

Lilleput indendørs

ALLE KAMPE 2 X 12 OVERE MED MINDRE ANDET ER FASTSAT I DETTE PROGRAM, AFTALES ELLER FASTSÆTTES AF HALLEDEREN P.G.A. MANGLENDE HALTID.

OBS:

- Maksimumscoren for en gærdespiller er i første omgang 20 points (§ 7).
- I ungdomskampe skal gærdespilleren slå efter bolden (hvis det er rimeligt muligt at ramme den) ellers dømmes ikke udenom
- Anvendes plasticgærder er gærdespilleren også ude, selvom bolden kun rammer "foden" af gærdet.

Regler:

De almindelige cricketlove er gældende med følgende modifikationer:

§ 1 Deltagerantal:

7 spillere på lilleputhold

§ 2 Bolde:

Der bruges små windballs til lilleputter

Det er de deltagende holds eget ansvar at sørge for en bold

§ 4 Pointsgivning:

Løb:

Der gives 2 points for hvert løb og 1 point hver gang bolden rammer en væg (uanset om bolden kommer fra battet eller det er en bye (eller overthrow - se senere). Når bolden rammer en væg, gives der et point, uanset om der løbes, uanset om bolden rammer gærdet og uanset om gærdespilleren måtte blive løbet ud efterfølgende. Dog gives der ikke points, hvis bolden rammer en gærdespiller under løb.

Grænseslag

Ved slag til den modsatte endevæg af banen gives 4 eller 6 points alt efter om bolden slås langs jorden eller i luften. Et slag til den modsatte endevæg betragtes som et grænseslag; gærdespillerne bytter således ikke ende og bolden er ude af spil, når den har ramt endevæggen. Der kan således ej heller gribes eller løbes ud fra et stød til endevæggen.

Overthrows

Ved overthrows gives 1 point "pr. væg" (altså også kun et for endevæggen). Rammer bolden således p.g.a det første overthrow en sidevæg og p.g.a. det andet overthrow en endevæg gives i alt to points (plus de points, der måtte være løbet). Er der f.eks. løbet to gange og har gærdespillerens slag ramt en sidevæg og der er ramt to vægge p.g.a. overthrows gives 7 points.

Rammer bolden en sidevæg eller væggen bag gærdespilleren (uanset om det skyldes et slag, en bye eller en udenom og uanset om der løbes) tæller alene det, at bolden rammer væggen, 1 point. Rammer bolden dog – uden at markspillerne har rørt bolden - først en sidevæg og derefter en endevæg, gives dog kun 1 point.

Opstår et overthrow ved at bolden har berørt en gærdespiller, skal pointene dog ikke tælle. Der tælles derimod overthrows, hvis bolden har ramt gærdet.

#### Udenom og Fejlbold

En udenom og fejl bold i de første 9 overe (eller ved nedskåret oversantal  $\frac{3}{4}$  af overne) tæller 2 points (plus evt. points for væg og løb) – og der kastes ikke en ekstra bold. I de sidste 3 overe tæller udenom og fejl bold også 2 points, men der kastes også en ekstra bold.

Regel kun gældende for ungdomsrækkerne: Vurderer dommeren at gærdespilleren ville have haft en rimelig mulighed 3 for at ramme en bold i legsiden, der er udenom efter de normale regler, dømmes kun udenom, hvis gærdespilleren har gjort et helhjertet forsøg på at ramme bolden.

#### Eksempler på pointgivning:

En udenom, hvor bagvæggen rammes uden at gærdespillerne skifter ende, vil således give 3 points – skifter gærdespillerne ende tæller en sådan udenom 5 points.

Ved fejl bold lægges øvrige points til ud over de 2 points, fejlbolden koster. Eksempelvis: Gærdespilleren slår bolden ud i væggen og gærdespillerne skifter ende en gang. Der gives 2 points for fejl bold, 2 for løbet og en for væggen – eller i alt 5 points. De tælles således i regnskabet: 2 i ekstrarubrikken og 3 til gærdespilleren.

Dommerne bør i betragtning af de særlige forhold og det lille oversantal fortolke „udenomloven“ konsekvent og lade berettiget tvivl komme til gærdeholdets fordel. Særligt bør der skrives ind overfor kastning på legsiden og bevidst negativ kastning, men der skal tages hensyn til aldersgruppen, herunder spillernes færdigheder.

#### § 5 Hvornår er gærdespilleren ude:

Som i udendørscricket, dog er „rene“ greb fra væg, ribber o. lign. - men ikke fra stole og tilskuere gældende. Det gælder dog ikke greb fra endevæggen ved en "sekser", jfr. § 4. Der fastsættes desuden specialregler for de enkelte haller for, hvor højt det er tilladt at slå bolden. Slås bolden højere, er gærdespilleren „slået ud“. Holdleder/ anfører skal forud for kampen orientere sig om de særlige regler i hallen, og ukendskab til disse regler kan ikke påberåbes under kampen.

#### § 6 Antal overe:

Når intet andet er aftalt spilles med 12 overe til hvert hold og højst 3 overe til hver kaster. Såfremt det under en stævnedag bliver klart for den ansvarlige, at programmet ikke kan gennemføres uden en nedsættelse af overantallet, skal dette ske, men det skal meddeles holdledere/anføreren inden kampens start.

#### § 7 Maksimumscore:

Hver enkelt gærdespiller må højst score 20 points, dog hvis han scorer f.eks. en firer eller sekser, når han står på f. eks 19, kan han komme på 23 eller 25. En gærdespiller, der har måttet gå ud, fordi han har scoret 20 points, kan komme ind igen, hvis der er flere overs tilbage, og de øvrige spillere er gået. Spillerne kommer ind i den rækkefølge, de har måttet forlade gærdet og i anden omgang gælder ligeledes, at gærdespilleren kun må score 20 points, uanset om der ikke måtte være flere spillere tilbage.

Totalt maksimum er 40, jfr. dog indledende bestemmelse. Teoretisk set vil han således kunne komme op på 50 points

#### § 8 Oversafvikling:

Det påhviler holdene at sørge for, at overne afvikles hurtigt. Dommerne skal påse, at det sker. Det forkorter afviklingstiden kun at kaste fra den ene ende. I så fald skal gærdespillerne skifte gærde ved overskift.

#### § 9 Pointstælling:

Dommerne tæller enten selv points eller kontrollerer, at det bliver gjort. De afgør indbyrdes alle tvivlsspørgsmål. Er der uenighed mellem dommerne, træffer den dommer, der efter normale spilleregler skal gøre det, afgørelse.

#### § 10 Gærder:

Der anvendes plastikgærder.

#### § 11 Pitchens længde:

18 meter for lilleputter