

# Dansk Cricket-Forbund

## Reglement for INDENDØRSTURNERINGEN

**OBS - ALLE KAMPE 2 X 12 OVERE MED MINDRE ANDET ER FASTSAT I DETTE PROGRAM, AFTALES ELLER FASTSÆTTES AF HALLEDEREN P.G.A. MANGLENDE HALTID.**

**Mærk: Læderbolde (Kookaburra) i senior- og juniorrækkerne**

**Mærk: Maksimumscoren for en gærdespiller er i første omgang 20 points (§ 7).**

**Indprentning af regler fra foregående år:**

- 1. Spilles der på måtter, er bolde, der rammer før eller udenfor måtten eller på kanten af måtten, at betragte som en no ball.**
- 2. I ungdomskampe skal gærdespilleren slå efter bolden (hvis det er rimeligt muligt at ramme den) ellers dømmes ikke udenom**
- 3. Anvendes plasticgærder er gærdespilleren også ude, selvom bolden kun rammer "foden" af gærdet.**

**Den arrangerende klub (klubben i hvis hal kampene afvikles) skal sørge for, at resultatskemaerne indscannes og mailes til turneringsadministrator umiddelbart efter dagens afslutning. Skemaerne skal indsendes/scannes og mailes i en sådan form - med kampnumre påført - at turneringsledelsen kan aflæse såvel navne som resultater. Af hensyn til udregning af slutstillingen skal det være muligt at kontrollere kampens detaljer. Gennemgå skemaerne, inden de sendes og gør dem tilstrækkeligt oplysende.**

**De hold, der spiller kampene, skal føre skemaerne og sørge for, at de efterlades til den arrangerende klub, til samlet indsendelse. Det er ligeledes disse hold, der har ansvaret for at korrekt og fuldt navn påføres skemaerne. Sjusket/ulæselig angivelse af navn vil i en tvivlssituation blive anvendt imod det pågældende hold.**

**Et hold skal altid medbringe en reglementeret bold. Ved miniput- og lilleputkampe anvendes windballs (i lilleputstørrelse), ved drengekampe anvendes windballs (i seniorstørrelse), og junior- og seniorhold anvender gule læder- indendørsbolde (Kookaburra), der for nogle kræver let beskyttelsesudstyr.**

**AFBUD:**

**Udeblivelse uden afbud medfører bøder på 250 kr. pr. kamp. Det udeblevne hold pålægges desuden at afholde modstandernes rejseomkostninger hvis det ikke har været muligt at afvikle et program.**

**Udeblivelse med afbud medfører samme bødestraf som udeblivelse uden afbud, hvis afbuddet indtræffer så sent, at det ikke er muligt at underrette modstanderne. Afbud skal meddeles den arrangerende klub, evt. modstanderne, samt Turneringsledelsen på skrift.**

**Trækkes holdet, skal det meddeles turneringsledelsen. Tillige skal det meddeles den arrangerende klub, hvis holdet trækkes indenfor den uge, hvor det er ansat til at spille.**

**Ved indplacering af hold i stillingerne anvendes reglerne i § 9.1 i udendørsreglementet.**

**De almindelige cricketlove er gældende med følgende modifikationer:**

## **§ 1 Deltagerantal:**

*7 spillere på lilleputhold, 6 spillere (eller flere, hvis det aftales) på miniputhold, 6 spillere på drenge-, junior-, og seniorhold. Indtil 2 udskiftningsspillere kan anvendes, men kun henholdsvis 7 eller 6 spillere kan komme til gærddet eller være i marken samtidigt.*

*Miniputkampene afvikles som enkeltstævner og der kåres ikke nogen samlet vinder efter turneringens afslutning. Ved miniputkampe skal der være plastic-kegler til stede (kan købes hos DCF).*

*Lilleputkampene afvikles modsat udendørsturneringen efter traditionelle regler, dvs. som drenge, junior og seniorcricket.*

## **§ 2 Bolde:**

*Der bruges små windballs til lilleputter og miniputter og store windballs til drenge. Under kampene i junior og seniorkampe anvendes de gule Kookaburra læder- indendørsbolde.*

*Det er de deltagende holds eget ansvar at sørge for en bold*

## **§ 3 Udstyr:**

*Sædvanligt udendørsudstyr (skinner, handsker) er tilladt, men ikke påkrævet*

## **§ 4 Pointgivning:**

*Der gives 2 points for hvert løb og 1 point hver gang bolden rammer en væg (uanset om bolden kommer fra battet eller det er en bye (eller overthrow - se senere). Når bolden rammer en væg, gives der et point, uanset om der løbes, uanset om bolden rammer gærddet og uanset om gærdespilleren måtte blive løbet ud efterfølgende. Dog gives der ikke points, hvis bolden rammer en gærdespiller under løb.*

*Ved slag til den modsatte endevæg af banen gives 4 eller 6 points alt efter om bolden slås langs jorden eller i luften. Et slag til den modsatte endevæg betragtes som et grænseslag; gærdespillerne bytter således ikke ende og bolden er ude af spil, når den har ramt endevæggen. Der kan således ej heller gribes eller løbes ud fra et stød til endevæggen.*

*Ved overthrows gives 1 point "pr. væg" (altså også kun et for endevæggen). Rammer bolden således p.g.a det første overthrow en sidevæg og p.g.a. det andet overthrow en endevæg gives i alt to points (plus de points, der måtte være løbet). Er der f.eks. løbet to gange og har gærdespillerens slag ramt en sidevæg og der er ramt to vægge p.g.a. overthrows gives 7 points.*

*Rammer bolden en sidevæg eller væggen bag gærdespilleren (uanset om det skyldes et slag, en bye eller en udenom og uanset om der løbes) tæller alene det, at bolden rammer væggen, 1 point. Rammer bolden dog – uden at markspillerne har rørt bolden - først en sidevæg og derefter en endevæg, gives dog kun 1 point. Opstår et overthrow ved at bolden har berørt en gærdespiller, skal pointene dog ikke tælle. Der tælles derimod overthrows, hvis bolden har ramt gærddet.*

*En udenom og fejl bold i de første 9 overe (eller ved nedskåret oversantal  $\frac{3}{4}$  af overne) tæller 2 points (plus evt. points for væg og løb) – og der kastes ikke en ekstra bold. I de sidste 3 overe tæller udenom og fejl bold også 2 points, men der kastes også en ekstra bold.*

*Regel kun gældende for ungdomsrækkerne: Vurderer dommeren at gærdespilleren ville have haft en rimelig mulighed for at ramme en bold i legsiden, der er udenom efter de normale regler, dømmes kun udenom, hvis gærdespilleren har gjort et helhjertet forsøg på at ramme bolden.*

*Eksempler på pointgivning:*

*En udenom, hvor bagvæggen rammes uden at gærdespillerne skifter ende, vil således give 3 points – skifter gærdespillerne ende tæller en sådan udenom 5 points.*

*Ved fejl bold lægges øvrige points til ud over de 2 points, fejlbolden koster. Eksempelvis: Gærdespilleren slår bolden ud i væggen og gærdespillerne skifter ende en gang. Der gives 2 points for fejl bold, 2 for løbet og en for væggen – eller i alt 5 points. De tælles således i regnskabet: 2 i ekstrarubrikken og 3 til gærdespilleren.*

*Dommerne bør i betragtning af de særlige forhold og det lille oversantal fortolke „udenomloven“ konsekvent og lade berettiget tvivl komme til gærdeholdets fordel. Særligt bør der skrives ind overfor kastning på legsiden og bevidst negativ kastning, men der skal tages hensyn til aldersgruppen, herunder spillernes færdigheder.*

#### **§ 5 Hvornår er gærdespilleren ude:**

*Som i udendørscricket, dog er „rene“ greb fra væg, ribber o. lign. - men ikke fra stole og tilskuere gældende. Det gælder dog ikke greb fra endevæggen ved en "sekser", jfr. § 4. Der fastsættes desuden specialregler for de enkelte haller for, hvor højt det er tilladt at slå bolden. Slås bolden højere, er gærdespilleren „slået ud“. Holdleder/ anfører skal forud for kampen orientere sig om de særlige regler i hallen, og ukendskab til disse regler kan ikke påberåbes under kampen.*

*Bemærk, at for miniputrækken gælder dog, at der kun kan slås for højt, hvis loftet rammes.*

#### **§ 6 Antal overe:**

*Når intet andet er aftalt spilles med 12 overe til hvert hold og højst 3 overe til hver kaster. Såfremt det under en stævnedag bliver klart for den ansvarlige, at programmet ikke kan gennemføres uden en nedsættelse af overantallet, skal dette ske, men det skal meddeles holdledere/anføreren inden kampens start.*

#### **§ 7 Maksimumscore:**

*Hver enkelt gærdespiller må højst score 20 points, dog hvis han scorer f.eks. en firer eller sekser, når han står på f. eks 19, kan han komme på 23 eller 25. En gærdespiller, der har måttet gå ud, fordi han har scoret 20 points, kan komme ind igen, hvis der er flere overs tilbage, og de øvrige spillere er gået. Spillerne kommer ind i den rækkefølge, de har måttet forlade gærde og i anden omgang gælder ligeledes, at gærdespilleren kun må score 20 points, uanset om der ikke måtte være flere spillere tilbage.*

*Totalt maksimum er 40, jfr. dog indledende bestemmelse. Teoretisk set vil han således kunne komme op på 50 points.*

#### **§ 8 Oversafvikling:**

*Det påhviler holdene at sørge for, at overne afvikles hurtigt. Dommerne skal påse, at det sker. Det forkorter afviklingstiden kun at kaste fra den ene ende. I så fald skal gærdespillerne skifte gærde ved overskift.*

#### **§ 9 Pointstælling:**

*Dommerne tæller enten selv points eller kontrollerer, at det bliver gjort. De afgør indbyrdes alle tvivlsspørgsmål. Er der uenighed mellem dommerne, træffer den dommer, der efter normale spilleregler skal gøre det, afgørelse,*

#### **§ 10 Gærder:**

*Der anvendes plastikgærder.*

#### **§ 11 Pitchens længde:**

*For miniputter 15 meter og for lilleputter 18 meter. For andre hold som for udendørs, dvs. 20,12 meter.*

#### **§ 12 Placering af hold:**

Der gives 2 points for sejr, 1 point for uafgjort og 0 point for nederlag og udeblivelse. Ved pointlighed er de for udendørskampe gældende regler afgørende.

### § 13 Aldersgrænser:

Det er for udendørssæsonen 2020 gældende aldersgrænser, der gælder.

### § 14 Regler for turneringer med miniputter, piger, nybegyndere, skoleturneringer o.l.

Afstand mellem gærder er 15 meter. Der kan således spilles to kampe samtidig på tværs af hallen på en normal indendørsbane. Der aftales et antal overe til hvert hold - afhængig af den tid, der er til rådighed. Holdene, der består af et lige antal spillere - hvis ikke andet er aftalt af 6 spillere - deles op i par. Hvert par modtager 4 overs af 3 bolde uanset, hvor mange gange, de mister deres gærde. Der kastes fra samme ende og markspillerne roterer mod uret, når der er over, så alle kommer til både at keepe og kaste. Ingen må kaste igen førend alle markspillerne har kastet. (Gærdespilleren betragtes som ude hvis han rammer loftet).

Hvert hold starter med 100 points, og hver gang en gærdespiller går, fratrækkes 3 points. Når en gærdespiller "går", skal han skifte ende med makkeren, dog ikke hvis han løbes ud eller mister sit gærde på overens sidste bold. De to gærdespillere bytter kun plads ved overskift, hvis den samme gærdespiller har modtaget alle 3 bolde. Der anvendes ikke „normal udenom“ og „no ball“, derimod medbringes en „kegle/top“, og hvis der kastes en udenom, herunder en full toss over hoften og jordtrillere, anbringes bolden på denne kegle/top og gærdespilleren får et frit slag. Rammer han ikke bolden, får han ikke et nyt slag. Der må ikke slås "baglæns" (dvs. fra slaggrænsen og bagud). Hvis en gærdespiller alligevel kommer til at gøre det, får han første gang et omslag.

Keeperen stiller keglen/toppen op - og skal under spillet (herunder under kegleslaget) blive på sin plads bag gærdet.

" Ikke-slåeren" må først løbe, når slåeren har ramt bolden.

Et slag til den modsatte endevæg vil være at betragte som et grænseslag. Gærdespillerne bytter ende, hvis bolden slås langs jorden (4 point) og kan ikke løbes ud. Hvis bolden slås i luften direkte på bagvæggen (6 point), kan gærdespilleren derimod både blive løbet og grebet ud. I disse tilfælde fratrækkes 3 point og ingen point for grænseslag noteres.

Træneren/kastedommeren skal ved stikarm skride ind og forsøge at hjælpe kasteren til at kaste med strakt arm. Er dette ikke muligt, skal dommeren påse at kasteren ikke "tyrer". Fortsætter kasteren med at "tyre" med stikarm, skal der gives frit slag/kegleslag ligesom ved udenom. Af sikkerhedsmæssige årsager må ingen markspiller være placeret tættere end 8 meter fra slåeren.

*Husk indsendelse af resultat og skema umiddelbart efter kampenes afvikling.*

*Klubben med hallen har ansvaret!*

*Den arrangerende klub (klubben i hvis hal kampene afvikles) skal sørge for, at resultatskemaerne indsendes /evt. indscannes og mailes til:*

*turneringsledelsen*

*– umiddelbart efter stævnets afslutning.*

*Skemaerne skal indsendes/scannes og mailes i en sådan form - med kampnumre påført - at turneringsledelsen kan aflæse såvel navne som resultater. Af hensyn til udregning af slutstillingen skal det være muligt at kontrollere kampens detaljer. Gennemgå skemaerne, inden de sendes og gør dem tilstrækkeligt oplysende.*

**Husk indsendelse af resultat og skema umiddelbart efter kampenes afvikling.**

**Klubben med hallen har ansvaret!**

**Den arrangerende klub (klubben i hvis hal kampene afvikles) skal sørge for, at resultatskemaerne indsendes /evt. indscannes og mailes til:**

**turneringsledelsen**

**– umiddelbart efter stævnets afslutning.**

**Skemaerne skal indsendes/scannes og mailes i en sådan form - med kampnumre påført - at turneringsledelsen kan aflæse såvel navne som resultater. Af hensyn til udregning af slutstillingen skal det være muligt at kontrollere kampens detaljer. Gennemgå skemaerne, inden de sendes og gør dem tilstrækkeligt oplysende.**