette hændelsen til ledelsen for det overtrædende hold samt til den cricketmyndighed, der har ansvaret for kampen, og som skal tage sådanne skridt som findes hensigtsmæssige over for anføreren, øvrige implicerede personer, samt hvis det findes passende, mod holdet.

41.18 Strafpoint

41.18.1 Når strafpoint tildeles et af holdene, skal dommeren, når bolden er død, signalere strafpointene til regnskabsførerne. Se § 2.13 (Signaler).

41.18.2 Strafpoint skal tildeles i hvert enkelt tilfælde, hvor dette kræves i lovene, selvom et resultat allerede er opnået. Se § 16.6 (Vindende slag eller ekstra)

Bemærk dog at begrænsningerne ved tildeling af strafpoint i § 23.3 (Leg byes tildeles ikke), § 25.7 (Begrænsninger på slåerens løber)

§ 28.3 (Markholdets beskyttelseshjelme) og § 34.4 (Point på en bold der lovligt rammes mere end én gang) vil gælde.

41.18.3 Når der tildeles 5 strafpoint til gærdeholdet

- skal disse noteres som strafpoint under ekstra og skal være ud over andre strafpoint
- skal disse tildeles når bolden er død og ikke betragtes som point, der er scoret på enten den umiddelbart forudgående bold eller den umiddelbart efterfølgende bold, og de skal være i tillæg til eventuelt andre point, der scores på disse bolde.
- gærdespillerne ikke skifte ende blot på grund af de 5 strafpoint.

41.18.4 Når der tildeles 5 strafpoint til markholdet i henhold til § 18.5.2 (Forsætligt løb for kort) eller i henhold til § 41.10, § 41.14, § 41.15 eller § 41.17 skal de tillægges som strafpoint til holdets total i dets senest afsluttede innings. Hvis markholdet ikke har fuldført en innings, skal de 5 strafpoint tillægges holdets score næste innings.

41.19 Unfair handlinger

41.19.1 Hvis en dommer mener, at en handling, som ikke er dækket i lovene er unfair, skal han/hun råbe og signalere "Død bold" hvis dette er nødvendigt, så snart det er klart, at dette ikke vil være til ulempe for det ikke-overtrædende hold, og rapportere hændelsen til den anden dommer.

Kastedommeren skal

41.19.1.1 Hvis det er den første overtrædelse af det hold

- tilkalde anføreren for det overtrædende hold og tildele en første og sidste advarsel, som gælder for alle holdets medlemmer i resten af kampen.
- advare anføreren for det overtrædende hold, at yderligere tilfælde af denne adfærd vil resultere i tildeling af 5 strafpoint til modstanderne.

41.19.1.2 Hvis det er den anden eller efterfølgende overtrædelse af det hold

- Tildele 5 strafpoint til modstanderne
- 41.19.1.3** Dommerne skal i fællesskab så snart som muligt efter kampen indberette hændelsen til ledelsen for det overtrædende hold samt til den cricketmyndighed, der har ansvaret for kampen, og som skal tage sådanne skridt som findes hensigtsmæssige over for anføreren, øvrige implicerede personer, samt hvis det findes passende, mod holdet.

§ 42 Spilleres opførsel

42.1 Uacceptabel opførsel

- 42.1.1** Dommerne skal handle på enhver uacceptabel opførsel. Fire niveauer af overtrædelser og tilsvarende handlinger fra dommerne er beskrevet som Niveau 1-, Niveau 2-, Niveau 3- og Niveau 4-overtrædelser i § 42.2 - § 42.5.
- 42.1.2** Hvis en af dommerne mener, at en spillers opførsel på noget tidspunkt under kampen er uacceptabel, skal den pågældende råbe og signalere "Død bold". Dette kan dog afventes, indtil dommeren er overbevist om, at det ikke vil være til ulempe for det ikke-overtrædende hold.
- 42.1.3** Den pågældende dommer skal rapportere hændelsen til den anden dommer, og dommerne skal i fællesskab beslutte om dårlig opførsel har fundet sted. Hvis de beslutter dette, skal de afgøre hvilket Niveau overtrædelser hører under som angivet i § 42.2 - § 42.5 nedenfor, og herefter anvende de relevante sanktioner.
- 42.1.4** For hvert Niveau 1 til 4, hvis overtrædelser er af en gærdespiller, skal de kalde spillerens anfører på banen. Kun i forhold denne Lov, kan spillerne ved gærdet ikke handle på vegne af deres anfører.

42.2 Niveau 1-overtrædelse og dommernes handlinger

- 42.2.1** Enhver af de følgende handlinger regnes som Niveau 1-overtrædelser

- forsætlig mishandling af nogen del af cricketbanen og dets anlæg, udstyr eller rekvisitter der bruges i kampen
- udvise uenighed mod en dommers afgørelse i ord eller handling
- bruge sprog som i sammenhængen er uanstændigt, stødende eller fornærmende
- lave uanstændige fagter
- appellere overdrevent
- gå frem mod en dommer på en aggressiv måde, når der appelleres
- enhver anden dårlig opførsel som efter dommernes opfattelse svarer til en Niveau 1-overtrædelse.

42.2.2 Hvis en sådan overtrædelse er blevet begået, skal § 42.2.2.1 - § 42.2.6 gennemføres afhængig af om det er første overtrædelse på noget Niveau eller ej

42.2.2.1 Dommerne skal råbe "Tid"

42.2.2.2 Dommerne skal i fællesskab kalde den overtrædende spillers anfører til sig og forklare, at en overtrædelse på dette Niveau er blevet begået.

42.2.2.3 Hvis Niveau 1-overtrædelsen er den første overtrædelse på noget niveau af det hold, skal dommeren

42.2.2.3.1 tildele en første og sidste advarsel, som gælder alle medlemmer på holdet for resten af kampen.

42.2.2.3.2 advare spillerens anfører om, at en yderligere overtrædelse på Niveau 1 af noget medlem på hans/hendes hold vil resultere i tildeling af 5 strafpoint til modstanderne.

42.2.2.4 Hvis Niveau 1-overtrædelsen følger en overtrædelse på noget Niveau skal dommeren tildele modstanderne 5 strafpoint.

- 42.2.2.5** Så snart som det er praktisk muligt skal dommeren råbe "Spil"
- 42.2.2.6** Dommerne skal i fællesskab så snart som muligt efter kampen indberette hændelsen til ledelsen for det overtrædende spillers hold samt til den cricketmyndighed, der har ansvaret for kampen, og som skal tage sådanne yderligere skridt som findes hensigtsmæssige over for anføreren, øvrige implicerede personer, samt hvis det findes passende, mod holdet.

42.3 Niveau 2-overtrædelse og dommernes handlinger

- 42.3.1** Enhver af de følgende handlinger regnes som Niveau 2-overtrædelser
- udvise alvorlig uenighed mod en dommers afgørelse i ord eller handling
 - lave upassende og bevidst fysisk kontakt med en anden spiller
 - kaste bolden mod en anden spiller, dommer eller anden person på en upassende og farlig måde.
 - bruge sprog eller fagter mod en anden spiller, dommer, holdleder eller tilskuer som under omstændighederne er uanstændigt eller af alvorligt krænkende karakter.
 - enhver anden dårlig opførsel, som efter dommernes opfattelse svarer til en Niveau 2-overtrædelse.
- 42.3.2** Hvis en sådan overtrædelse er blevet begået, skal § 42.3.2.1 - § 42.3.2.6 gennemføres.
- 42.3.2.1** Dommerne skal råbe "Tid"
- 42.3.2.2** Dommerne skal i fællesskab kalde den overtrædende spillers anfører til sig og forklare, at en overtrædelse på dette Niveau er blevet begået.
- 42.3.2.3** Dommeren skal tildele modstanderne 5 strafpoint.
- 42.3.2.4** Dommeren skal advare spillerens anfører om, at en fremtidig overtrædelse på Niveau 1 af noget medlem på

hans/hendes hold vil resultere i tildeling af 5 strafpoint til modstanderne.

42.3.2.5 Så snart som det er praktisk muligt skal dommeren råbe "Spil"

42.3.2.6 Dommerne skal i fællesskab så snart som muligt efter kampen indberette hændelsen til ledelsen for det overtrædende spillers hold samt til den cricketmyndighed, der har ansvaret for kampen, og som skal tage sådanne yderligere skridt som findes hensigtsmæssige over for anføreren, øvrige implicerede personer, samt hvis det findes passende, mod holdet.

42.4 Niveau 3-overtrædelse og dommernes handlinger

42.4.1 En af følgende handlinger af en spiller skal regnes som en Niveau 3-overtrædelse

- Intimidere en dommer med sprog eller fagter
- Trusler om at overfalde en spiller eller en person bortset fra en dommer. Se § 42.5.1

42.4.2 Hvis en sådan overtrædelse er blevet begået, skal § 42.4.2.1 - § 42.4.2.8 gennemføres

42.4.2.1 Dommerne skal råbe "Tid"

42.4.2.2 Dommerne skal i fællesskab kalde den overtrædende spillers anfører til sig og forklare, at en overtrædelse på dette Niveau er blevet begået.

42.4.2.3 Dommerne skal beordre anføreren om straks at fjerne spilleren fra banen i et tidsrum i overensstemmelse med følgende:

42.4.2.3.1 I en kamp hvor den innings ikke er begrænset til et antal overe, skal spilleren være udvist i 10 overe

42.4.2.3.2 I en kamp hvor den innings er begrænset til en antal overe, skal spilleren være udvist i en

femtedel af de overe der var afsat til den nuværende innings ved dens begyndelse. Hvis udregningen af udvisningens længde ikke giver et helt antal overe, skal evt. dele af et over regnes som en hel over.

Desuden skal de resterende bolde i overen under afvikling ikke regnes med i udvisningens længde.

- 42.4.2.3.3** Hvis den overtrædende spiller er en markspiller, skal der ikke tillades en reserve for ham/hende. Den overtrædende spiller kan vende tilbage til banen når udvisningen er afsonet og kan kaste med det samme.
- 42.4.2.3.4** Hvis en kaster udvises under en over, skal overen færdiggøres af en anden kaster, som hverken må have kastet nogen del af den foregående over, og heller ikke må kaste nogen del af den næste over.
- 42.4.2.3.5** Hvis den overtrædende spiller er en gærdespiller skal han/hun erstattes af et andet medlem af holdet. Den overtrædende spiller kan vende tilbage og batte når udvisningen er afsonet, men kun når der falder et gærde. Hvis der ikke er nogen gærdespiller til rådighed under en anden gærdespillers udvisning, er den innings afsluttet. Hvis den overtrædende spiller ikke fortsætter sin innings uanset årsag, skal han/hun noteres som "Trukket – ikke ude".
- 42.4.2.3.6** Hvis den overtrædende spiller er en spiller fra gærdeholdet som allerede er ude, vil udvisningsperioden ikke begynde før starten

af den næste innings. Derudover kan den overtrædende spiller i disse tilfælde ikke fungere som løber i den innings, hvor han/hun er blevet udvist.

42.4.2.3.7 Dommeren skal advare spillerens anfører om, at en fremtidig overtrædelse på Niveau 1 af noget medlem på hans/hendes hold vil resultere i tildeling af 5 strafpoint til modstanderne.

42.4.2.3.8 Hvis der er overe af udvisningen, som ikke er afsonet skal overføres til næste og senere innings i kampen. En del af en over ved afslutningen af en innings, skal ikke overføres.

42.4.2.4 Så snart det er praktisk muligt skal dommeren

- tildele modstanderne 5 strafpoint.
- Signalere Niveau 3-overtrædelse til regnskabsførerne.
- råbe "Spil"

42.4.2.5 Dommerne skal i fællesskab så snart som muligt efter kampen indberette hændelsen til ledelsen for det overtrædende spillers hold samt til den cricketmyndighed, der har ansvaret for kampen, og som skal tage sådanne yderligere skridt som findes hensigtsmæssige over for anføreren, øvrige implicerede personer, samt hvis det findes passende, mod holdet.

42.5 Niveau 4-overtrædelser og dommernes handlinger

42.5.1 Enhver af de følgende handlinger af en spiller skal regnes som en Niveau 4-overtrædelse:

- trusler om overfald på en dommer
- lave upassende og bevidst fysisk kontakt med en dommer

- fysisk overfalde en spiller eller en anden person
 - begå nogen anden form for voldshandling.
- 42.5.2** Hvis en sådan overtrædelse er blevet begået, skal § 42.5.2.1 - § 42.5.2.5 gennemføres
- 42.5.2.1** Hvis nødvendigt skal dommerne råbe "Tid"
 - 42.5.2.2** Dommerne skal i fællesskab kalde den overtrædende spillers anfører til sig og forklare, at en overtrædelse på dette Niveau er blevet begået.
 - 42.5.2.3** Dommerne skal beordre anføreren om straks at fjerne spilleren fra banen for resten af kampen og anvende følgende:
 - 42.5.2.3.1** Hvis den overtrædende spiller er en markspiller skal der ikke tillades en reserve for ham/hende. Han/hun skal noteres som "Trukket – ude" ved påbegyndelse af nogen efterfølgende innings hvor hans/hendes hold er gærdeholdet.
 - 42.5.2.3.2** Hvis en kaster udvises under en over, skal overen færdiggøres af en anden kaster, som hverken må have kastet nogen del af den foregående over, og heller ikke må kaste nogen del af den næste over.
 - 42.5.2.3.3** Hvis den overtrædende spiller er en gærdespiller skal han/hun noteres som "Trukket – ude" i den igangværende innings, med mindre han/hun er ude i henhold til en af § 32 - § 39, og ved nogen efterfølgende innings, hvor hans/hendes hold er gærdeholdet. Hvis der ikke er flere gærdespillere som mangler at batte, er den innings afsluttet.
 - 42.5.2.3.4** Dommeren skal advare spillerens anfører om, at en fremtidig overtrædelse på Niveau

1 af noget medlem på hans/hendes hold vil resultere i tildeling af 5 strafpoint til modstanderne.

- 42.5.2.4** Så snart det er praktisk muligt skal dommeren
- tildele modstanderne 5 strafpoint.
 - Signalere Niveau 4-overtrædelse til regnskabsførerne.
 - råbe "Spil"
- 42.5.2.5** Dommerne skal i fællesskab så snart som muligt efter kampen indberette hændelsen til ledelsen for det overtrædende spillers hold samt til den cricketmyndighed, der har ansvaret for kampen, og som skal tage sådanne yderligere skridt som findes hensigtsmæssige over for anføreren, øvrige implicerede personer, samt hvis det findes passende, mod holdet.

42.6 Anfører nægter at fjerne en spiller fra banen

- 42.6.1** Hvis en anfører nægter at udføre en instruks fra dommerne i henhold til § 42.4.2.3 eller § 42.5.2.3, skal dommerne anvende § 16.3 (Dommerne tildeler kampen)
- 42.6.2** Hvis begge anførere nægter at udfører instrukser i henhold til § 42.4.2.3 eller § 42.5.2.3 i forbindelse med samme hændelse, skal dommerne beordre spillerne til at forlade banen. Kampen er ikke afsluttet som angivet i § 12.9 og der skal ikke være noget resultat i henhold til § 16.

42.7 Yderligere punkter vedrørende Niveau 3- og Niveau 4-overtrædelser

- 42.7.1** Hvis en spiller, som er keeper, begår en Niveau 3- eller Niveau 4-overtrædelse skal § 24.1.2 (Markreserver) ikke anvendes, dvs. kun en af de navngivne spillere må være keeper selvom en anden markspiller bliver skadet eller syg og bliver udskiftet med en reserve.

42.7.2 En navngivet spiller, som har en reserve eller en løber vil også blive udsat for straffen for en Niveau 3- eller Niveau 4-overtrædelse begået af reserven eller løberen. Dog vil kun reserven eller løberen blive indberettet i henhold til § 42.4.2.5 eller § 42.5.2.5.

Appendiks A

Definitioner og forklaringer af ord og udtryk, som ikke er defineret i teksten

A1 Kampen

- A1.1 Spillet** bruges i disse love som et generelt udtryk for spillet cricket.
- A1.2 Kampen** er et enkelt møde (eller konkurrence) mellem to sider (eller hold), som spilles i henhold til cricketlovene.
- A1.3 Lodtrækningen** er lodtrækningen om valg af innings.
- A1.4 Før lodtrækningen** er ethvert tidspunkt før lodtrækning på dagen hvor kampen forventes at starte, eller i tilfælde af 1-dagskampe, dagen hvor kampen forventes at blive spillet.
- A1.5 Før kampen** er ethvert tidspunkt før lodtrækningen men ikke begrænset til den dag, hvor lodtrækningen skal finde sted.
- A1.6 Under kampen** er ethvert tidspunkt efter lodtrækningen og frem til kampens afslutning uanset om spillet er i gang eller ej.
- A1.7 Spilletid** er ethvert tidspunkt mellem der råbes "Spil", og der råbes "Tid". Se § 12.1 (Der råbes "Spil") og § 12.2 (Der råbes "Tid")
- A1.8 Afvikling af kampen** inkluderer enhver handling som er relevant for kampen uanset tidspunkt på en kampdag.

A2 Rekvisitter og udstyr

A2.1 Rekvisitterne i kampen er battet, bolden, gærdepindene og overliggere.

A2.2 Eksternt beskyttelsesudstyr er enhver synlig beklædningsgenstand som bæres for at beskytte mod ydre slag.

For en gærdespiller er det tilladt udstyr en beskyttelseshjelm, eksternt benbeskyttelse (benskiner), bathandsker og, hvis synligt, underarmsbeskyttelse.

For en markspiller er kun en beskyttelseshjelm tilladt bortset fra keeperen, som også må benytte benskiner og handsker.

A2.3 En beskytteshjelm er hovedbeklædning lavet af et hårdt materiale og designet til at beskytte hovedet, ansigtet eller begge dele. I forhold til fortolkning af Cricketlovene, vil denne beskrivelse inkludere ansigtsbeskyttelse.

A2.4 Udstyr – en gærdespillers udstyr er hans/hendes bat som defineret ovenfor sammen med det eksterne beskyttelsesudstyr han/hun bærer.

En markspillers udstyr er det beskyttelsesudstyr han/hun bærer.

A2.5 Battet – følgende skal regnes som en del af battet

- hele battet selv
- det hele af handsken (eller handskerne) båret på en hånd (eller hænderne) som holder battet.
- hånden (eller hænderne) som holder battet, hvis gærdespilleren ikke bærer handske på den hånd eller de hænder.

A2.6 Holdt i gærdespillerens hånd – kontakt mellem en gærdespiller hånd eller handske båret på hans/hendes hånd skal anses som at battet holdes i den hånd.

A3 Spilleområdet

A3.1 Banen er området inden for grænsen.

A3.2 Pitchfirkanten er et særligt forberedt område på banen hvor kamppitchen er placeret.

A3.3 Outfielden er den del af banen som ligger mellem pitchfirkanten og grænsen.

A4 Positionering

A4.1 Bagved slaggrænsen i den ene ende af pitchen er det område af banen inklusiv øvrige markeringer, objekter og personer, som er på den side af slaggrænsen som ikke inkluderer grænserne i den anden ende af pitchen. Bagved i relation til andre markeringer,

objekter eller personer følger det samme princip. Se diagrammet i A13.

- A4.2 Foran slaggrænsen** i den ene ende af pitchen er det område af banen inklusiv øvrige markeringer, objekter og personer, som er på den side af slaggrænsen, som inkluderer grænserne i den anden ende af pitchen. Foran i relation til andre markeringer, objekter eller personer følger det samme princip. Se diagrammet i A13.
- A4.3 Slåerens ende** er det sted hvor slåeren står for at modtage en aflevering fra kasteren kun i det omfang, at det identificerer den ene ende af pitchen uafhængigt af hvor slåeren efterfølgende måtte bevæge sig hen.
- A4.4 Kasterens ende** er den ende hvorfra kasteren afleverer bolden. Det er den anden ende af pitchen i forhold til slåerens ende og identificerer den ende af pitchen, som ikke er slåerens som beskrevet i A4.3.
- A4.5 Keeperens ende** er det samme som slåerens ende, som beskrevet i A4.3.
- A4.6 Foran linjen for slåerens gærde** er det område af banen som er foran en tænkt linje, som forbinder det forreste af gærdepindene i slåerens ende. Denne linje forudsættes at fortsætte til banens grænse i begge retninger. Se A4.2.
- A4.7 Bagved gærdet** er det område af banen som ligger bag den tænkte linje, som forbinder gærdepindenes bagside i den ende. Den linje forudsættes at fortsætte i banens grænse i begge retninger. Se A4.1
- A4.8 Bag keeperen** er bag gærdet i slåerens ende som defineret ovenfor, men i på linje parallelt med gærdepindene og længere væk fra gærdet end keeperen.
- A4.9 Off-siden/on-siden** – se diagram i A13

A4.10 Inderste kant er den kanten på samme side som det nærmeste gærde.

A5 Dommere

A5.1 Dommer – hvor beskrivelsen dommeren anvendes alene, betyder det altid "kastedommeren", selvom denne fulde beskrivelse nogle gange anvendes for at skabe klarhed. Tilsvarende betyder "dommerne" altid begge dommere. "En dommer" og "dommere" er generelle udtryk. Derudover angiver detaljeret beskrivelse, hvilket dommer der menes. Den enkelte dommer vil skiftevis være kastedommer og leg-dommer i de enkelte overe.

A5.2 Kastedommer er den dommer som står i kasterens ende (se A4.4) til den aktuelle aflevering

A5.3 Leg-dommeren er den dommer som står i slåerens ende (se A4.3) på den ene side af pitchen afhængigt af hans/hendes valg til den aktuelle aflevering.

A5.4 Dommerne afgør i fællesskab anvendes på afgørelser hvor dommerne skal træffe afgørelsen i fællesskab uafhængigt af spillerne.

A6 Gærdespillere

A6.1 Gærdeholdet er det hold som lige nu batter (er ved gærdet) uanset om spillet er i gang eller ej.

A6.2 Medlem af gærdeholdet er en af spillerne, som er navngivet af anføreren for gærdeholdet eller en godkendt erstatning for en sådan navngivet spiller.

A6.3 Inden for en gærdespillers slaggrænse er i hver ende pitchen hele den del af banen, som ligger bag slaggrænsen for den gærdespiller.

A6.4 Oprindelig ende er den ende hvor gærdespilleren var, da bolden kom i spil til den aflevering

A6.5 Gærde han/hun forlod er gærdet i den ende, hvor gærdespilleren var, ved starten af det igangværende løb.

A6.7 Dækstilling er den position og stilling som slåeren tager, for at modtage en bold afleveret af kasteren.

A7 Markspillere

A7.1 Markholdet er det hold som lige nu er i marken uanset om spillet er i gang eller ej.

A7.2 Medlem af markholdet er en af spillerne navngivet af anføreren for markholdet eller en godkendt erstatning eller reserve for sådan navngivet spiller.

A7.3 Markspiller er en de 11 eller færre spillere som tilsammen udgør markholdet på banen. Denne definition inkluderer ikke kun kasteren og keeperen men også navngivne spillere som er på banen sammen med spillere som lovligt fungerer som reserver for fraværende navngivne spillere. Definitionen omfatter ikke navngivne spillere, som er fraværende fra banen eller som har været fraværende fra banen og som endnu ikke har fået dommerens tilladelse til at vende tilbage.

En spiller som kortvarigt går uden for grænsen under udførelse af sine opgaver som markspiller er ikke fraværende fra banen, og ligeledes betragtes han/hun ikke at have forladt banen i forhold til § 24.2 (Markspiller fraværende eller forlader banen).

A8 Reserver, erstatninger og løbere

A8.1 En reserve er en spiller som går på banen i stedet for en markspiller, men som ikke erstatter spilleren, som han/hun er reserve, på listen over navngivne spillere. En reserves aktiviteter er begrænset til at være i marken.

A8.2 En erstatning er en spiller som deltager i stedet for en navngivet spiller, og derved bliver en navngivet spiller. En erstatnings

aktiviteter på banen er ikke begrænset uden oven de begrænsninger der er på andre navngivne spillere.

- A8.3** **En løber** er en navngivet spiller, som løber i stedet for en anden navngivet spiller fra sit hold, når han/hun ikke er i stand til at løbe.

A9 Kastere

- A9.1** **Kast fra venstre/kast fra højre (over gærdet/rundt om gærdet)** – hvis kasteren i sit tilløb løber mellem gærdet og sidelinjen med gærdet på samme side som sin kaste-arm kaster han/hun fra venstre med højre arm hhv. fra højre med venstre arm (over gærdet). Hvis sidelinjen er på samme side som hans/hendes kaste-arm kaster han/hun fra højre med højre arm hhv. fra venstre med venstre arm (rundt om gærdet).

- A9.2** **Afleveringssvinget** er den bevægelse af kasterens arm hvormed han/hun normalt slipper bolden til en aflevering (kaster).

- A9.3** **Afleveringsskridtet** er det skridt under hvilket afleveringssvinget foretages uanset om bolden slippes eller ej. Det starter når kasterens bageste fod lander i det skridt og slutter når den forreste fod lander i det samme skridt. Skridtet efter afleveringsskridtet er fuldført, når det den næste fod lander, dvs. når afleveringsskridtets bageste fod lander igen.

A10 Bolden

- A10.1** **Bolden rammes/rammer bolden** betyder, medmindre det specifikt defineres på anden vis, at "bolden rammes af battet"/"rammer bolden med battet".

- A10.2** **Springer direkte tilbage/rammer direkte** og tilsvarende udtryk betyder "uden kontakt med en markspiller", men udelukker ikke kontakt med jorden.

- A10.3** **Full-pitcher** beskriver en bolden som afleveres af kasteren som når eller passerer slåeren uden at have ramt jorden. Nogle gange beskrives dette som ikke-pitchet.

A11 Løb

- A11.1 Et løb som underkendes** er et som i henhold til Lovene ikke skulle have fundet sted. Det skal ikke kun annulleres men gærdespillerne skal også sendes tilbage til deres oprindelige ender.
- A11.2 Et løb som skal ikke tælles med** er et som ikke er ulovligt, men som ikke anerkendes som et korrekt udført løb. Det er et løb som ikke er lavet, så spørgsmålet om annullering er ikke aktuelt. Tabet af dette forsøgte løb er ikke en underkendelse og gærdespillerne vil ikke blive sendt tilbage til deres oprindelige ender pga. dette.

A12 Personen

- A12.1 Person;** En spillers person er hans/hendes fysiske person (kød og blod), sammen med det tøj eller lovlige ydre beskyttelsesudstyr han/hun er iført med undtagelse i gærdespillerens tilfælde hans/hendes bat.

En hånd, hvad enten den er iført en handske eller ej, som ikke holder battet, er en del af gærdespillerens person.

Ingen beklædningsgenstand eller udstyr er en del af spillerens person, med mindre det er fastgjort til spilleren.

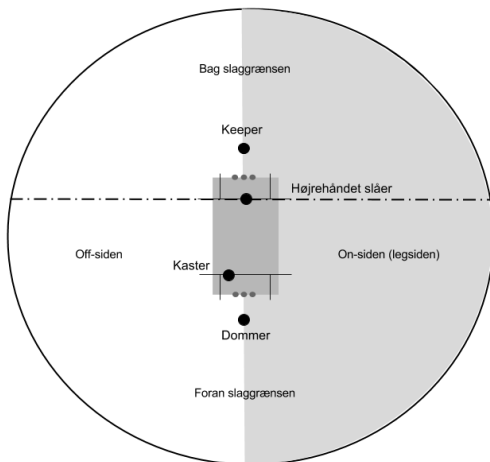
For en gærdespiller er en handske der holdes men ikke bæres en del af hans/hendes person.

For en markspiller er en beklædningsgenstand eller et stykke udstyr som holdes i hans/hendes hånd eller hænder ikke en del af hans/hendes person.

- A12.2 Beklædning** - alt hvad en spiller er iklædt herunder også briller og smykker, som ikke er klassificeret som ydre beskyttelsesudstyr, betegnes som beklædning herunder også sådanne genstande som spilleren måtte være iklædt, uden at de er synlige, med henblik på beskyttelse. Et bat, der bæres af gærdespilleren, falder ikke under denne definition af beklædning

A12.3 Hånd skal for både gærdespiller eller keeper inkludere både hånden i sig selv og hele handsken, der bæres på hånden.

A13 Off-siden/on-siden; foran/bag slaggrænsen



Appendiks B: Battet (§ 5)

B1 Generelle retningslinjer

- B1.1 Mål** – alle bestemmelser i afsnit B.2 til B.6 nedenfor er underlagt de mål og restriktioner, som er angivet i Lovene og dette Appendiks
- B1.2 Klæbemidler** – hele vejen igennem er klæbemidler kun tilladt hvor disse er essentielle og kun i minimale mængder.
- B1.3 Batkategorier** – specifikationerne nedenfor relaterer sig til Type A-, B-, C- og D-bat medmindre andet er angivet.

B2 Specifikationer for håndtaget

- B2.1** Den ene ende af håndtaget er indsat i en fordybning i pladen, for at kunne forbinde håndtaget og pladen.

Denne nedre del benyttes alene for at forbinde håndtaget og pladen. Det er ikke en del af pladen, men alene i forhold til fortolkning af B3 og B4 nedenfor, skal henvisninger til pladen også betragtes at gælde denne nedre del af håndtaget, hvor dette er relevant.

- B2.2** Håndtaget må limes hvor nødvendigt og bindes med sejlgarn på den øvre del.

Forudsat § 5.5 ikke overtrædes, må den øverste del dækkes med materialer kun med det formål at skabe en overflade, som er egnet til at gribe. Sådant dækning er i tillæg til battet og ikke en del af det undtagen i relation til § 5.6. Den nederste del af dette greb må ikke gå ud over punktet defineret i B2.4 nedenfor

Sejlgarnsbinding og dækning af grebet må gå ud over forbindingen af den øvre og nedre del af håndtaget for at dække dele af pladens skuldre som defineret i B3.1

Intet materiale på placeres på eller indsættes i den nedre del af håndtaget ud over som det som er tilladt ovenfor sammen med

minimale mængde klæbemiddel eller tape brugt med det formål at fastgøre disse ting eller for at sætte håndtaget samme med pladen.

B2.3 Materialer i håndtaget – som en del af det totale volumen af håndtaget, må andre materialer end bambus, træ eller sejlgarn, kun udgøre 1/10 i Type A- og B-bat og 1/5 i Type C- og D-bat. Sådanne materialer må ikke gå længere ned i den nedre del af battet end 8,26 cm (3,25 in).

B2.4 Omvikling og tildækning af håndtaget - Den tilladte fortsættelse forbi forbindelsen mellem den øverste og den nederste del af battet er begrænset til

- 6,35 cm (2,5 in) for sejlgarnsomviklingen
- 6,98 cm (2,75 in) for det dækkende greb

målt langs håndtagets længde.

B3 Specifikationer for pladen

B3.1 Bladet har en forside, en bagside, en bund, sider og skuldre.

B3.1.1 Forsiden af battet er den primære slagflade og skal være flad eller have en svagt konveks kurve som resultat af traditionelle pressteknikker. Bagsiden er den modsatte overflade

B3.1.2 Skuldrene, siderne og bunden er de tilbageværende overflader, som adskiller forside og bagside.

B3.1.3 Skuldrene, en på hver side af håndtaget, er langs den del af pladen mellem det første indgangspunkt for håndtaget, og det punkt hvor pladen først når sin fulde bredde.

B3.1.4 Bunden er overfladen modsat skuldrene set som et par.

B3.1.5 Siderne, en på hver side af pladen, er langs resten af pladen mellem bunden og skuldrene.

B3.2 Intet materiale må indsættes i pladen udover det som er tilladt i henhold til B2.4, B3.3 og § 5.4 sammen med minimale mængder klæbemiddel eller tape kun med det formål at fastgøre disse ting eller for at sætte håndtaget sammen med pladen.

B3.3 Tildækning af pladen. Type A- og Type B-bat må ikke have nogen tildækning af pladen ud over som tilladt i § 5.4. Type C- og Type D-bat på have stoftildækning af pladen. Dette kan behandles som angivet i B.4 nedenfor.

Stoftildækningen, som er tilladt for Type C- og Type D-bat, må ikke have tykkelse større end 0,3 mm (0,012 in) før behandlingen angivet i B4.1.

Materialer angivet ovenfor, i § 5.4 og i B.4 nedenfor skal anses som en del af battet, som stadig skal kunne passere gennem batmåleren som angivet i B8

B4 Beskyttelse og reparation

B4.1 Overfladen af pladen må behandles med ikke-faste materiale for at forbedre modstandsdygtigheden i forhold til fugtindtrængning og/eller for at dække over naturlige pletter i træets udseende. Bortset fra formålet at give et ensartet udseende ved at dække naturlige pletter, må en sådan behandling ikke ændre farven på pladen væsentligt.

B4.2 Materialer kan bruges til beskyttelse og reparation som angivet i § 5.4 og er i tillæg til pladen. Bemærk dog § 5.6.

Ethvert sådant materiale må ikke strække sig ud over bagsiden af pladen undtagen i tilfælde af § 5.4.1 og da kun hvis det anvendes som kontinuert omvikling til dækning af det skadede område.

Reparationsmaterialet må ikke strække sig mere end 2,0 cm (0,79 in) i hver retning fra skadens afgrænsning i pladens længden. Hvor der anvendes kontinuert binding må overlappning ikke overskride de maksimale 0,1 cm (0,04 in) i samlet tykkelse.

Brugen af ikke-faste materiale som, når de er tørre danner et hårdt lag, som er mere end 0,01 cm (0,004 in) i tykkelse er ikke tilladt.

Desuden, som beskyttelse af type B-, C- og D-bat, må materiale indsættes i bunden og/eller langs siderne parallelt med forsiden af pladen.

- B4.3** Tilladt dækning, reparationsmateriale og beskyttelse af bunden, som ikke overskrider den specificerede tykkelse, kan være i tillæg til ovenstående dimensioner, men battet skal stadig kunne passere gennem batmåleren beskrevet i B8.

B5 Bund- og sideindsatser

Træet som bruges må ikke være tykkere end 0,89 cm (0,35 in).

Bundindsatsen må ikke gå længere op i pladen end 6,35 cm (2,5 in).

Ingen sideindsat må gå længere ind i pladen end 2,54 cm (1 in).

B6 Kommercielle identifikationer

Disse mærker må ikke overskride 0,02 cm (0,008 in) i tykkelse. På bagsiden af pladen må de ikke dække mere end 50 % af overfladen. På forsiden af pladen er de begrænset til de øverste 22,86 cm (9 in) målt fra bunden af hvor grebet, som defineret i B2.2 og B2.4, ville slutte.

B7 Type D-bat

Type D-bat som defineret, skal overhold med størrelsesangivelserne og restriktionerne i § 5 og dette Appendiks. Pladen må desuden være

- B7.1** lamineret med kun med brug af træ og ikke mere end 3 stykker

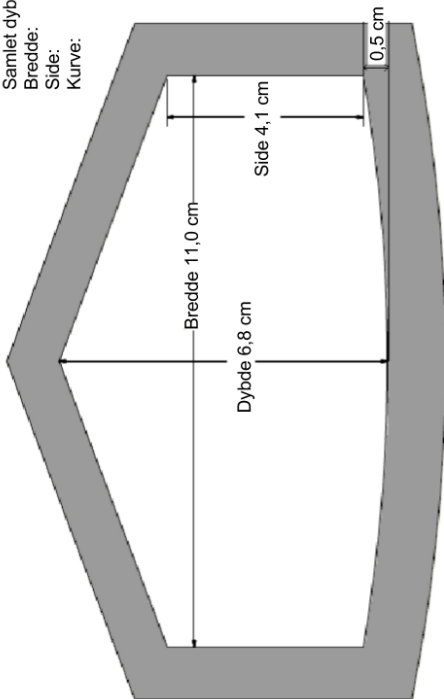
- B7.2** farvet forudsat § 5.5 ikke overtrædes.

B8 Batmåler

Alle bat som er i overensstemmelse med Cricketlovene, skal overholde specifikationerne i § 5.7. De skal også med eller uden beskyttende dækning tilladt i § 5.4 være i stand til at gå igennem en batmåler med de dimensioner og den form der er angivet nedenfor.

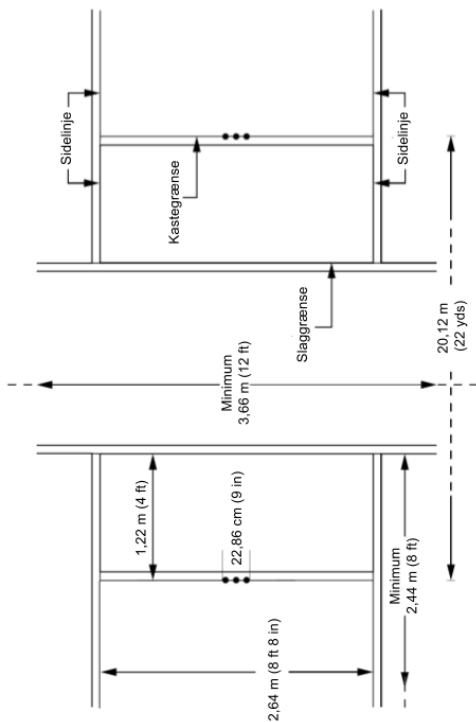
Abningens dimensioner:

Samlet dybde: 6,8 cm (2,68 in)
Bredde: 11,0 cm (4,33 in)
Side: 4,1 cm (1,61 in)
Kurve: 0,5 cm (0,20 in)



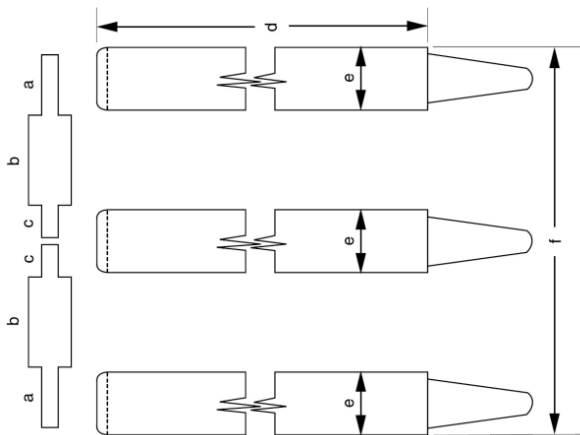
Bemærk: Kurven af den nedre kant i åbningen er en bue på en cirkel med en radius på 30,5 cm (12,0 in), hvis centrum ligger på den lodrette centerlinje for åbningen.

Appendiks C: Pitchen (§ 6) og grænser (§ 7)



Appendiks D: Gærdet (§ 8)

Overligger (i seniorcricket)	
Samlet	10,95 cm (4,31 in)
a	3,50 cm (1,38 in)
b	5,40 cm (2,13 in)
c	2,06 cm (0,81 in)
Gærdepinde (i seniorcricket)	
Højde (d)	71,1 cm (28 in)
Diameter (e)	maks. 3,81 cm (1,5 in) min. 3,50 cm (1,38 in)
Samlet bredde af gærdet (f)	22,86 cm (9 in)



Appendiks E

Disse figurer viser hvad der menes med



- intet materiale mellem fingrene
- et stykke ikke-strækbart materiale mellem pegefinger og tommelfinger til støtte
- og når en hånd som bærer handsken har tommelfingeren fuldt udstrakt går stykket ikke ud over den lige linje mellem toppen af pegefingeren og tommelfingeren



Indeks

DANSK FORORD	5
FORORD	6
PRÆAMBEL – THE SPIRIT OF CRICKET	9
§ 1 SPILLERNE	10
1.1 Antal spillere	10
1.2 Navngivning og erstatning af spillere	10
1.3 Anføreren.....	10
1.4 Anføremes ansvar	10
§ 2 DOMMERNE	11
2.1 Udnævnelse og tilstedeværelse	11
2.2 Udskiftning af en dommer	11
2.3 Aftale med anførerne.....	11
2.4 Gærderne, slaggrænsen og grænserne	12
2.5 Kampens afvikling, rekvisitter og udstyr.....	12
2.6 Fair og unfair spil.....	12
2.7 Banens egnethed, vejr og lys.....	12
2.8 Afbrydelse af spillet på grund af farlige eller urimelige forhold	13
2.9 Hvor skal dommerne stå	13
2.10 Dommerne skifter ende	14
2.11 Uenighed og tvist.....	14
2.12 Dommerens afgørelse.....	14
2.13 Signaler	14
2.14 Informere dommerne.....	16
2.15 Regnskabets korrekthed	16
§ 3 REGNSKABSFØRERE.....	17
3.1 Udnævnelse af regnskabsfører.....	17
3.2 Regnskabets korrekthed	17
3.3 At bekræfte modtagelsen af signaler	17
§ 4 BOLDEN	17
4.1 Vægt og størrelse.....	17
4.2 Godkendelse og kontrol af bolde	17
4.3 Ny bold.....	18
4.4 Ny bold i en kamp af mere end én dags varighed	18

4.5	Tabt bold eller uegnet bold	18
4.6	Specifikationer	18
§ 5	BATTET	18
5.1	Battet	18
5.2	Battets håndtag	19
5.3	Battets plade.....	19
5.4	Beskyttelse og reparation	19
5.5	Skade på bolden.....	20
5.6	Kontakt med bolden.....	20
5.7	Battets størrelse	21
5.8	Bat kategorier	21
§ 6	PITCHEN	21
6.1	Pitchens areal.....	21
6.2	Pitchens egnethed for afvikling af kampen	22
6.3	Udvælgelse og forberedelse	22
6.4	Flytning til en anden pitch.....	22
6.5	Kunstige pitche	22
§ 7	KASTEGRÆNSER, SLAGGRÆNSER OG SIDELINJER	22
7.1	Grænser og linjer	22
7.2	Kastegrænsen	23
7.3	Slaggrænsen	23
7.4	Sidelinjen	23
§ 8	GÆRDERNE	23
8.1	Bredde og opstilling	23
8.2	Gærdepindenes størrelse.....	23
8.3	Overliggerne	24
8.4	Ungdoms cricket.....	24
8.5	Spil uden overliggere.....	24
§ 9	KLARGØRING OG VEDLIGEHOLDELSE AF BANEN	25
9.1	Tromling.....	25
9.2	Fjernelse af snavs fra pitchen	25
9.3	Slåning	26
9.4	Vanding af pitchen.....	27
9.5	Genoptegning af grænser	27
9.6	Reparation af huller	27

9.7	Sikring af fodfæste og vedligeholdelse af pitchen	27
9.8	Pitche som ikke af græs	27
§ 10	OVERDÆKNING AF PITCHEN	28
10.1	Før kampen	28
10.2	Under kampen	28
10.3	Fjernelse af overdækning.....	28
§ 11	PAUSER.....	28
11.1	En pause	28
11.2	Pausers varighed.....	29
11.3	Justering for pause mellem innings.....	29
11.4	Ændring af aftalte tidspunkter for pausers afholdelse	30
11.5	Ændring af det aftalte tidspunkt for frokostpausens afholdelse	30
11.6	Ændring af det aftalte tidspunkt for tepausens afholdelse.....	31
11.7	Frokost- eller tepausen - 9 gærder er faldet	31
11.8	Drikkepauser	32
11.9	Aftale om at give afkald på pauser.....	33
11.10	Meddelelse til regnskabsførerne	33
§ 12	SPILLETS BEGYNDELSE; SPILLETS OPHØR.....	33
12.1	Der råbes "Spil"	33
12.2	Der råbes "Tid"	33
12.3	Fjernelse af overliggere.....	33
12.4	Start på en ny over	33
12.5	Fuldførelse af en over	33
12.6	Antal overe i kampens sidste time	34
12.7	Afbrydelser i spillet i kampens sidste time	34
12.8	Pauser mellem innings i kampens sidste time.....	35
12.9	Kampens afslutning	36
12.10	Fuldførelse af kampens sidste over	37
12.11	Kasteren er ude af stand til at fuldføre en over i kampens sidste time	37
§ 13	INNINGS.....	37
13.1	Antal innings.....	37
13.2	Skiftevis innings.....	38
13.3	Færdigspillet innings	38
13.4	Lodtrækningen.....	38

13.5	Underretningspligt	38
§ 14	MODSTANDERNE SENDES TIL GÆRDET IGEN	39
14.1	Føring efter 1. innings.....	39
14.2	Underretning	39
14.3	Første dags spil går tabt.....	39
§ 15	LUKNING AF OG AFKALD PÅ INNINGS	39
15.1	Tidspunkt for lukning	39
15.2	Afkald på en innings	40
15.3	Underretning	40
§ 16	KAMPENS RESULTAT.....	40
16.1	En sejr i en to-inningskamp	40
16.2	En sejr i en én-inningskamp	40
16.3	Dommerne tilkender sejren	40
16.4	Kampe hvor der er indgået en aftale i henhold til § 13.1.2	41
16.5	Alle andre kampe - "Tie" eller "Draw"	41
16.6	Vindende slag eller ekstra	41
16.7	Betegnelse af resultatet.....	42
16.8	Resultatets korrekthed.....	42
16.9	Fejl i regnskabet	42
16.10	Resultatet kan ikke ændres.....	43
§ 17	OVEREN.....	43
17.1	Antal bolde.....	43
17.2	Starten på en over	43
17.3	Gyldige bolde.....	44
17.4	Der råbes "over"	44
17.5	Dommeren tæller forkert.....	44
17.6	Kaster skifter kasteende.....	45
17.7	Afslutning af en over.....	45
17.8	Kaster bliver ukampdygtig eller sættes af i løbet af en over	45
§ 18	SCORING AF POINT.....	45
18.1	Et point.....	45
18.2	Underkendte point	46
18.3	Løb for kort	46
18.4	Uforsættigt løb for kort.....	46
18.5	Forsættigt løb for kort	47

18.6	Tildeling af strafpoint	47
18.7	Tildeling af point for grænseslag	48
18.8	Scoring af point når en gærdespiller er ude	48
18.9	Tildeling af point når bolden bliver død i andre tilfælde end ved gærdefald	48
18.10	Kreditering af pointene	49
18.11	Gærdespiller vender tilbage til oprindelig ende	49
18.12	Gærdespiller vender tilbage til det gærde han/hun forlod	50
§ 19	GRÆNSER OG GRÆNSESLAG	51
19.1	Banens afgrænsning	51
19.2	Grænsedragning og markering	51
19.3	Gendannelse af grænsen	52
19.4	Bold uden for grænsen	52
19.5	Markspiller uden for grænsen	52
19.6	Point for grænseslag	53
19.7	Point scoret på grænseslag	53
19.8	Overthrow eller markspillers forsætlige handling	54
§ 20	DØD BOLD	54
20.1	Bolden er død	54
20.2	Bolden endeligt i ro	55
20.3	Dommer råber "Over" eller "Tid"	55
20.4	Dommer råber og signalerer "Død bold"	55
20.5	Bolden ophører med at være død	56
20.6	Død bold; bolden skal tælles med i overen	56
§ 21	FEJL BOLD	57
21.1	Kasterens afleveringsmåde	57
21.2	Lovlig aflevering - armen	57
21.3	Bolden stukket eller underarmskastet – handling af dommerne	58
21.4	Kasteren stikker efter slåerens gærde før afleveringen	59
21.5	Lovlig aflevering - fødderne	59
21.6	Kasteren ødelægger gærdet når bolden kastes	59
21.7	Bolden hopper mere end to gange eller ruller langs jorden	60
21.8	Bolden kommer til hvile foran slåerens gærde	60
21.9	Markspiller spiller en kastet bold	60
21.10	Bolden hopper over hovedhøjde på slåeren	61

21.11	Fejl bold forårsaget af overtrædelse af andre Love	61
21.12	Tilbagekaldelse af Fejl bold	61
21.13	Fejl bold har forrang frem for Udenom	61
21.14	Bolden er ikke død	61
21.15	Strafpoint for Fejl bold	61
21.16	Notering i regnskabet af point på en Fejl bold	62
21.17	Fejl bold skal ikke tælles med i overen	62
21.18	Ude på en Fejl bold	62
§ 22	UDENOM	62
22.1	Hvornår bolden er Udenom	62
22.2	Råb og signalering af "Udenom"	62
22.3	Tilbagekaldelse af dommen "Udenom"	63
22.4	Afleveringen er ikke en Udenom	63
22.5	Bolden er ikke død	63
22.6	Strafpoint for Udenom	63
22.7	Notering i regnskabet af point på en Udenom	63
22.8	Udenom tælles ikke med i overen	64
22.9	Ude på en udenom	64
§ 23	BYE OG LEG BYE	64
23.1	Byes	64
23.2	Leg byes	64
23.3	Leg byes tildeles ikke	65
§ 24	MARKSPILLERS FRAVÆR; RESERVER	65
24.1	Markreserver	65
24.2	Markspiller fraværende eller forlader banen.	66
24.3	Straftid pådrages ikke	68
24.4	Markspiller vender tilbage uden tilladelse	68
§ 25	GÆRDESPILLERS INNINGS; LØBERE	69
25.1	Ret til at være gærdespiller eller løber	69
25.2	Påbegyndelse af en gærdespillers innings	69
25.3	Begrænsninger på en gærdespillers begyndelse på innings	69
25.4	Gærdespiller trækker sig	70
25.5	Løbere	70
25.6	Hvornår ude for og handling af en gærdespiller og hans/hendes løber	71

25.7	Begrænsninger på slåerens løber	72
§ 26	TRÆNING PÅ BANEN	73
26.1	Træning på pitchen eller resten af pitchfirkanten	73
26.2	Træning på outfielden	73
26.3	Prøvetilløb	73
26.4	Straf for overtrædelse	74
§ 27	KEEPEREN	74
27.1	Keeperens udstyr	74
27.2	Handsker	75
27.3	Keeperens position	75
27.4	Keeperens bevægelser	76
27.5	Begrænsning af keeperens handlinger	76
27.6	Slåeren generer keeperen	76
§ 28	MARKSPILLEREN	76
28.1	Beskyttelsesudstyr	76
28.2	Markspil	77
28.3	Markholdets beskyttelseshjelme	78
28.4	Begrænsning af antal markspillere på on-siden	79
28.5	Markspilleres position	79
28.6	Markspillernes bevægelser	79
§ 29	GÆRDET ER BRUDT	80
29.1	GærDET brydes	80
29.2	En overligger nede	81
29.3	Gendannelse af gærDET	81
29.4	Spil uden overliggere	81
§ 30	GÆRDESPILLER UDEN FOR SLAGGRÆNSEN	82
30.1	Hvornår gærdespilleren er uden for slaggrænsen	82
30.2	Hvilken slaggrænse der er gærdespillerens	82
30.3	Ikke-slåerens position	83
§ 31	APPELLER	83
31.1	Dommer kan ikke dømme gærdespilleren ude uden appel	83
31.2	Gærdespilleren er ude	83
31.3	Hvornår der kan appelleres	83
31.4	Appellen "Hvad er der?"	84
31.5	Afgørelse af appeller	84

31.6	Dommeres rådslagning	84
31.7	En gærdespiller forlader sit gærde ved en misforståelse	84
31.8	Tilbagetrækning af en appel.....	85
§ 32	KASTET UD	85
32.1	Ude "Kastet ud"	85
32.2	"Kastet ud" har forrang	85
§ 33	GREBET UD.....	85
33.1	Ude "Grebet ud".....	85
33.2	Et lovligt greb	86
33.3	Udførelse af et greb.....	87
33.4	Ingen point tælles med	87
33.5	"Grebet ud" har forrang.....	87
§ 34	DOBBELTSLAG.....	87
34.1	Ude "Dobbeltslag".....	87
34.2	Ikke ude "Dobbeltslag".....	87
34.3	Bolden rammes lovligt mere end én gang.....	88
34.4	Point scoret på en bold der lovligt rammes mere end én gang	88
34.5	Gærdet krediteres ikke i kasteregnskabet.....	88
§ 35	REKET UD	89
35.1	Ude "Reket ud"	89
35.2	Ikke ude "Reket ud"	89
§ 36	BEN FOR.....	90
36.1	Ude "Ben for"	90
36.2	Hvor rammer bolden slæren.....	90
36.3	Off-siden af gærdet.....	91
§ 37	HINDRET MARKSPIL.....	91
37.1	Ude "Hindret markspil".....	91
37.2	Ikke ud "Hindret markspil"	91
37.3	At forhindre et greb.....	92
37.4	Returnering af bolden til en markspiller.....	92
37.5	Pointgivning	92
37.6	Gærdet krediteres ikke i kasteregnskabet.....	92
§ 38	LØBET UD	92
38.1	Ude "Løbet ud"	92
38.2	Gærdespiller ikke ude "Løbet ud"	93

38.3	Hvilken gærdespiller er ude.....	93
38.4	Pointgivning	93
38.5	Gærdet krediteres ikke i kasteregnskabet	94
§ 39	STOKKET UD.....	94
39.1	Ude "Stokket ud".....	94
39.2	Bolden springer tilbage fra keeperens person	95
39.3	Ikke ude "Stokket ud"	95
§ 40	TIMED OUT.....	95
40.1	Ude "Timed out".....	95
40.2	Gærdet krediteres ikke i kasteregnskabet	95
§ 41	FAIR OG UNFAIR SPIL	96
41.1	Fair og unfair spil - anføremes ansvar	96
41.2	Fair og unfair spil - dommernes ansvar	96
41.3	Kampbolden - ændring af boldens tilstand	96
41.4	Forsætligt forsøg på at distrahere slåeren	98
41.5	Forsætlig distraktion, vildledning eller hindring af gærdespiller.....	99
41.6	Kastning af farlige og unfair kort-pitchende bolde	100
41.7	Kastning af farlige og unfair ikke-pitchende bolde	101
41.8	Bevidst kastning af Fejl bold – forreste fod	103
41.9	Markholdet spilder tiden	103
41.10	Gærdespiller spilder tid	105
41.11	Det beskyttede område	106
41.12	Markspiller beskadiger pitchen.....	106
41.13	Kasteren løber ind på det beskyttede område.....	107
41.14	Gærdespiller beskadiger pitchen	108
41.15	Slåeren i det beskyttede område	109
41.16	Ikke-slåeren uden for sin slaggrænse for tidligt.....	110
41.17	Gærdespillere stjæler løb	111
41.18	Strafpoint	111
41.19	Unfair handlinger	112
§ 42	SPILLERES OPFØRSEL	113
42.1	Uacceptabel opførsel	113
42.2	Niveau 1-overtrædelse og dommernes handlinger.....	113
42.3	Niveau 2-overtrædelse og dommernes handlinger.....	115
42.4	Niveau 3-overtrædelse og dommernes handlinger.....	116

42.5	Niveau 4-overtrædelser og dommernes handlinger.....	118
42.6	Anfører nægter at fjerne en spiller fra banen	120
42.7	Yderligere punkter vedrørende Niveau 3- og Niveau 4-overtrædelser.....	120
APPENDIKS A.....		122
A1	Kampen	122
A2	Rekvisitter og udstyr	122
A3	Spilleområdet.....	123
A4	Positionering.....	123
A5	Dommere	125
A6	Gærdespillere	125
A7	Markspillere	126
A8	Reserver, erstatninger og løbere.....	126
A9	Kastere	127
A10	Bolden.....	127
A11	Løb.....	128
A12	Personen	128
A13	Off-siden/on-siden; foran/bag slaggrænsen.....	129
APPENDIKS B: BATTET (§ 5)		130
B1	Generelle retningslinjer.....	130
B2	Specifikationer for håndtaget.....	130
B3	Specifikationer for pladen.....	131
B4	Beskyttelse og reparation	132
B5	Bund- og sideindsatser.....	133
B6	Kommercielle identifikationer	133
B7	Type D-bat.....	133
B8	Batmåler	133
APPENDIKS C: PITCHEN (§ 6) OG GRÆNSER (§ 7).....		135
APPENDIKS D: GÆRDET (§ 8)		136
APPENDIKS E.....		137
INDEKS		138

NOTATER

NOTATER

NOTATER

NOTATER

